

Universidad de las Palmas de Gran Canaria

E.U.I.T. TELECOMUNICACIÓN



TRABAJO FIN DE CARRERA

TITULO: SISTEMA DE DESARROLLO BASADO EN MATLAB PARA EL DISEÑO DE FILTROS DIGITALES EN EL DSP TMDS3200051.

ESPECIALIDAD: TELEFONÍA Y TRANSMISIÓN DE DATOS.

AUTOR: RAFAEL SOCAS GUTIÉRREZ.

TUTOR: JUAN RUIZ ALZOLA.

FECHA: DICIEMBRE 1995.

TUTOR:

AUTOR:

PRESIDENTE:

SECRETARIO:

VOCAL:

CALIFICACIÓN:

ÍNDICE:

	<u>página</u>
<u>CAP 1: Objetivos</u>	2.
<u>CAP 2: Antecedentes:</u>	
#2.1: Introducción al filtrado Digital.....	3.
#2.2: Problemas de operar con precisión finita.....	22.
#2.3: Señal de ECG.....	27.
#2.4: Detector del complejo QRS.....	29.
<u>CAP 3: simulador "DISFILT" en Matlab.</u>	
#3.1: Diseño y análisis de filtros digitales con precisión Matlab.....	34.
#3.2: Aplicación de los filtros con precisión Matlab al tratamiento de señales de tiempo continuo.....	40.
#3.3: Estudio de los filtros digitales en el DSP TMDS3200051.....	45.
#3.4: Análisis del filtrado de señales de tiempo continuo con el DSP TMDS3200051.....	46.
#3.5: Ayudas a la programación del DSP TMDS3200051 y al programa DISFILT.....	50.
<u>CAP 4: Programación del DSP TMDS3200051.</u>	
#4.1: Inicialización del DSP TMDS3200051 para trabajar como filtro en tiempo real.....	53.
#4.2: Programación de los filtros FIR/IIR.....	56.
#4.3: Implementación de estructuras alternativas de filtros y algoritmos de procesado.....	63.
<u>CAP 5: Sistema detector del complejo QRS.</u>	
#5.1: Amplificador diferencial para señal de ECG.....	73.
#5.2: Algoritmos de procesado para detectar el complejo QRS...	73.
#5.3: Sistema para contar las pulsaciones cardiacas.....	86.
<u>CAP 6: Resultados</u>	89.
<u>CAP 7: Trabajos futuros</u>	96.
<u>CAP 8: Bibliografía</u>	97.
<u>CAP 9: Anexo: Manual de usuario de <<DISFILT>></u>	
#9.1: Diseño de filtros digitales.....	98.
#9.2: Análisis de filtros digitales.....	100.
#9.3: Estudiar filtro analógico global.....	104.
#9.4: Simular con señales digitalizadas.....	106.
#9.5: Simular los filtros en el DSP TMDS3200051.....	111.
#9.6: Filtro analógico global del DSP TMDS3200051.....	112.
#9.7: Simular con señales digitalizadas en el DSP TMDS3200051.	114.
#9.8: Programación del DSP TMDS3200051.....	118.
#9.9: Ayuda para utilizar el programa.....	119.
<u>CAP 10: Anexo: Manual del programación <<DISFILT>></u>	120.

**CAPITULO 1:
OBJETIVOS.**

Los objetivos planteados al principio del presente Trabajo fin de carrera fueron:

1.-Diseñar un software que:

a) Ayude a estudiar y a diseñar filtros digitales.

b) Auxilie en la implementación de dichos filtros en el DSP TMDS3200051.

c) Simule el comportamiento de los filtros diseñados , permitiendo comparar su funcionamiento ideal con el que realmente van a tener en el DSP.

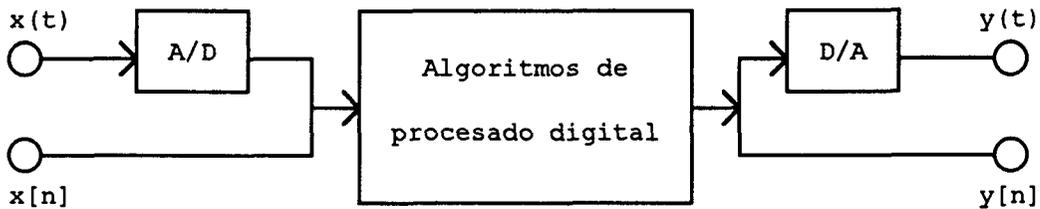
2.-Implementar varios filtros en el DSP TMDS3200051 sirviéndose del software desarrollado.

3.-Implementar un sistema de procesado en tiempo real de señal de electrocardiograma basado en el DSP TMDS3200051 . En concreto , elaborar un "detector de complejo QRS que permitiese evaluar el ritmo cardiaco en tiempo real"

CAPITULO 2: ANTECEDENTES

2.1: INTRODUCCIÓN AL FILTRADO DIGITAL.

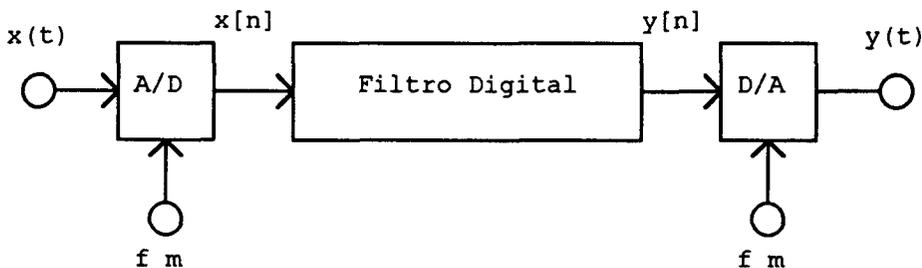
Con la aparición de los sistemas digitales aparece un nuevo concepto en el tratamiento de señales que es el procesado en tiempo discreto o procesado digital el cual se ajusta al siguiente diagrama:



Como se observa el diagrama anterior el procesado digital permite tratar tanto señales de naturaleza digital ($x[n]$) como de analógica ($x(t)$) que han sido previamente tratadas con un sistema conversor analógico-digital.

En el presente Trabajo fin de carrera nos vamos a preocupar de procesar señales de tiempo continuo (analógicas) y por tanto vamos a describir las correspondencias que existen entre un procesado digital y la correspondiente respuesta analógica.

Por tanto para nuestro estudio nos vamos a basar en un sistema como el siguiente:



Las operaciones que vamos a realizar son de filtrado, por tanto nos vamos a preocupar de estudiar un subconjunto de los sistemas que procesan señales digitales que son los **FILTROS DIGITALES**.

El sistema global que buscamos es un filtro analógico (Sistema que deja pasar una frecuencias y elimina el resto), que sea LTI, es decir, lineal e invariante en el tiempo. Para que el sistema analógico sea LTI los conversores A/D y D/A deben cumplir el criterio de Nyquist y el filtro digital debe ser LTI.

Los criterios de linealidad e invarianza temporal para el filtro digital son los siguientes:

Linealidad:

Si el sistema responde de la siguiente manera:

entrada		salida
x1[n]	-----	y1[n]
x2[n]	-----	y2[n]

Si es lineal debe responder:

entrada		salida
ax1[n]+bx2[n]	-----	ay1[n]+by2[n]

Invarianza temporal:

Si el sistema tiene una respuesta:

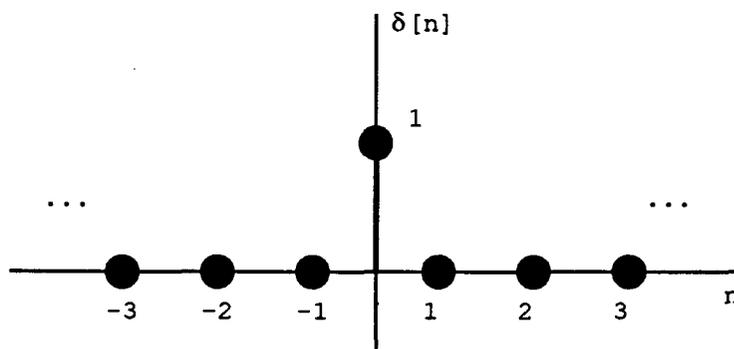
entrada		salida
x[n]	-----	y[n]

Si es invariante temporal nos dará:

entrada		salida
x[n-no]	-----	y[n-no]

La característica antes mencionada de que el sistema sea LTI nos permite caracterizarlo totalmente conociendo solamente la respuesta al impulso $\delta[n]$. Veamos el porqué:

El impulso $\delta[n]$ tiene la siguiente forma:



Cualquier secuencia $x[n]$ se puede poner en función del impulso $\delta[n]$ de la siguiente forma:

$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] \delta[n-k]$$

La salida de un sistema viene dada por la aplicación $T\{\}$ a la entrada de tal manera que:

$$y[n] = T\{x[n]\}$$

y en términos de $\delta[n]$ nos queda como:

$$y[n] = \mathcal{T} \left\{ \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] \delta[n - k] \right\}$$

pero como el sistema es lineal se puede poner como:

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] \mathcal{T}\{\delta[n - k]\}$$

además es invariante temporal, con lo cual, $\mathcal{T}\{\delta[n - k]\} = h[n - k]$ partiendo de la hipótesis de que $\mathcal{T}\{\delta[n]\} = h[n]$. La expresión anterior se nos reduce a:

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] h[n - k] = x[n] * h[n]$$

La operación obtenida se denomina convolución y podemos calcular la salida para cualquier entrada si conocemos la respuesta al impulso $h[n]$.

Si a un sistema LTI lo atacamos con una exponencial compleja de la forma $x[n] = \exp(j\Omega n)$ que vaya desde $-\infty < n < +\infty$ la salida será:

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k] e^{j\Omega(n-k)} = e^{j\Omega n} \left(\sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k] e^{-j\Omega k} \right)$$

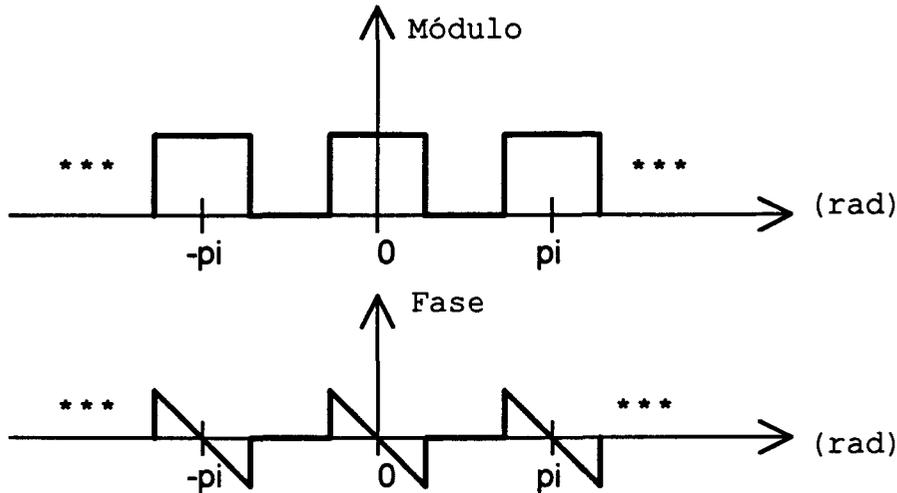
Como observamos en la expresión anterior la salida es la misma exponencial (autofunción) multiplicada por una constante (autovalor).

Este autovalor nos dará como se va comportando el sistema para las diferentes exponenciales complejas, es decir, por cuanto se multiplica cada exponencial compleja en función de la frecuencia de esta. Este autovalor a su vez, en general, es un número complejo que se denomina **función de transferencia del sistema** y que coincide con la transformada de Fourier de $h[n]$.

Podemos escribir entonces:

$$H(\Omega) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} h[k] e^{-j\Omega k}$$

Esta $H(\Omega)$ entre otras propiedades tiene la de ser periódica de periodo 2π y suele representarse su módulo y su fase en función de la Ω y nos puede dar algo de la forma siguiente:



Como caso general de la transformada de Fourier esta la Transformada Z que nos da información adicional en cuanto a estabilidad, causalidad, efectos al trabajar con precisión finita por la movilidad de los polos y ceros, etc.

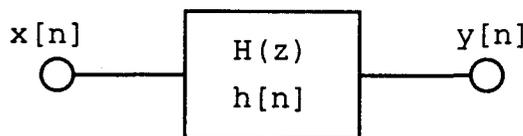
La transformada Z de la respuesta al impulso de un filtro es:

$$H(z) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} h[n]z^{-n}$$

Según la forma de esta función podemos caracterizar el filtro digital en cuestión, a partir de ella podemos ver la respuesta en frecuencia la TF, si el sistema es estable, etc.

Tras esta breve introducción a la teoría de sistemas discretos LTI (filtros digitales), vamos a ver de forma somera como es la forma de los filtros digitales que se van a tratar en el presente Trabajo fin de carrera.

Los filtros LTI son un subconjunto de los sistemas discretos y nos vamos a ocupar de un conjunto aún más reducido que son los LTI descritos por ecuaciones en diferencias. Este tipo de sistemas tienen una ecuación característica como la siguiente:



$$\sum_{k=0}^N a_k y[n-k] = \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

De este tipo de sistema podemos conocer fácilmente la transformada $H(z)$ y por supuesto la transformada $H(\Omega)$ y conocer como se comporta el filtro en función de la frecuencia.

La $H(z)$ de este sistema se calcula aplicando transformada Z en ambos miembros obteniendo:

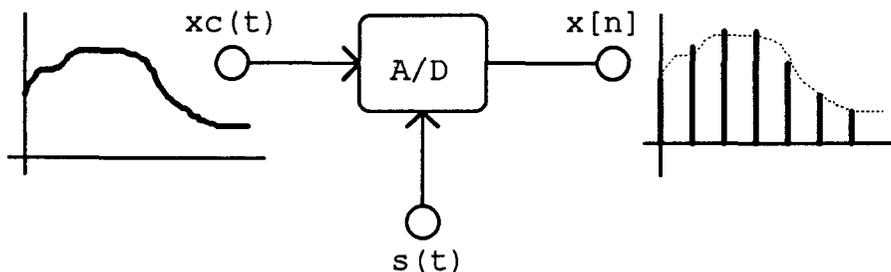
$$H(z) = \frac{Y(z)}{X(z)} = \frac{\sum_{k=0}^M b_k z^{-k}}{\sum_{k=0}^N a_k z^{-k}}$$

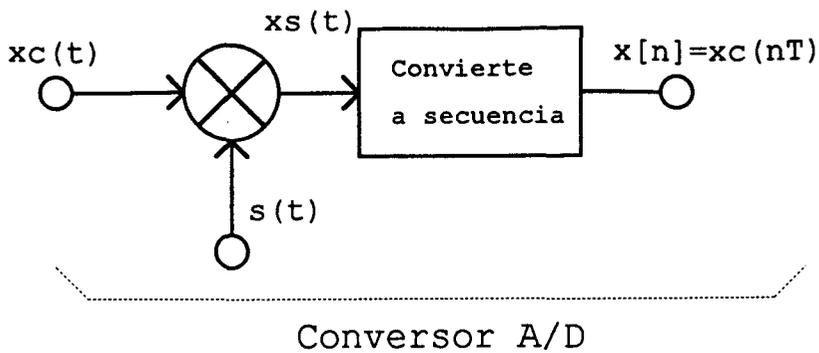
Para obtener la transformada de Fourier, basta con particularizar la transformada Z en el círculo unidad ($z = \exp(j\Omega n)$).

Estos filtros tienen la ventaja de que pueden implementarse tanto sistemas FIR ($N=0$) como sistemas IIR ($N \neq 0$) en un sistema digital con poco tiempo de proceso y sin necesidad de gran almacenamiento de muestras de señal.

Ya una vez visto someramente lo que son los filtros digitales vamos a explicar qué relaciones hay entre el espectro analógico de la señal de entrada y el espectro digital del filtro implementado como un algoritmo en un sistema de procesamiento digital de señales.

El primer paso a seguir es conseguir de la señal de tiempo continuo una señal de tiempo discreto. Esto se consigue mediante un muestreo periódico según muestra la figura:





Si tomamos un muestreo teórico tendremos lo siguiente:

$$s(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT)$$

también $xs(t) = xc(t) s(t)$

$$xs(t) = xc(t) \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT)$$

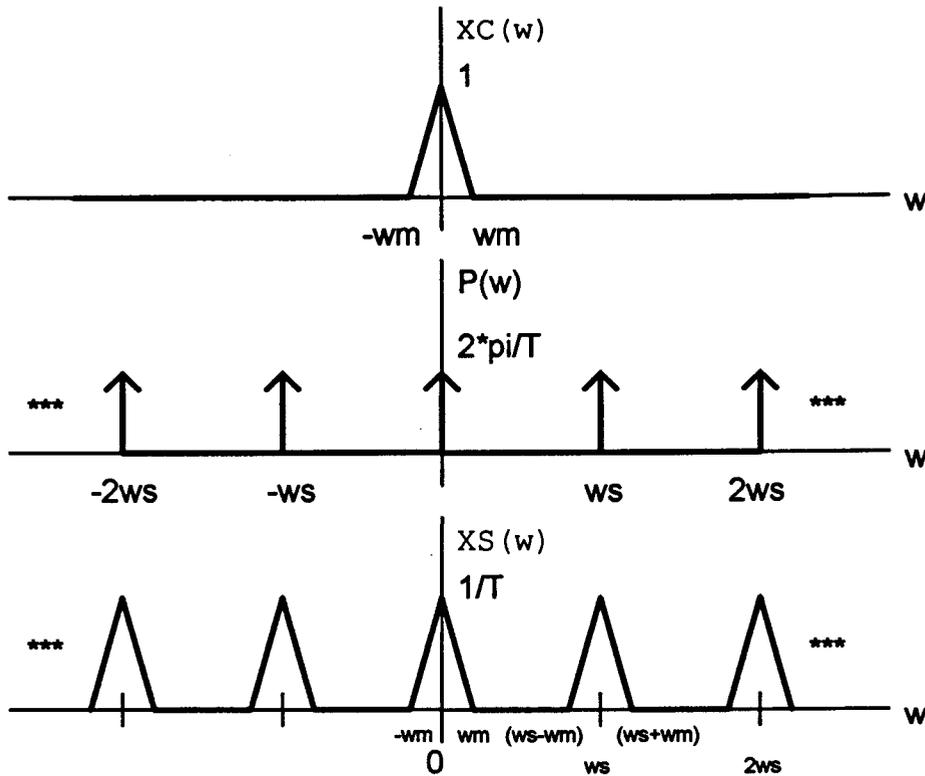
y como la transformada de Fourier de $s(t)$ vale:

$$S(\omega) = \frac{2\pi}{T} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(\omega - k\omega_s); \text{ donde } \omega_s = \frac{2\pi}{T}$$

Con lo que nos sale que:

$$XS(\omega) = \frac{1}{T} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} XC(\omega - k\omega_s)$$

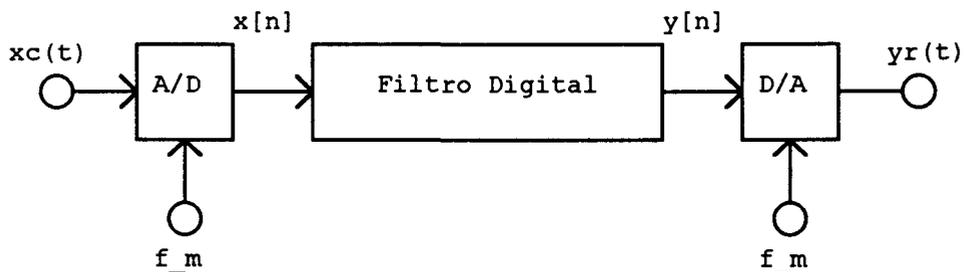
De manera gráfica resulta ser:



Como se observa en la gráfica para que no haya solapamiento se debe cumplir el Teorema de Nyquist , es decir, que $ws > 2wm$.

Como vemos la señal de tiempo continuo muestreada tiene una transformada de Fourier periódica , con lo cual una vez esta señal pase por el convertidor a secuencia ya tendremos la secuencia digital y podremos relacionar el sistema analógico global con el sistema digital.

Volvamos nuevamente al siguiente esquema:



Del diagrama anterior podemos escribir:

$$x[n] = x_c(nT)$$

y tomando transformada de Fourier

$$X(\Omega) = \frac{1}{T} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X_c\left(\frac{\Omega}{T} - \frac{2\pi k}{T}\right)$$

Tras la salida del conversor D/A (posee un filtro paso bajo)

Tras la salida del conversor D/A (posee un filtro paso bajo)

$$y_r(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} y[n] \frac{\text{sen}[\pi(t-nT)/T]}{\pi(t-nT)/T}$$

y en el dominio transformado nos queda como:

$$Y_r(w) = H_r(w)Y(WT) = \begin{cases} TY(WT); & |w| < p/T \\ 0; & \text{resto} \end{cases}$$

También podemos escribir:

$$Y(\Omega) = H(\Omega)X(\Omega)$$

que de forma global:

$$Y_r(w) = H_r(w)H(wT)X(wT)$$

y teniendo en cuenta la relación $wT = \Omega$:

$$Y_r(w) = H_r(w)H(wT) \frac{1}{T} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X_c(w - \frac{2\pi k}{T})$$

$$Y_r(w) = \begin{cases} H(wT)X_c(w); & |w| < p/T \\ 0; & |w| \geq p/T \end{cases}$$

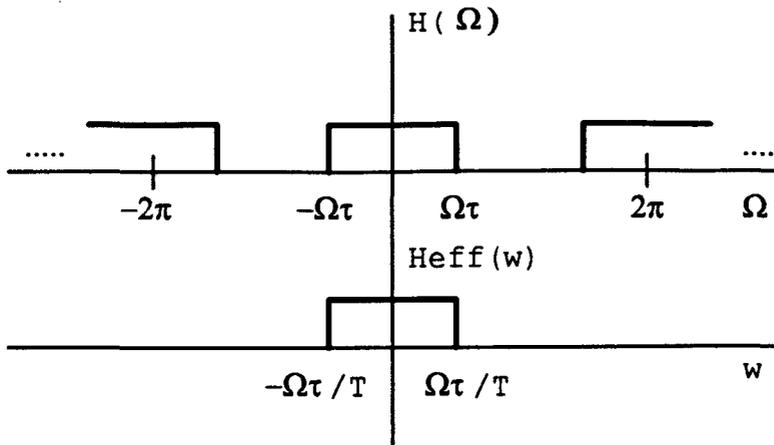
Y podemos encontrar la relación entre el filtro analógico global y el filtro digital:

$$Y_r(w) = H_{\text{eff}}(w)X_c(w)$$

donde:

$$H_{\text{eff}}(w) = \begin{cases} H(wT); & |w| < p/T \\ 0; & |w| \geq p/T \end{cases}$$

La relación entre el filtro digital y el filtro analógico global de manera gráfica quedaría como:



Como observamos en el análisis anterior el filtro analógico global del sistema compuesto por unos conversores A/D, D/A y un DSP es el filtro digital particularizado para $w = \Omega/T$ y truncando entre $-\pi$ y $+\pi$. De esta manera tenemos una correspondencia directa entre el filtro analógico que queremos y el filtro digital que se debe programar en el DSP.

Ahora haremos un pequeño repaso de los métodos utilizados para diseñar tanto filtros FIR como IIR. En el presente TFC hemos utilizado el MÉTODO DE LAS VENTANAS para filtros FIR y el MÉTODO DE LA TRANSFORMACIÓN BILINEAL para los IIR.

MÉTODO DE LAS VENTANAS:

Los filtros FIR tienen la ventaja de que se pueden diseñar fácilmente para que tengan fase lineal y por tanto retardo de grupo constante. Esto se consigue si la respuesta $h[n]$ del filtro es simétrica respecto a su centro, analíticamente sería:

Si $h[n]$ es de longitud M debe cumplir:

$$h[n] = \begin{cases} h[M-n]; 0 \leq n \leq M \\ 0; \text{resto} \end{cases}$$

Mediante el método de las ventanas vamos a conseguir que $h[n]$ cumpla la propiedad de simetría y por tanto que tenga fase lineal.

El método de las ventanas está basado en los siguientes puntos:

Especificamos el módulo del filtro ideal que queremos diseñar.

Luego calculamos el $h_i[n]$ ideal que le corresponde al filtro ideal especificado anteriormente.

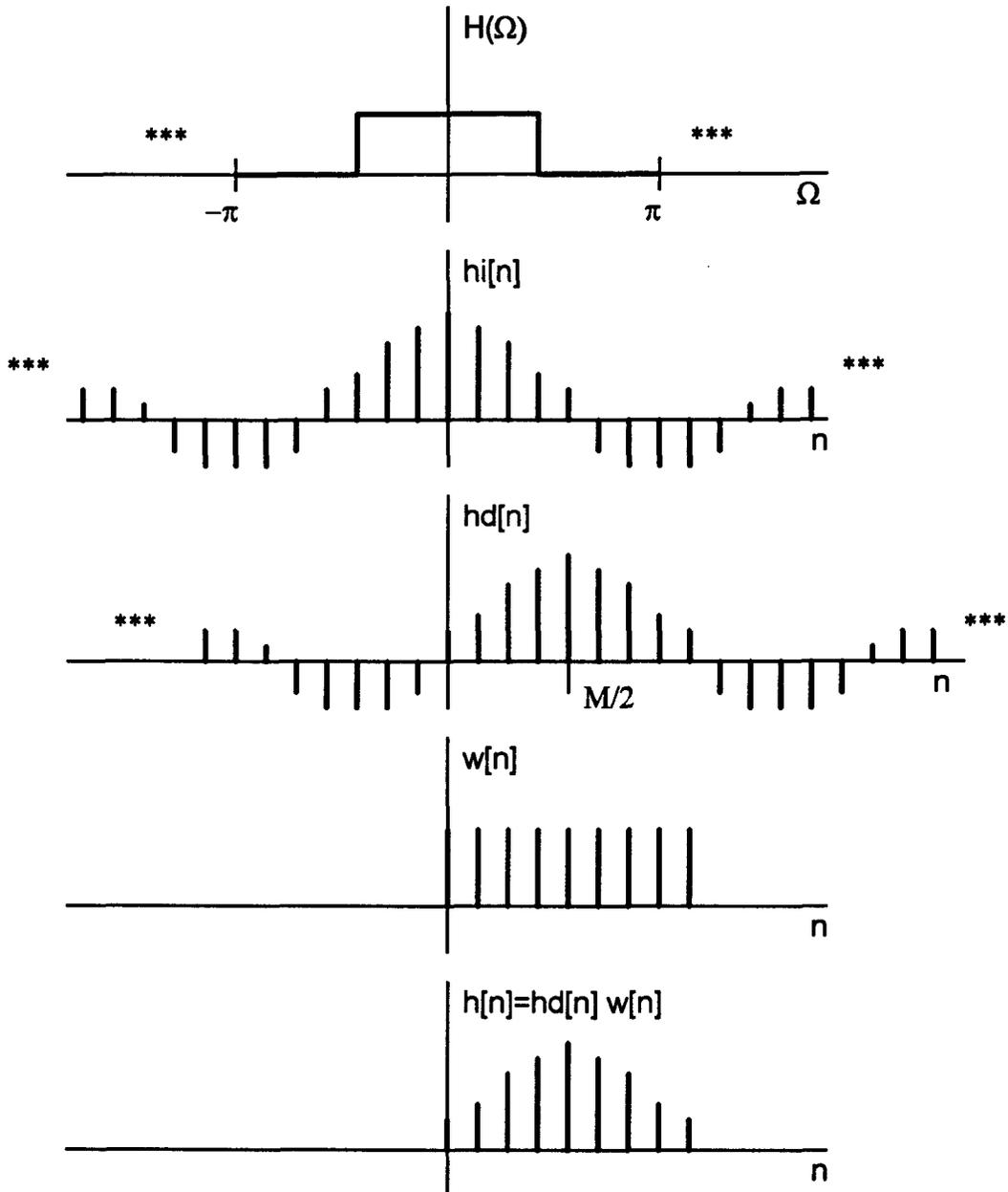
El filtro real tendrá una longitud M por lo que creamos $h_d[n]$ que esté centrada en $M/2$, es decir, $h_d[n] = h_i[n - M/2]$.

Más tarde inventamos esta $h_d[n]$ con una ventana $w[n]$ de longitud M que tiene que cumplir la propiedad de simetría respecto a $M/2$ con lo cual habremos obtenido el filtro

$$h[n] = h_d[n] w[n]$$

Puesto que $h_d[n]$ es simétrica y $w[n]$ se escoge de tal manera que lo sea respecto a $M/2$ el $h[n]$ será simétrico y por tanto con fase lineal.

De manera gráfica sería:



Como observamos en las gráficas anteriores al inventar estamos eliminando términos de la respuesta del filtro ideal (la respuesta del filtro ideal tiene infinitos términos) y por tanto la respuesta en frecuencia se

ajustará mas a la especificación inicial cuanto mayor sea la longitud de la ventana.

Analíticamente la respuesta en frecuencia del filtro que se está diseñando tiene la forma:

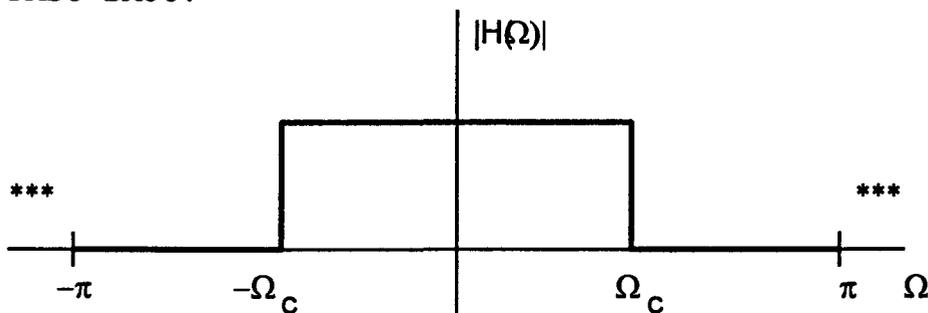
$$h[n] = hd[n]w[n]$$

$$H(W) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} Hd(\Theta)W(W - \Theta)d\Theta$$

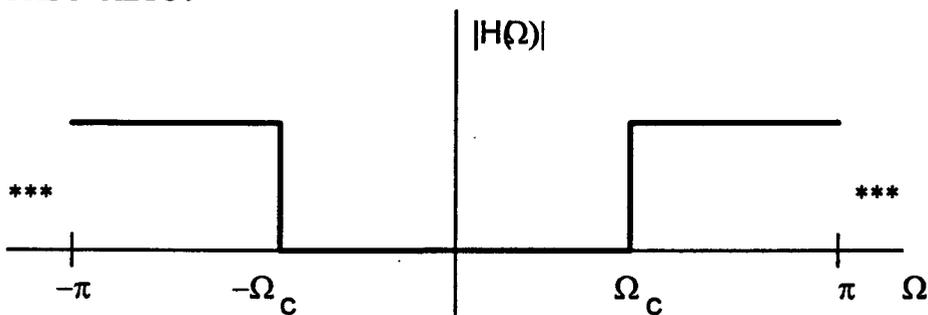
Como se observa en la ecuación anterior $H(\Omega)$ es la convolución periódica en el dominio frecuencial de $Hd(\Omega)$ con $W(\Omega)$, con lo cual para que $H(\Omega)$ se parezca lo mas posible a $Hd(\Omega)$, $W(\Omega)$ de ser lo más parecido a una $\delta(\Omega)$.

Los tipos de carátulas de especificación que vamos a utilizar para este tipo de filtros son las siguientes:

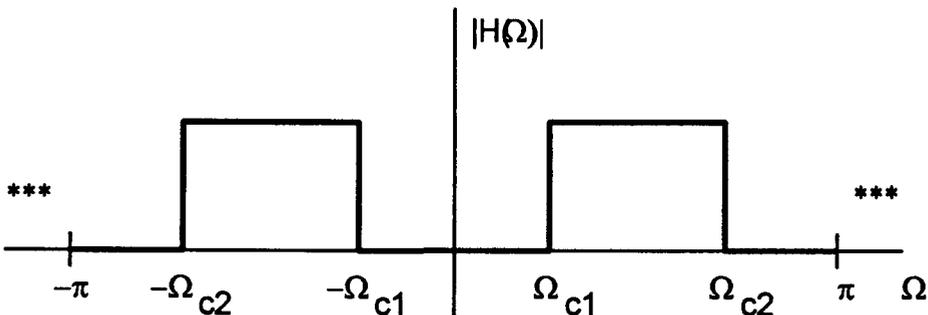
PASO-BAJO:



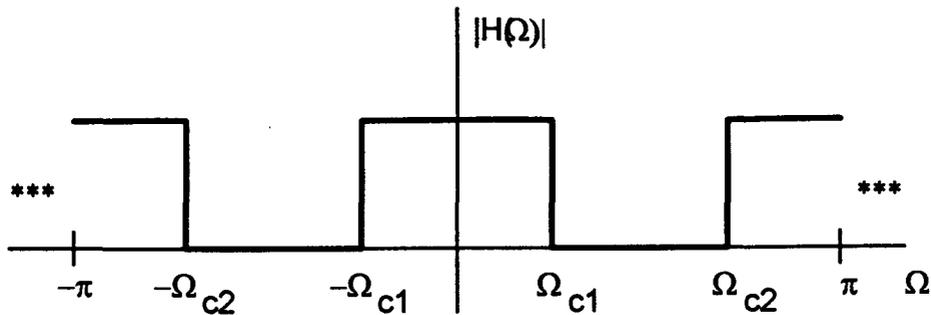
PASO-ALTO:



PASO-BANDA:



BANDA-ELIMINADA:

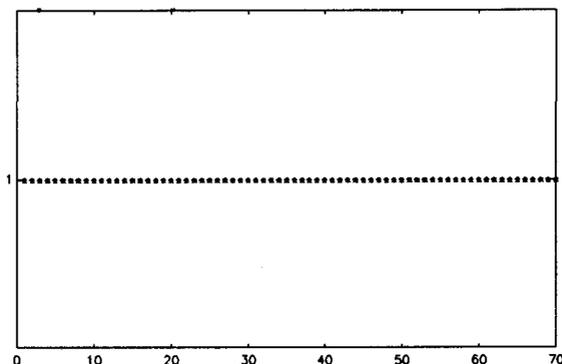


A continuación vamos a mostrar las ventanas más utilizadas para este tipo de diseño de filtros FIR que son las siguientes:

Rectangular

$$w[n] = \begin{cases} 1; 0 \leq n \leq M \\ 0; \text{Resto} \end{cases}$$

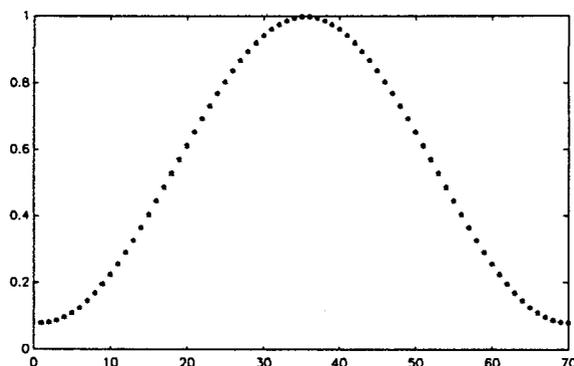
A continuación se representa una $w[n]$ rectangular de $M=70$.



#Hamming

$$w[n] = \begin{cases} 0.54 - 0.46 \cos\left(\frac{2\pi n}{M}\right); 0 \leq n \leq M \\ 0; \text{Resto} \end{cases}$$

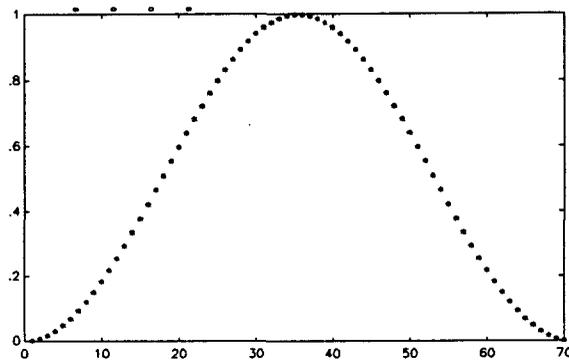
A continuación se representa una $w[n]$ de Hamming donde $M=70$.



Hanning

$$w[n] = \begin{cases} 0.5 - 0.5 \cos\left(\frac{2\pi n}{M}\right); & 0 \leq n \leq M \\ 0; & \text{Resto} \end{cases}$$

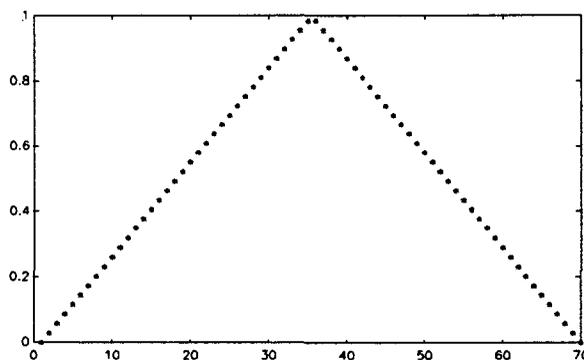
A continuación se representa una $w[n]$ de Hanning donde $M=70$.



Bartlett

$$w[n] = \begin{cases} \frac{2n}{M}; & 0 \leq n \leq M/2 \\ 2 - \frac{2n}{M}; & M/2 < n \leq M \\ 0; & \text{Resto} \end{cases}$$

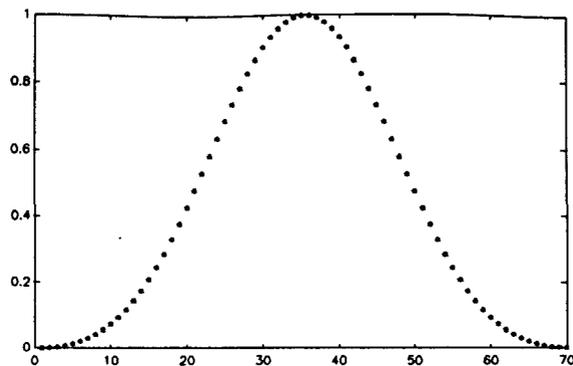
A continuación se representa una $w[n]$ de Bartlett donde $M=70$.



Blackman

$$w[n] = \begin{cases} 0.42 - 0.5 \cos\left(\frac{2\pi n}{M}\right) + 0.08 \cos\left(\frac{4\pi n}{M}\right); & 0 \leq n \leq M \\ 0; & \text{Resto} \end{cases}$$

A continuación se representa una $w[n]$ de Blackman donde $M=70$.



Las ventanas anteriores tienen una transformada de Fourier la cual básicamente es un lóbulo principal con varios lóbulos secundarios, la ventana que nos interesa debe tener el lóbulo principal lo más estrecho posible y lóbulos secundarios que se atenúen rápidamente (nos interesa que sea lo más parecida a una delta de Dirac) aunque según la precisión del diseño podemos coger un tipo de ventana u otro.

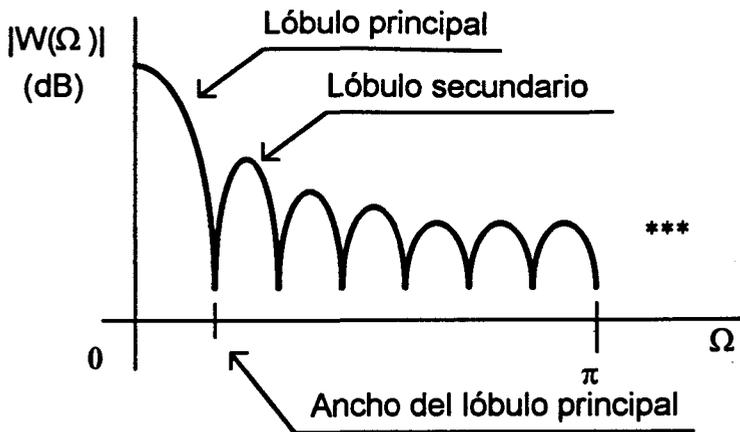
En cuanto a la longitud de la ventana , independientemente de la ventana escogida , cuanto más larga sea más preciso será el filtro resultante pero con la implicación que los algoritmos de procesado serán más largos.

A continuación se muestra una tabla donde aparecen los valores del ancho del lóbulo principal y la amplitud relativa de los lóbulos secundarios de la TF de las ventanas anteriormente estudiadas:

Tipo de VENTANA	Amplitud relativa del lóbulo secundario en (dB)	Ancho del lóbulo principal
RECTANGULAR	-13	$4\pi / (M+1)$
HAMMING	-41	$8\pi / M$
HANNING	-31	$8\pi / M$
BARTLETT	-25	$8\pi / M$
BLACKMAN	-57	$12\pi / M$

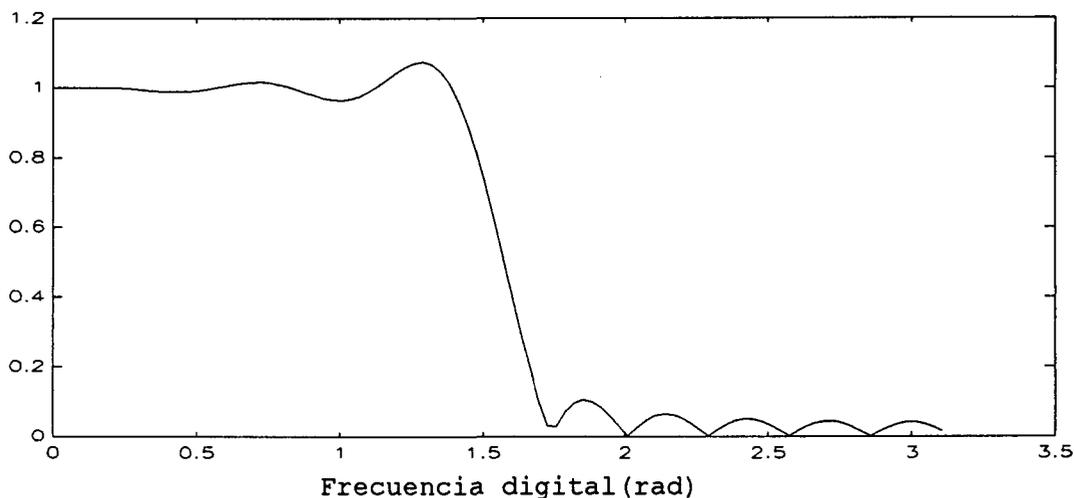
Para que la TF de $w[n]$ se aproxime lo más posible a una $\delta(\Omega)$ tiene que tener un lóbulo principal lo más estrecho posible y que los lóbulos secundarios estén bastante atenuados , ya que los lóbulos secundarios introducen distorsión por efecto GIBBS (rizado en las zonas de discontinuidad).

La forma característica del módulo de la TF de las ventanas anteriormente descritas es como muestra la gráfica siguiente:

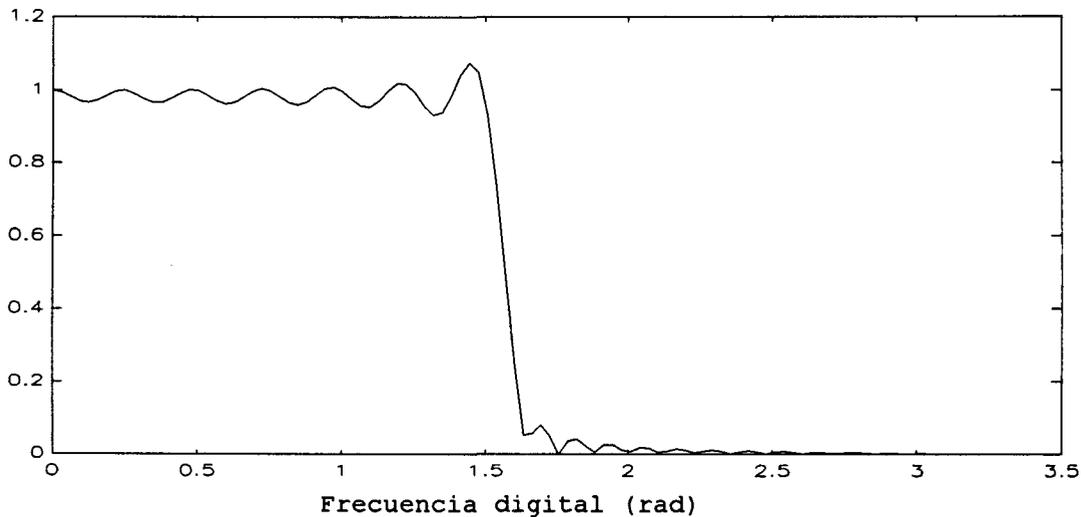


Como caso práctico observemos como al diseñar un filtro paso bajo con frecuencia de corte $\pi/2$ por el método de las ventanas, usando una ventana rectangular, el módulo de dicho filtro es más parecido al ideal a medida que aumentamos la longitud de la ventana.

1º Ventana rectangular de longitud $M=22$



2º Ventana rectangular de longitud $M=52$



Como el diseño lo hemos hecho con una ventana rectangular la cual tiene los lóbulos secundarios menos atenuados observamos en la figura como aparece distorsión por efecto GIBBS .

Como mencionamos al principio de este apartado este tipo de filtros iba a tener un retardo de grupo constante que será lo que calculemos a continuación:

$h_i[n]$ tiene el módulo ideal y fase cero.

mas tarde hemos obtenido

$$h_d[n] = h_i[n - M/2]$$

con lo cual $h_d[n]$ tendrá una fase $\Omega M/2$, es decir :

$$h_i[n] \iff H_i(\Omega)$$

$$h_d[n] \iff H_i(\Omega) \exp(-j\Omega M/2)$$

Nuestro filtro será $h[n] = w[n] h_d[n]$

por consiguiente $h[n]$ tiende a tener la fase $-\Omega M/2$ y un retardo de grupo de valor:

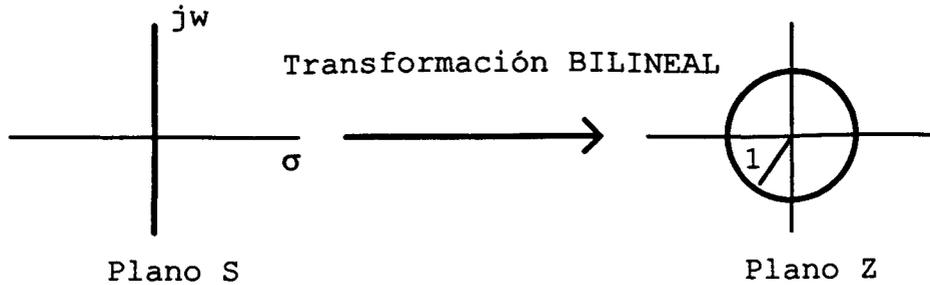
$$\tau(\Omega) = -\frac{d\theta(\Omega)}{d\Omega} = -\frac{d(-\Omega M/2)}{d\Omega} = M/2 = \text{Constante}$$

Como conclusión , la respuesta en frecuencia del filtro obtenido se adaptan más al ideal a medida que aumentamos la longitud de la ventana , aumentando también el retardo de grupo y por tanto el orden de dicho filtro (el orden del filtro es igual a la longitud de la ventana menos 1 $n=M-1$).

MÉTODO DE LA TRANSFORMACIÓN BILINEAL:

En el apartado anterior hemos mostrado las bases para el diseño de filtros FIR mediante el método de las ventanas , ahora lo haremos para diseñar filtros IIR basándonos en el diseño de filtros analógicos.

Antes de exponer dichas bases vamos a mostrar un tipo de transformación matemática encargada de pasar del dominio complejo del plano S (plano utilizado en el análisis de sistemas y señales de tiempo continuo) al dominio del plano Z (plano utilizado en el análisis de sistemas y señales de tiempo discreto). Esta transformación es la **transformación BILINEAL**.



Esta transformación nos debe dar en la frecuencia real un cambio de dominio de la forma:

$$-\infty \leq \omega \leq +\infty \quad \langle \text{=====} \rangle \quad -\pi \leq \Omega \leq \pi$$

Este cambio de dominio no puede ser lineal ya que hay que condensar ejes infinitos en ejes finitos.

La transformación Bilineal es la siguiente:

$$s = \frac{2}{T} \left(\frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}} \right)$$

La conclusión sacada de todo esto es que si $H_a(s)$ es la función de transferencia de un filtro analógico el correspondiente filtro digital tendrá una función de transferencia (y por tanto características de filtro similares pero en el dominio de frecuencias digitales) de la forma:

$$H(z) = H_a \left[\frac{2}{T} \left(\frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}} \right) \right]$$

Veamos qué implicaciones tiene esta transformación al pasar del dominio S al dominio Z , para lo cual despejando de la transformación Bilineal nos queda:

$$z = \frac{1 + (T/2)s}{1 - (T/2)s}$$

si tomásemos en cuenta que $s = \sigma + j\omega$ tenemos:

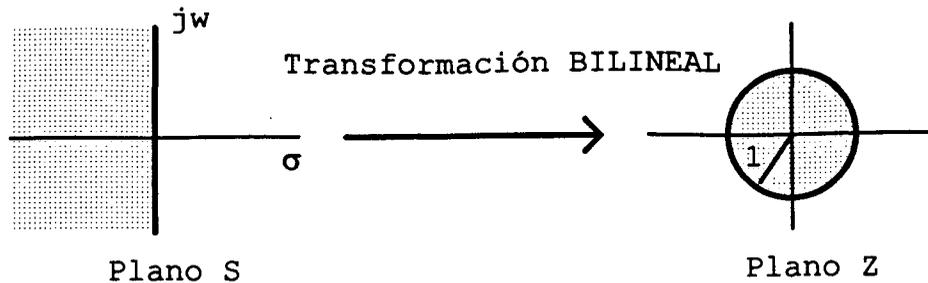
$$z = \frac{1 + \frac{\sigma T}{2} + j \frac{\omega T}{2}}{1 - \frac{\sigma T}{2} - j \frac{\omega T}{2}}$$

entonces obtenemos lo siguiente:

$$\sigma < 0 \Rightarrow |z| < 1; \forall \omega$$

$$\sigma > 0 \Rightarrow |z| > 1; \forall \omega$$

Esto gráficamente representa lo siguiente:



Por lo tanto , que los polos de $H_a(s)$ que estén en el semiplano izquierdo del plano S caerán dentro de la circunferencia unidad del plano Z y los que estén a la derecha fuera de dicha circunferencia. Por tanto si $H_a(s)$ es la función de transferencia de un filtro estable y causal , el filtro $H(z)$ obtenido mediante transformación bilineal también será estable y causal.

Particularicemos ahora la transformación bilineal en eje imaginario del plano S (eje jw , que corresponde a la frecuencia real analógica), esto nos queda como:

$$s = jw \Rightarrow z = \frac{1 + j\frac{wT}{2}}{1 - j\frac{wT}{2}} \Rightarrow |z| = 1 \quad \forall w$$

Lo que es equivalente a:

$$e^{j\Omega} = \frac{1 + j\frac{wT}{2}}{1 - j\frac{wT}{2}}$$

y también se cumple que:

$$s = \frac{2}{T} \left(\frac{1 - z^{-1}}{1 + z^{-1}} \right) \Rightarrow s = \frac{2}{T} \left(\frac{1 - e^{-j\Omega}}{1 + e^{-j\Omega}} \right)$$

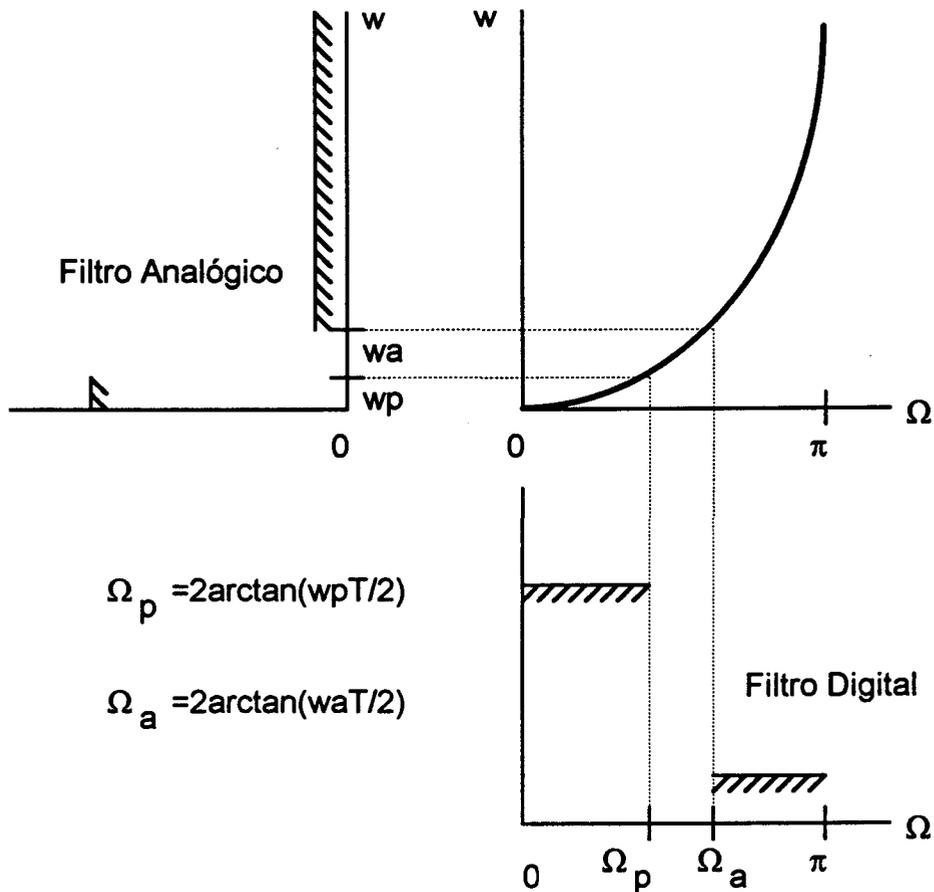
$$s = \sigma + jw = \frac{2}{T} \left[\frac{2e^{-j\Omega/2} (j \operatorname{sen} \Omega / 2)}{2e^{-j\Omega/2} (\cos \Omega / 2)} \right] = \frac{2j}{T} \tan(\Omega / 2)$$

por tanto la relación de frecuencias reales del filtro digital y el analógico es:

$$\boxed{w = \frac{2}{T} \tan(\Omega / 2)}$$

$$\boxed{\Omega = 2 \arctan(wT / 2)}$$

Gráficamente sería como se muestra a continuación:

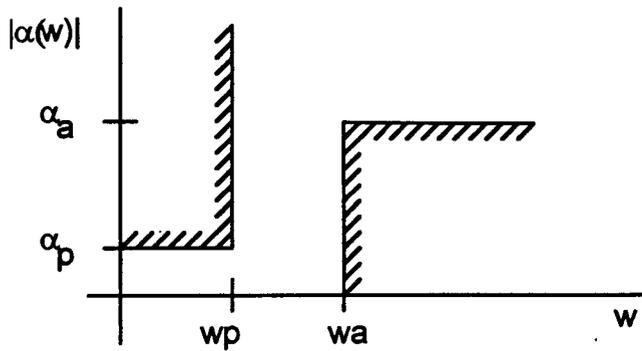


Ya hemos visto en que se basa la Transformación Bilineal y por lo tanto vamos a pasar a describir cómo se diseñan los filtros IIR basados en prototipos analógicos.

Los filtros analógicos en los que basaremos nuestro diseño son:

- # Filtro Butterworth (Máximamente plano).
- # Filtro Chebyshev Directo (Rizado en la banda de paso).
- # Filtro Chebyshev Inverso (Rizado en la banda atenuada).
- # Filtro Elíptico o de Cauer (Rizado en ambas bandas).

Estos filtros son diseñados teniendo en cuenta las características del módulo de la TF de $h(t)$ y por tanto la fase de dichos filtros vendrá impuesta y por tanto no podemos conseguir que sea lineal , ya que si intentamos que un filtro tenga un módulo lo más ideal posible la fase no lo será y viceversa. En estos filtros se diseña un prototipo paso bajo y luego se hacen las correspondientes transformaciones para obtener el filtro deseado (paso-alto, paso-banda o rechazo-banda). Las características de especificación que se utilizan para este filtro es $|\alpha(w)|$ que se trata de la atenuación del filtro , es decir , la inversa de $|H(w)|$. Gráficamente sería:



Los parámetros de diseño de este filtro son:

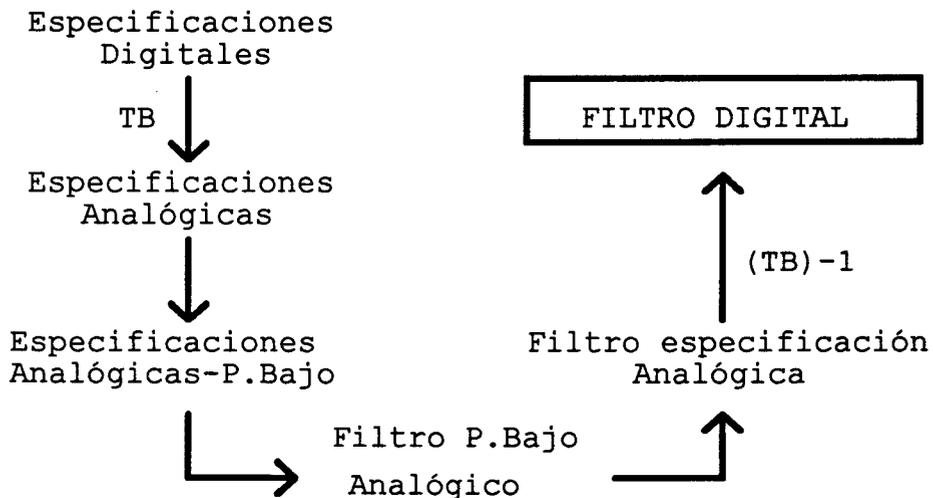
Parámetro de tolerancia: $ks = \frac{wp}{wa}$

Parámetro de discriminación: $kd = \sqrt{\frac{10^{\frac{\alpha_p}{10}} - 1}{10^{\frac{\alpha_a}{10}} - 1}}$

Estos parámetros los utilizaremos para calcular el orden del filtro en cuestión que vayamos a calcular.

Una vez que hayamos calculado el filtro paso bajo $Hlp(s)$ tendremos que calcular el filtro deseado $Hhp(s), Hbp(s)$ o $Hrb(s)$ mediante las transformaciones en frecuencia. Por último una vez obtenido el filtro analógico correspondiente lo pasamos a digital mediante la TRANSFORMACIÓN BILINEAL INVERSA.

Un algoritmo que se puede seguir a la hora de diseñar filtros por este método es el siguiente:



2.2: PROBLEMAS DE OPERAR CON PRECISIÓN FINITA.

Los filtros descritos por ecuaciones en diferencias están caracterizados por los coeficientes que van a ser la huella de identidad de dicho sistema. Estos van a marcar

la respuesta en frecuencia e implícito a ello la posición de los polos y ceros de la función de transferencia $H(z)$. Si al intentar implementar un filtro digital en un sistema real no podemos darle la precisión suficiente a los coeficientes esto nos va a suponer que hemos variado la $H(z)$ y por lo tanto la respuesta en frecuencia del sistema e implícitamente hemos movido los polos y los ceros de sus posiciones originales.

Hemos visto anteriormente que según sea la posición que ocupen los polos en el plano Z el filtro puede volverse inestable caso que afectará a los filtros IIR en cambio a los FIR solo les cambiará la respuesta en frecuencia pero no los volverá inestables debido a que tienen los polos situados en el origen.

Veamos de manera analítica como analizar esta cuantificación en los coeficientes de un filtro.

Empecemos analizando las posible estructuras que puede tener tanto los sistema FIR como IIR

ESTRUCTURAS FIR: Las posibilidades que tenemos para implementar estas estructuras son:

Estructura DIRECTA:

$$H(z) = \sum_{k=0}^M b_k z^{-k}$$

Estructura en CASCADA:

$$H(z) = \prod_{k=1}^{M_s} (b_{0k} + b_{1k} z^{-1} + b_{2k} z^{-2})$$

ESTRUCTURAS IIR: Las posibilidades que tenemos para implementar estas estructuras son:

Estructura DIRECTA:

$$H(z) = \frac{\sum_{k=0}^M b_k z^{-k}}{1 - \sum_{k=1}^N a_k z^{-k}}$$

Estructura en CASCADA:

$$H(z) = \prod_{k=1}^{N_s} \frac{b_{0k} + b_{1k} z^{-1} + b_{2k} z^{-2}}{1 - a_{1k} z^{-1} - a_{2k} z^{-2}}$$

Estructura en PARALELO:

$$H(z) = \sum_{k=0}^{N_p} C_k z^{-k} + \sum_{k=1}^{N_s} \frac{e_{0k} + e_{1k} z^{-1}}{1 - a_{1k} z^{-1} - a_{2k} z^{-2}}$$

El hecho de utilizar estructuras alternativas a la realización directa es que al cuantificar los coeficientes pueden tener menor sensibilidad a dicha cuantificación como se verá a continuación.

Cuantificación de filtros IIR:

Estudiemos la cuantificación de los coeficientes en forma directa :

$$H(z) = \frac{\sum_{k=0}^M b_k z^{-k}}{1 - \sum_{k=1}^N a_k z^{-k}}$$

Al cuantificar los coeficientes la función nos queda como:

$$\hat{H}(z) = \frac{\sum_{k=0}^M \hat{b}_k z^{-k}}{1 - \sum_{k=1}^N \hat{a}_k z^{-k}}$$

donde:

$$\hat{a}_k = a_k + \Delta a_k ; \quad \hat{b}_k = b_k + \Delta b_k$$

denotando el error de cuantificación con:

$$\Delta a_k, \Delta b_k$$

Analizando el denominador y denotando por z_j la posición de los polos nos queda como:

$$A(z) = 1 - \sum_{k=1}^N a_k z^{-k} = \prod_{j=1}^N (1 - z_j z^{-1})$$

Ahora denotaremos los polos de la función cuantificada como $z_i + \Delta z_i$ y el error de localización lo podemos expresar en función del error del coeficiente como:

$$\Delta z_i = \sum_{k=1}^N \frac{\partial z_i}{\partial a_k} \Delta a_k ; i = 1, 2, \dots, N$$

Que podemos escribir como:

$$\left(\frac{\partial A(z)}{\partial z_i} \right)_{z=z_i} \frac{\partial z_i}{\partial a_k} = \left(\frac{\partial A(z)}{\partial a_k} \right)_{z=z_i}$$

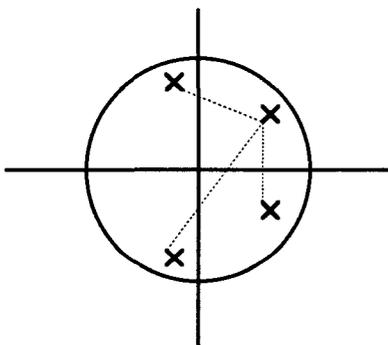
Con lo que obtenemos la función de sensibilidad de los polos en función de la cuantificación de los coeficientes:

$$\frac{\partial z_i}{\partial a_k} = \frac{z_i^{N-k}}{\prod_{j=1, j \neq i}^N (z_i - z_j)}$$

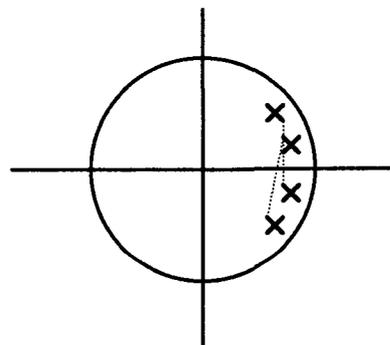
La expresión general se nos queda como:

$$\Delta z_i = \sum_{k=1}^N \frac{z_i^{N-k}}{\prod_{j=1, j \neq i}^N (z_i - z_j)} \Delta a_k$$

La función anterior nos indica que si los polos están muy juntos la variación es elevada y si están separados la sensibilidad es menor, para una cuantificación de los coeficientes dada.



Poca Sensibilidad



Mucha Sensibilidad

Una conclusión importante que podemos sacar de aquí es que cuando un sistema lo representamos como un conjunto de sistemas de segundo orden habrán situaciones en las que habremos alejados las posiciones relativas de los polos y por tanto el sistema tendrá menor sensibilidad a la cuantificación y es por eso por lo que a veces es mejor utilizar estructuras alternativas a la directa y por supuesto habrá veces que no.

El análisis analítico realizado aquí se puede extrapolar a los ceros teniendo en cuenta las mismas suposiciones.

Como conclusión, podemos sacar que las realizaciones paralelo y cascada que están formadas por estructuras directas de segundo orden (polos y ceros complejos conjugados), aíslan estos pares (ceros o polos) del resto con lo cual los errores de cuantificación se pueden disminuir bastante.

Cuantificación de filtros FIR:

Ahora vamos a estudiar la cuantificación en forma directa de un filtro FIR:

$$H(z) = \sum_{n=0}^M h[n]z^{-n}$$

Si ahora cuantificamos los coeficientes y denotamos:

$$\hat{h}[n] = h[n] + \Delta h[n]$$

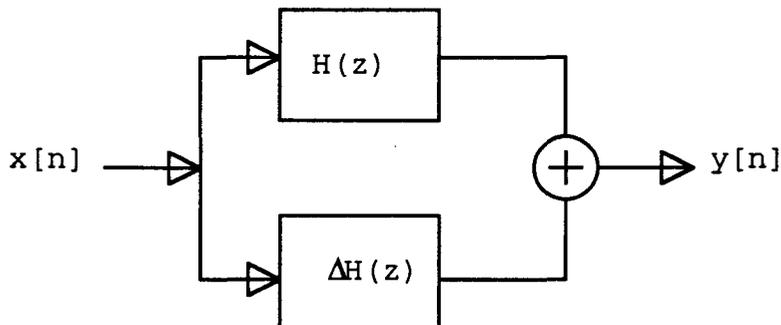
nos quedará una función de transferencia como:

$$\hat{H}(z) = \sum_{n=0}^M \hat{h}[n]z^{-n} = H(z) + \Delta H(z)$$

donde:

$$\Delta H(z) = \sum_{n=0}^M \Delta h[n]z^{-n}$$

Que se puede modelar con un sistema como el siguiente:



Un razonamiento análogo al realizado para los filtros IIR se puede hacer aquí obteniendo la siguiente ecuación:

$$\Delta c_i = \sum_{k=1}^M \frac{c_i^{M-k}}{\prod_{j=1, j \neq i}^M (c_i - c_j)} \Delta h[k]$$

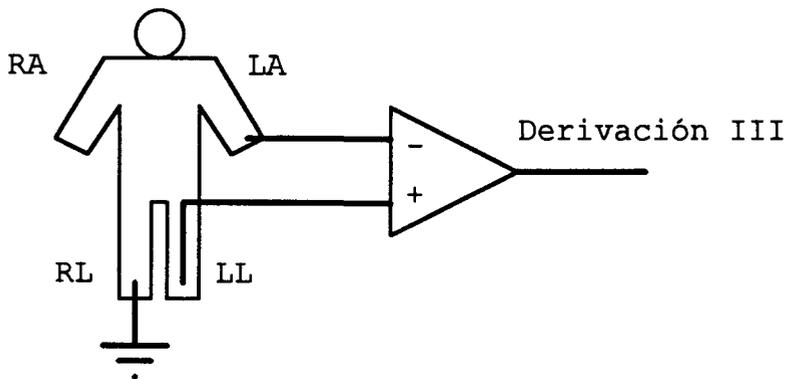
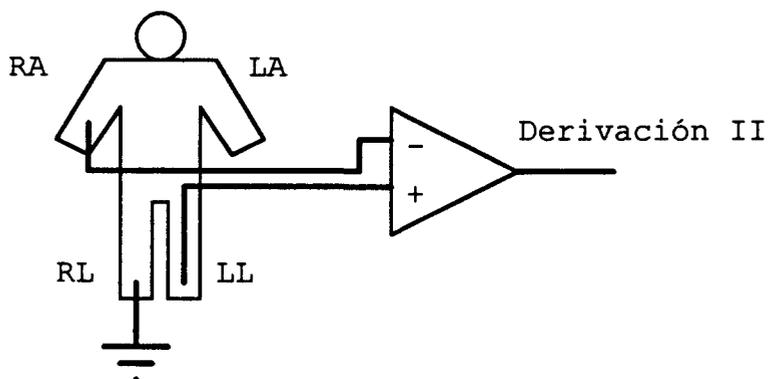
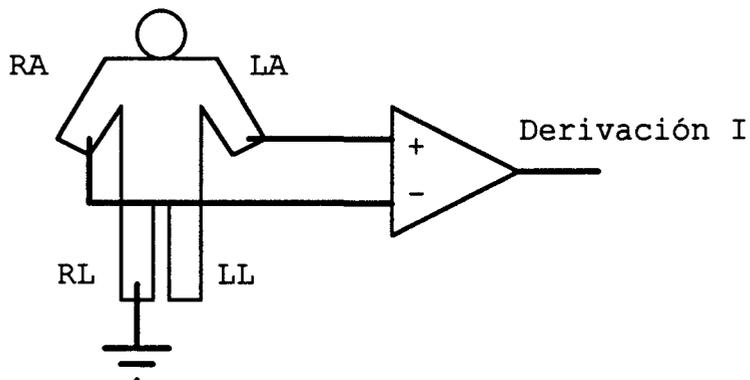
Igual que antes podemos sacar la conclusión que si los ceros están muy juntos los efectos de la cuantificación serán más notables y que habrá situaciones en las que las estructuras alternativas (en este caso la estructura en cascada) tendrá menor sensibilidad a la cuantificación de los coeficientes. Por último indicar que para los filtros FIR es fácil garantizar la fase lineal aún cuando se cuantifiquen los coeficientes.

2.3:SEÑAL DE ECG.

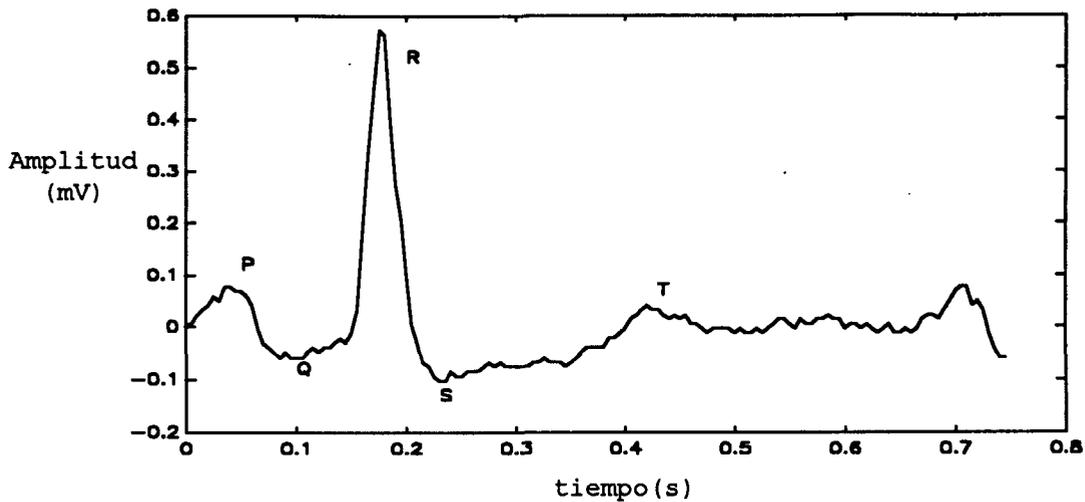
Una de las principales técnicas en el diagnóstico de enfermedades cardiacas esta basada en el electrocardiograma. El electrocardiógrafo permite conocer defectos del corazón midiendo la señal de ECG . La señal de ECG son los potenciales que aparecen en la superficie del cuerpo debidos al movimiento cardiaco. Por tanto con la medición de la señal de ECG , se pueden obtener el ritmo del corazón y otros parámetros cardiacos.

La manera de obtener la señal de ECG es conectar al paciente con unos electrodos en unas partes concretas del cuerpo y mediante una amplificación diferencial obtener la señal a estudio.

Las maneras más usuales de conexión son:



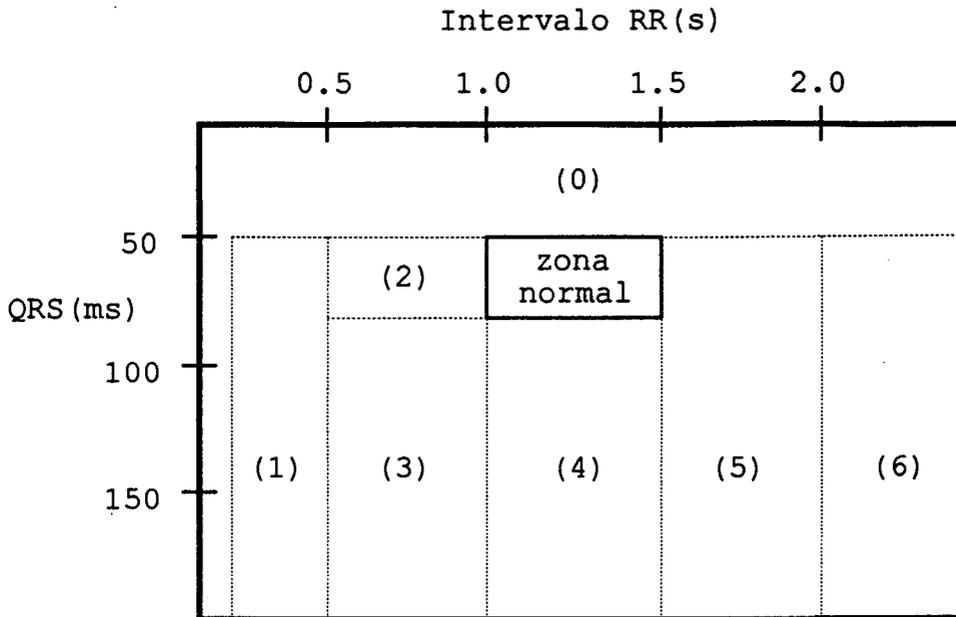
Supongamos en adelante que estaremos tomando la señal de ECG siempre con la derivación I y en estas circunstancias la forma de la señal obtenida en el dominio temporal tiene la siguiente forma:



La señal tiende a ser periódica aunque de frecuencia variable, dependiendo del ritmo cardiaco del individuo.

De esta señal la parte fundamental es el complejo QRS ya que es la parte más aguda y que más se diferencia del resto de la señal, por lo que podemos obtener información precisa de cuando se ha producido un impulso cardiaco.

El cardiólogo para obtener el diagnóstico de una enfermedad cardiaca analiza todos los intervalos de señal, es decir, la onda P, Q, R, S y T su amplitud y las distancias temporales entre ellas. También hay muchas enfermedades que se detectan mediante un análisis de arritmias de la señal de ECG y que se basa en medir la duración del complejo QRS y la distancia entre las señales R. A partir de los valores obtenidos podemos conocer unas patologías concretas. A continuación se muestra una tabla donde se pueden conocer las posibles patologías tras un análisis de arritmias:



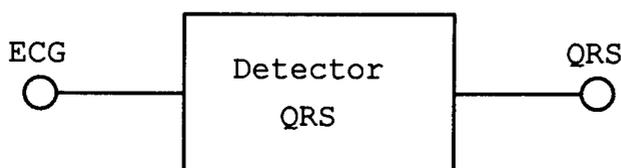
Las posibles arritmias se obtienen según donde se sitúen las pulsaciones dentro del cuadro anterior.

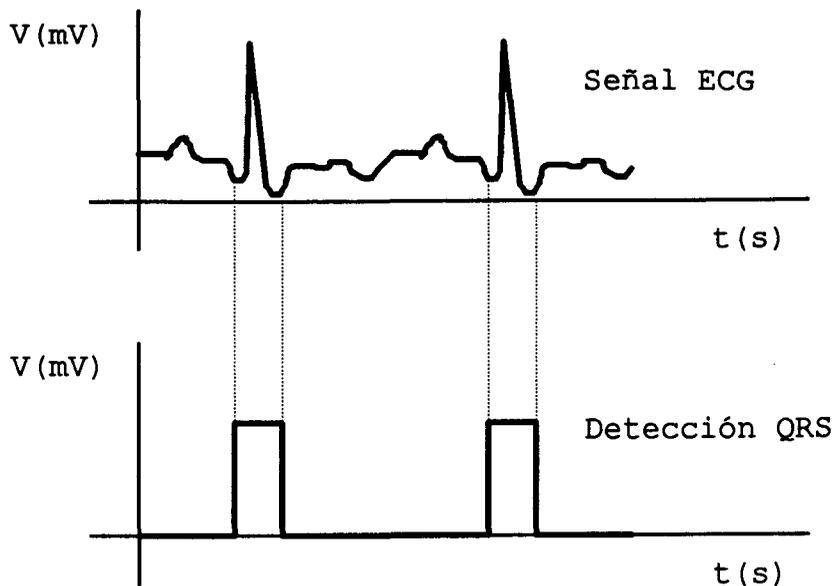
Por ejemplo una arritmia como una Taquicardia ocasionaría que todas las pulsaciones estuvieran en la zona (1) o una Bradicardia en la zona (6). Otras arritmias se obtendrían estudiando secuencias de pulsaciones como por ejemplo una rápida contracción ventricular con una amplia pausa está caracterizado por un corto intervalo RR acompañado con una larga duración del complejo QRS , seguido por un largo intervalo RR acompañado de una duración normal del complejo QRS . Esto se manifiesta situando dos puntos en el diagrama anterior , el primero en la zona (3) y el segundo en la zona (5).

2.4: DETECTOR DEL COMPLEJO QRS.

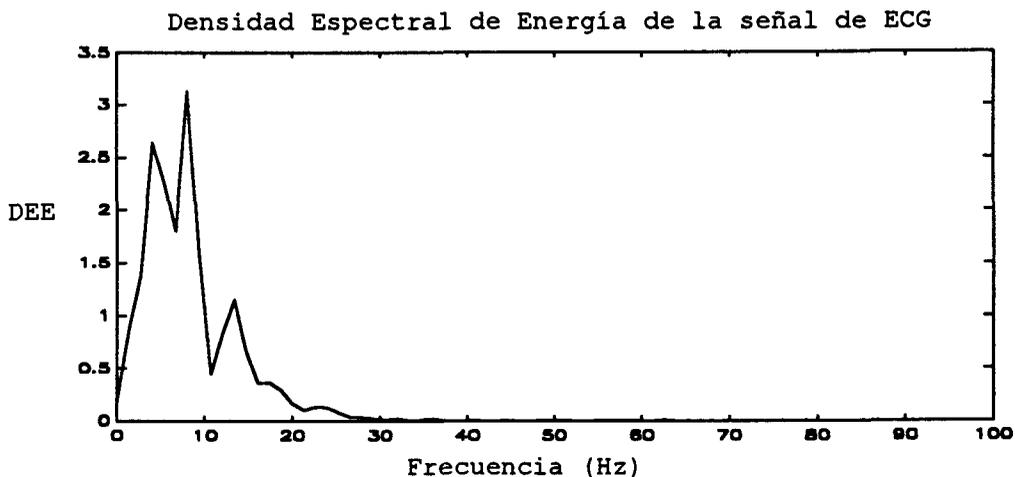
En el apartado anterior estudiamos someramente las características de la señal de ECG y se vio la importancia que tenía la detección y posterior análisis del complejo QRS para detectar patologías en enfermos cardiacos . En este apartado vamos a desarrollar un método basado en procesado digital para obtener el complejo QRS de la señal de ECG.

El sistema que implementaremos se adapta al siguiente esquema:





Como los algoritmos de detección van a ser filtros digitales, pasemos a estudiar el espectro de la señal de ECG.



Como observamos en la figura la señal de ECG está por debajo de 20Hz y su pico más energético el complejo QRS se moverá alrededor de los 10Hz dependiendo del paciente que se trate.

La frecuencia de muestreo a utilizar tiene que ser mayor de 80Hz y nosotros tomaremos un margen prudencial y trabajaremos a 200Hz.

El sistema podrá estar compuesto por los siguientes bloques:

#Filtro paso bajo que elimine el posible ruido que pueda añadir la red eléctrica y otras fuentes de interferencia.

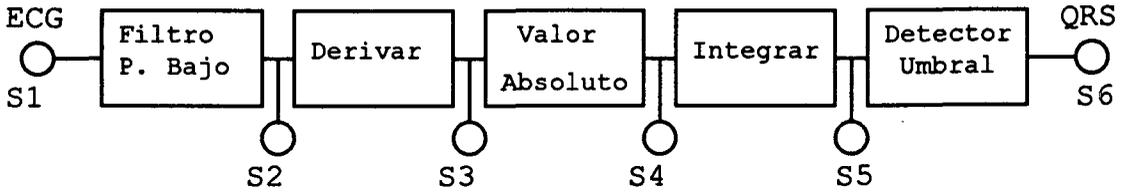
#Un derivador para acentuar más el pico del complejo QRS con respecto al resto de la señal.

#Una vez el pico está acentuado calculamos el valor absoluto para coger las partes negativas que pertenecen al complejo QRS derivado.

#Luego estos picos positivos los integramos para obtener una señal parecida a un pulso.

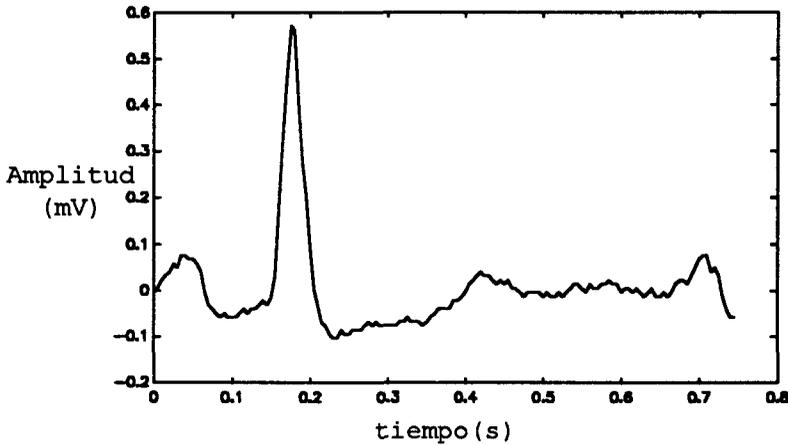
#Por último colocamos un detector de umbral para obtener un pulso en el lugar que había un complejo QRS.

El diagrama de bloques tendrá la siguiente forma:

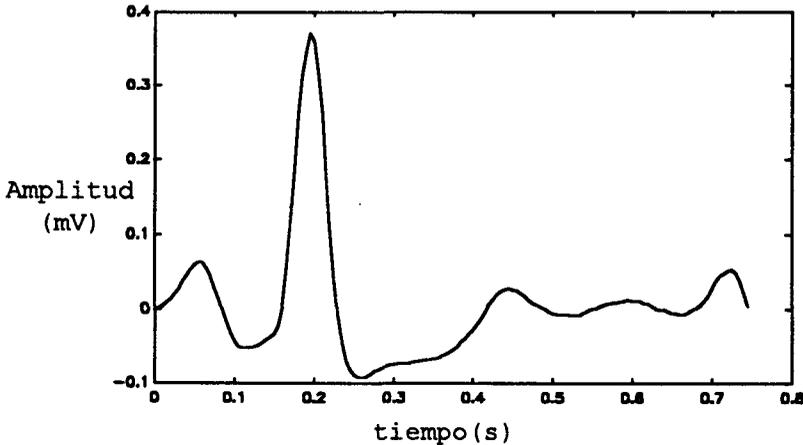


Las señales se van procesando según muestran los siguientes diagramas:

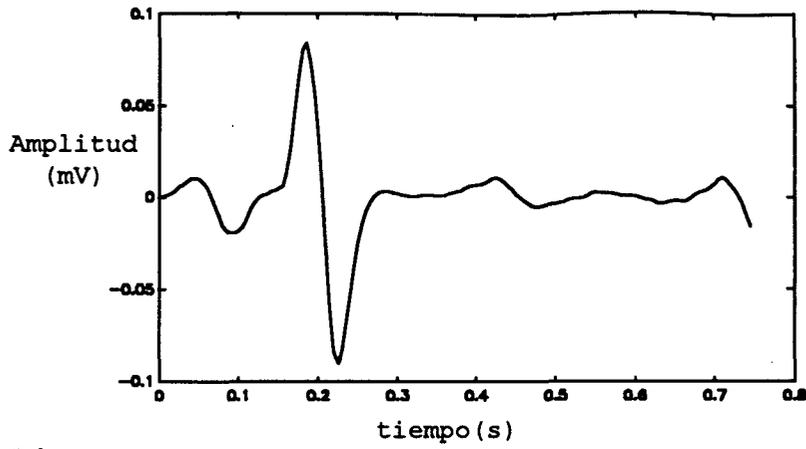
#SEÑAL S1:



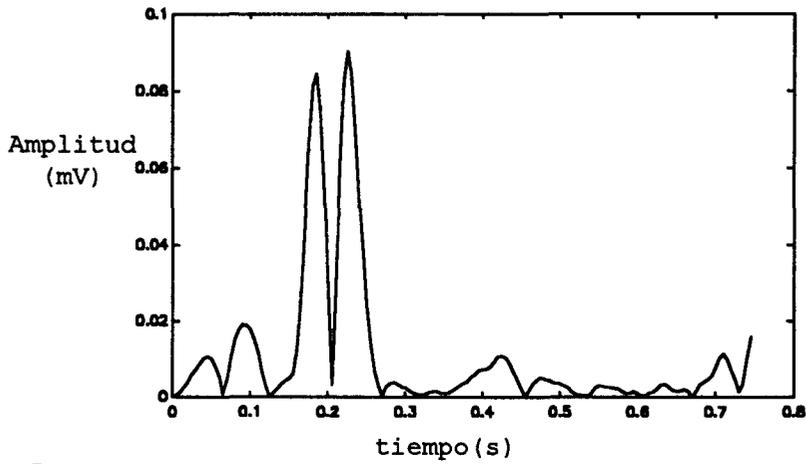
#SEÑAL S2:



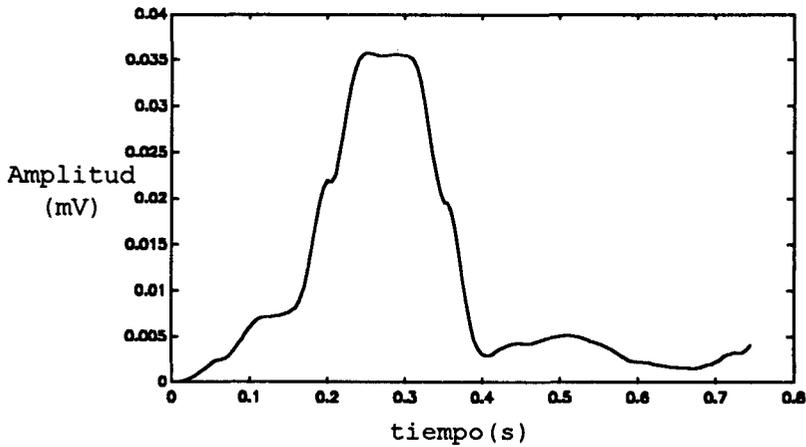
#SEÑAL S3:



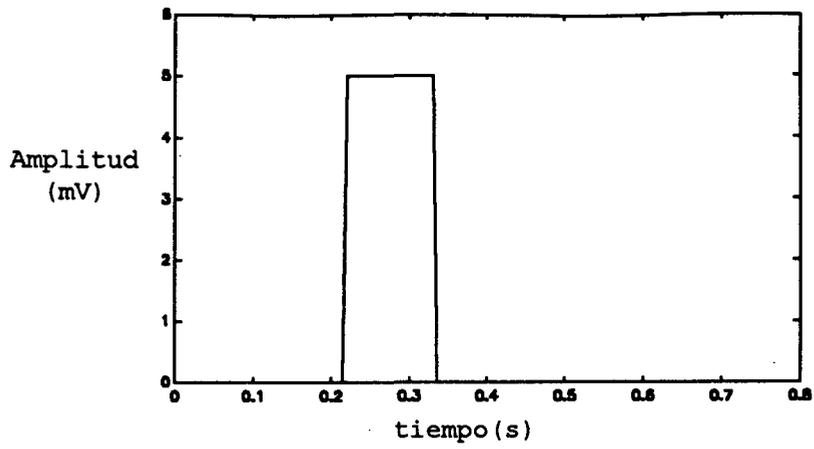
#SEÑAL S4:



#SEÑAL S5:



#SEÑAL S6:



En el capítulo 5 se desarrolla la forma de como se realiza el detector de QRS de manera práctica.

CAPÍTULO 3: SIMULADOR "DISFILT" EN MATLAB.

En este capítulo vamos a describir las funciones que realiza el programa DISFILT que ha sido desarrollado en **MATLAB para WINDOWS** y cuyo objetivo es diseñar y analizar filtros digitales de propósito general tanto con la precisión que ofrece el MATLAB como con la que tendrían dichos filtros trabajando en un sistema real como es el DSP TMDS320051.

3.1: DISEÑO Y ANÁLISIS DE FILTROS DIGITALES CON PRECISIÓN MATLAB.

El diseño y análisis de filtros digitales con precisión Matlab se realizan en este programa con tres aplicaciones concretas que son:

- # Diseño de Filtros Digitales.
- # Análisis de Filtros Digitales.
- # Estudiar filtros analógico global.

Para ello vamos a desglosar qué podemos hacer en cada una de ellas:

Diseño de Filtros Digitales:

Esta aplicación está basada en el diseño de filtros digitales pasándole especificaciones en módulo por tanto la fase vendrá impuesta. Al entrar a ejecutar esta aplicación nos preguntará que tipo de filtro queremos diseñar y tenemos dos posibilidades FIR (método de las ventanas) o IIR (método de la transformación bilineal).

Dentro de los filtros FIR podemos diseñar los siguientes:

- # FIR con ventana RECTANGULAR.
- # FIR con ventana HAMMING.
- # FIR con ventana HANNING.
- # FIR con ventana BARTLETT.
- # FIR con ventana BLACKMAN.

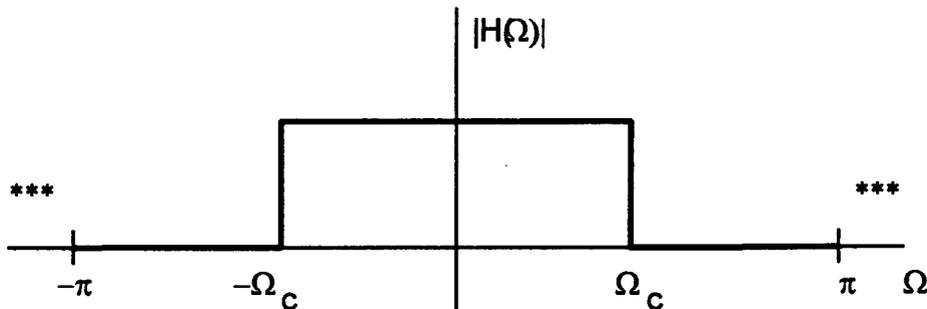
En cuanto a los IIR podemos diseñar los filtros haciendo una de las siguientes aproximaciones:

- # Aproximación BUTTERWORTH (máximamente plano).
- # Aproximación CHEBYSHEV DIRECTO (rizado en la banda de paso).
- # Aproximación CHEBYSHEV INVERSO (rizado en la banda atenuada).
- # Aproximación ELIPTICO (rizado en ambas bandas).

Para diseñar filtros FIR escogemos el tipo de filtro FIR que queramos, es decir, el tipo de ventana a utilizar y una vez hecho esto podemos elegir si lo queremos PASO-BAJO, PASO-ALTO, PASO-BANDA o RECHAZO-BANDA. Más tarde nos pedirá el orden del filtro que queremos diseñar y las

frecuencias de corte . Una vez hecho esto el programa se encargará de diseñar el filtro , es decir , calcular los coeficientes y guardarlos en el disco.

La carátula de especificaciones en las cuales está basada el diseño es la siguiente (por ejemplo para un paso bajo):

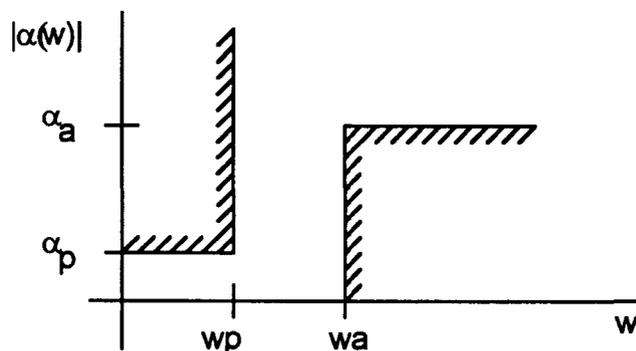


Las carátulas para paso-alto , paso-banda o rechazo-banda son fácilmente extrapolables a partir de esta.

Al darle las frecuencias de corte la respuesta del filtro diseñado se aproximará más a la respuesta ideal cuanto mayor sea el orden de dicho . Para más información sobre el método de las ventanas consultar apartado 2.1.

Para diseñar filtros IIR una vez elegido el tipo de aproximación le tendremos que pasar si lo queremos PASO-BAJO , PASO-ALTO , PASO-BANDA o RECHAZO BANDA y una vez hecho esto le tendremos que pasar las frecuencia para la banda de paso y para las bandas atenuadas , también tendremos que pasarle la atenuación máxima en la banda de paso ($>0\text{dB}$) y la atenuación mínima en la banda atenuada ($>0\text{dB}$) . Una vez pasadas las especificaciones del filtro que queremos diseñar el programa calculará los coeficientes y los guardará en el disco.

La carátula de especificación que se usará para los filtros IIR es una como la siguiente donde α es la atenuación en dB (por ejemplo para un paso-bajo):



Las carátulas para paso-alto , paso-banda o rechazo-banda son fácilmente extrapolables a partir de esta.

Al pasarle los parámetros en frecuencia (tanto para FIR como para IIR) tendremos dos posibilidades:

Frecuencia DIGITALES (0 hasta π).

Frecuencia ANALÓGICA (0 hasta $0.5 \cdot$ frecuencia muestreo).

Al pasarle la especificación ANALÓGICA es la respuesta que va a tener el filtro una vez que esté trabajando en un sistema como un DSP.

Análisis de Filtros Digitales:

En esta aplicación podemos analizar los filtros digitales anteriormente diseñados o podemos especificarle uno concreto que ya tengamos diseñado nosotros . Los filtros diseñados que podemos analizar son los FIR (Rectangular , Hamming , Hanning , Bartlett o Blackman) y los IIR (Butterworth , Chebyshev directo , Chebyshev inverso o Eliptico).

En cuanto al filtro que podemos especificarle tenemos tres posibilidades:

- # Ecuación en diferencias.
- # Función Racional $H(z)$.
- # Diagrama de Polos y Ceros.

En la ecuación en diferencias le pasamos los coeficientes de la siguiente ecuación:

$$\sum_{k=0}^N a_k y[n-k] = \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

En la función racional $H(z)$ le pasamos los coeficientes de la siguiente ecuación:

$$H(z) = \frac{\sum_{k=0}^M b_k z^{-k}}{\sum_{k=0}^N a_k z^{-k}}$$

Y cuando le pasemos un diagrama de polos y ceros le pasaremos las coordenadas de estos (polos y ceros) tanto en coordenadas rectangulares o coordenadas polares . El programa le colocará al filtro una ganancia máxima igual a la unidad.

Una vez elijamos el filtro diseñado o le especifiquemos uno mediante las tres posibilidades anteriores el programa hará el siguiente análisis:

Comprueba primeramente si el filtro es ESTABLE o INESTABLE.

Más tarde mostrará los coeficientes del filtro en cuestión indicándonos el orden y el tipo(paso-bajo , paso-alto , paso-banda o rechazo-banda).

Seguidamente mostrará el módulo del filtro en dB o de forma lineal.

Continuará mostrando la fase y el retardo de grupo.

Por último mostrará el diagrama de POLOS y CEROS.

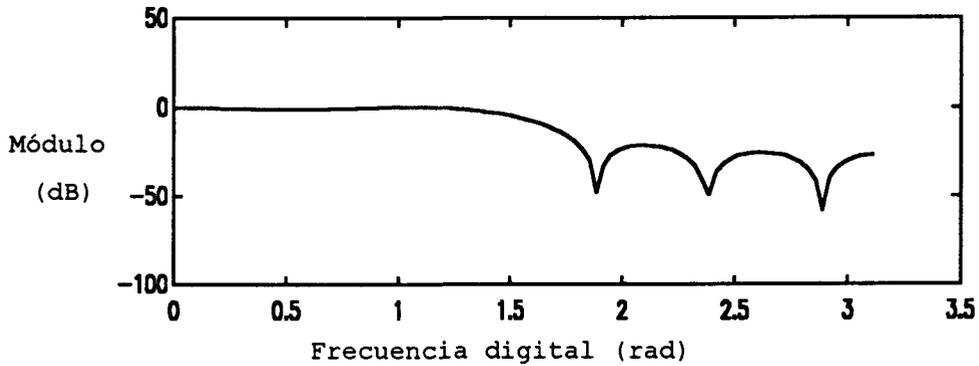
Si por ejemplo el filtro diseñado es un FIR Rectangular de orden 10 , paso bajo y cuya frecuencia de corte es $\pi/2$ el resultado del análisis del programa sería:

Una ecuación en diferencia con los siguientes coeficientes:

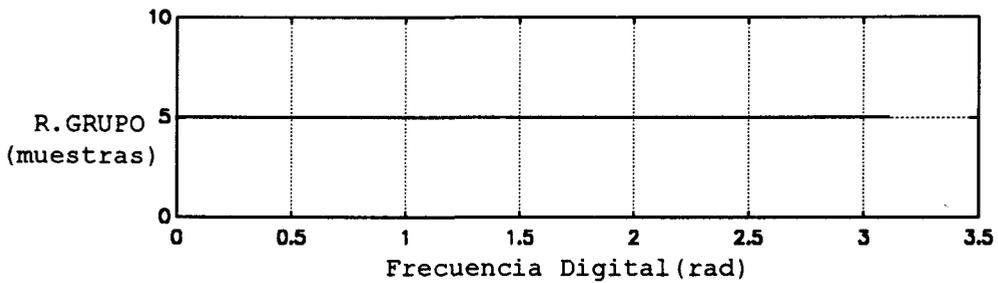
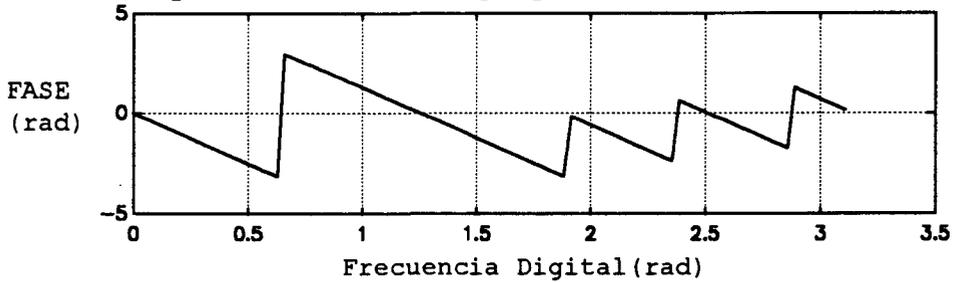
$x_n: 0.0605; 0; -0.1009; 0; 0.3027; 0.4754; 0.3027; 0; -0.1009; 0; 0.065$

$y_n: 1$

Un módulo como el siguiente:

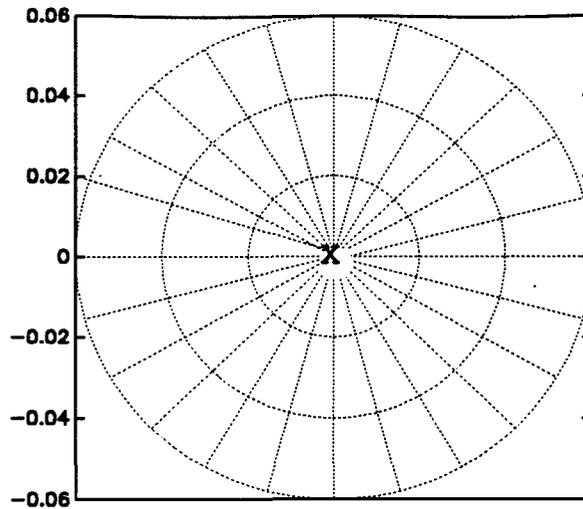


Una fase y un retardo de grupo:



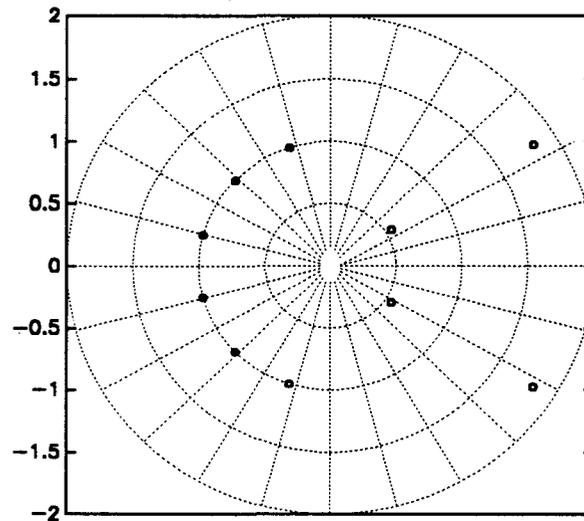
Un diagrama de polos:

Diagrama de Polos



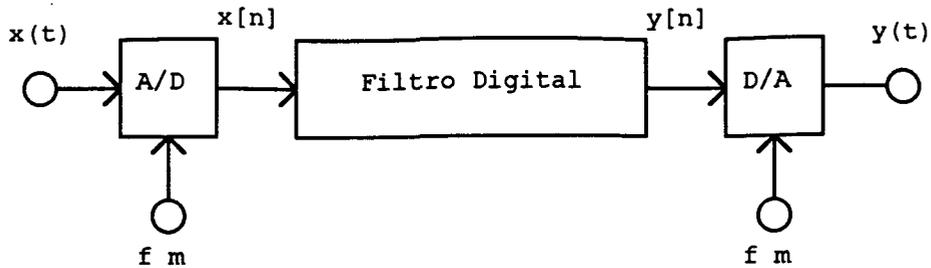
Un diagrama de ceros:

Diagrama de Ceros



Estudiar Filtro analógico global:

En esta aplicación se mostrará la respuesta que tendrá el filtro digital trabajando con un conversor A/D a la entrada y uno D/A a la salida (por ejemplo un DSP) y que responde al siguiente esquema:



En este análisis el programa preguntará que filtro se quiere analizar:

- FIR/IIR diseñados anteriormente.

- filtro que se especificó en el apartado de análisis de filtros digitales .

Una vez se ha elegido el filtro a analizar se preguntará por la frecuencia de muestreo de los conversores A/D y D/A y consiguientemente el programa calculará la respuesta que tendrá el filtro analógico global mostrando por pantalla lo siguiente:

Módulo analógico en dB.

Módulo analógico en escala lineal.

Retardo de grupo

Si como ejemplo diseñamos un filtro de Butterworth con las siguientes características:

Paso bajo.

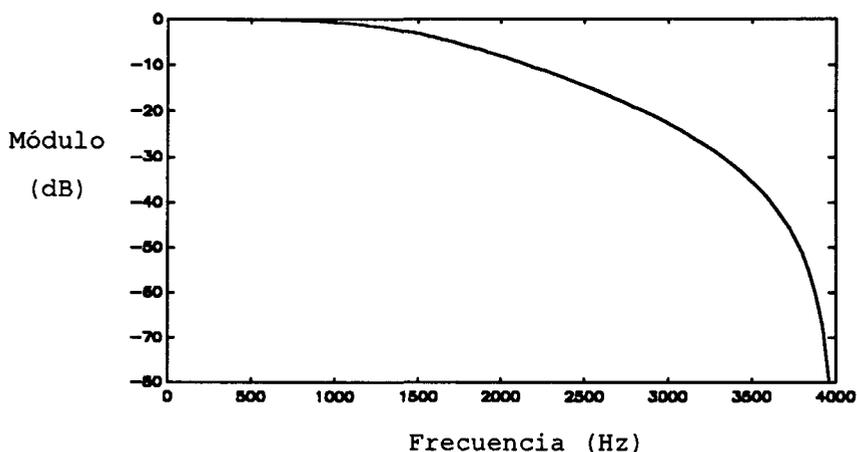
Frecuencia de paso 0.2π y atenuación máxima de 1 dB.

Frecuencia de atenuación 0.5π y atenuación mínima 8dB.

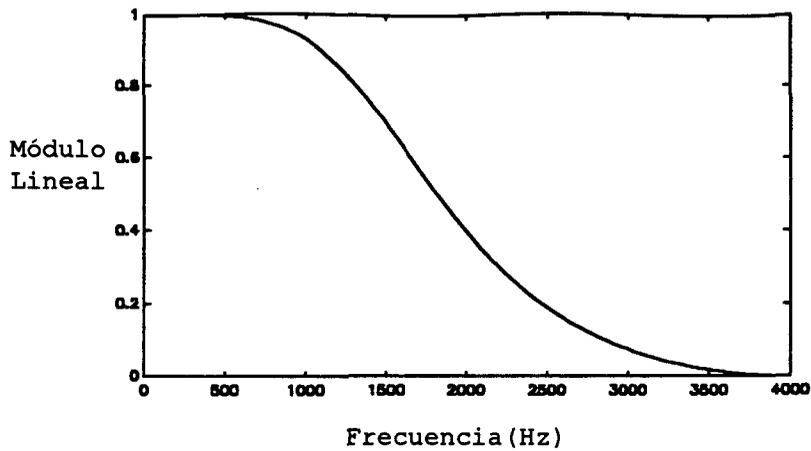
Para el equivalente analógico una frecuencia de muestreo de 8000Hz.

Obtenemos los siguientes resultados:

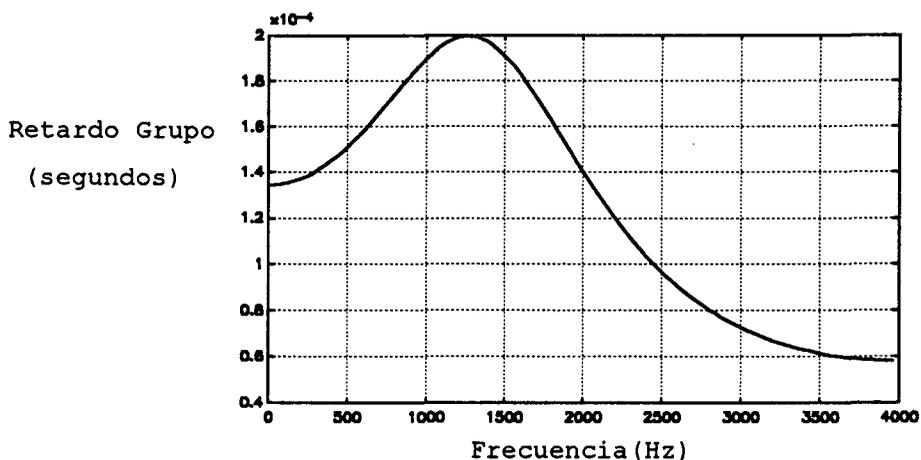
Un módulo en dB:



Un módulo lineal:



Y un retardo de grupo:



3.2: APLICACIÓN DE LOS FILTROS CON PRECISIÓN MATLAB AL TRATAMIENTO DE SEÑALES DE TIEMPO CONTINUO.

Esto se lleva a cabo en el programa mediante la aplicación:

Simular con Señales Digitalizadas.

Al entrar en esta aplicación lo primero que se nos pide es el tipo de señal que queremos pasar a través del filtro y tenemos las siguientes posibilidades:

- # Señal de ECG.
- # Señal de VOZ.
- # Otra señal guardada en disco.
- # Última señal tratada.

La señal de ECG y de VOZ son señales de librería que están en el programa a título de ilustración, la señal de ECG está muestreada a 200Hz y la de VOZ a 8000Hz. Esta señal de ECG y VOZ se encuentran en los ficheros **ecg.mat** y **voz.mat** y que el usuario puede variar su contenido cuando lo precise. La señal correspondiente a "otra señal

guardada en disco" se encuentra en el fichero **otra_s.mat** y en este el usuario puede guardar la señal que quiera analizar con el programa y la manera de hacerlo es la siguiente:

```
# Mediante un sistema de adquisición (por ejemplo GLOBAL LAB o similar) de datos digitaliza la señal a analizar.
```

```
# Más tarde se convierte a formato MATLAB mediante el mismo sistema de adquisición de datos.
```

```
# El fichero debe contener un vector que se debe llamar otra_s que será donde esté la señal a analizar.
```

Por último la señal correspondiente a "Última señal tratada" se encuentra en el fichero **ult_sen.mat** y es el resultado del último procesado realizado en esta aplicación ,la cual puede servir para:

```
# Poder ir realizando algoritmos de procesado en cascada , ya que podemos ir procesando estos resultados e irlos introduciendo en filtros diferentes para ir viendo como va evolucionando la señal.
```

```
# Una vez hayamos hecho un procesado coger esta señal que se encuentra en ult_sen.mat e introducirla en un sistema de adquisición como GLOBAL LAB y pasarla a una secuencia analógica para analizarla en el dominio de tiempo continuo.
```

Una vez le hayamos indicado el tipo de señal que vamos a pasar por un filtro concreto el programa nos pedirá por qué filtro queremos hacerlo y tenemos las siguientes posibilidades:

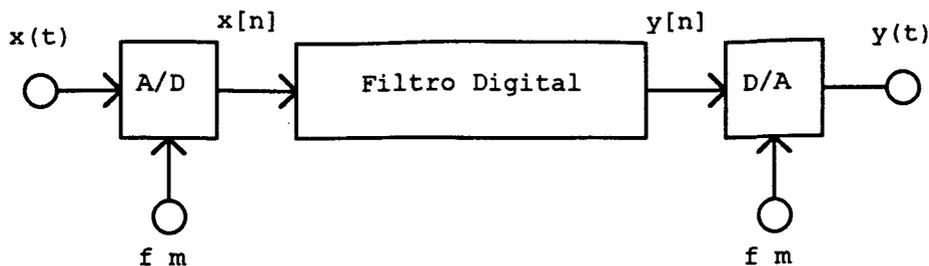
```
# Filtro FIR diseñado anteriormente.
```

```
# Filtro IIR diseñado anteriormente.
```

```
# Filtro especificado anteriormente.
```

Como último dato de entrada nos pedirá a que frecuencia está muestreada la señal en el disco y que tendrá que coincidir con la que nosotros supusimos en el diseño del filtro digital.

Una vez hecho esto el programa pasará a mostrarnos los resultados de una manera gráfica y considerando un análisis analógico ,es decir , que nos mostrará la señal a la entrada y a la salida junto con la respuesta global del siguiente sistema:



El primer resultado gráfico que muestra es la respuesta del filtro elegido mostrando:

- # Módulo lineal.
- # Módulo en dB.
- # Retardo de grupo.

Más tarde muestra simultáneamente la señal a la entrada del filtro y a la salida, ambas en el dominio temporal y con la posibilidad de hacer un ZOOM para ver una zona concreta de la señal con la posibilidad de ver nuevamente la señal original.

Por último nos muestra la DEE de la señal de entrada simultáneamente con la de la salida para poder observar que componentes de frecuencia a eliminado el filtro. También aquí existe la posibilidad de ZOOM que se detalló en el párrafo anterior.

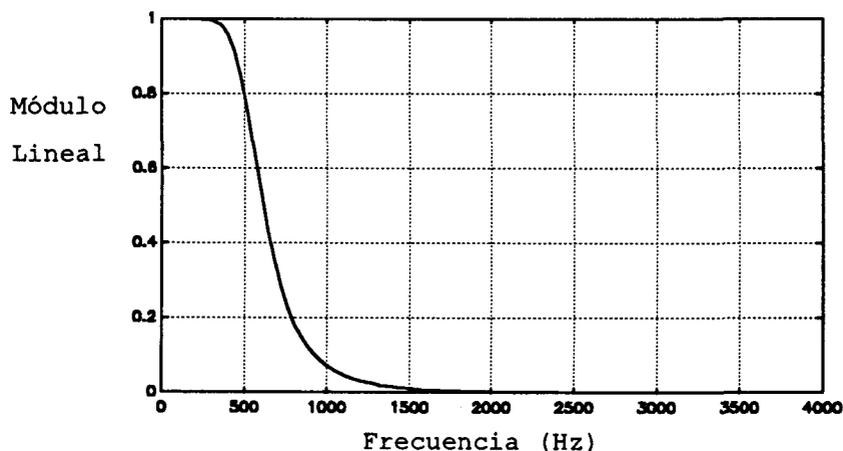
Si por ejemplo diseñamos un filtro de Butterworth paso bajo para una frecuencia de muestreo de 8000Hz cuyas características son:

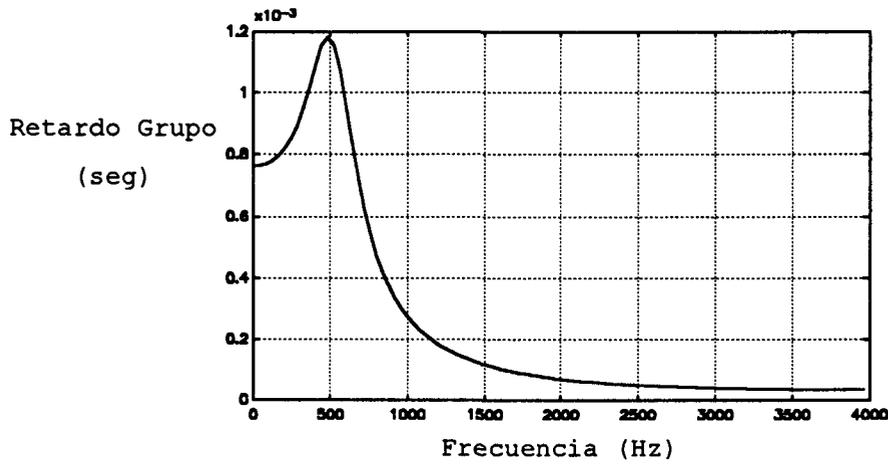
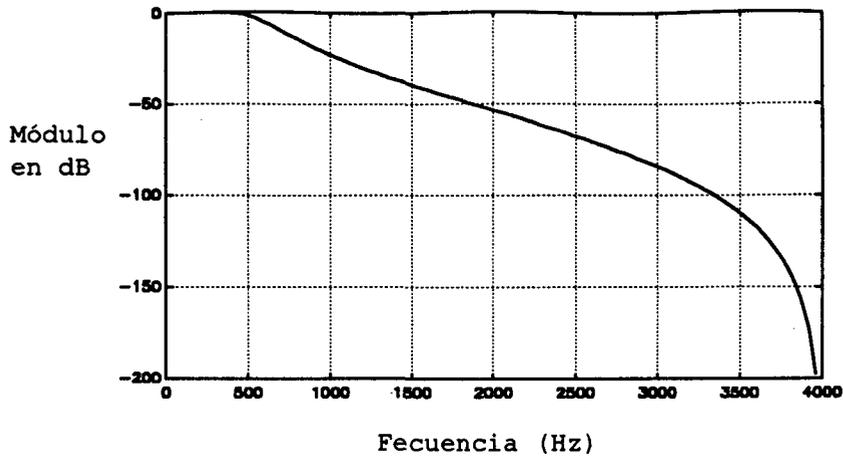
Frecuencia de paso 400 Hz con atenuación máxima de 1 dB.

Frecuencia de atenuación 700 Hz con una atenuación mínima 10 dB.

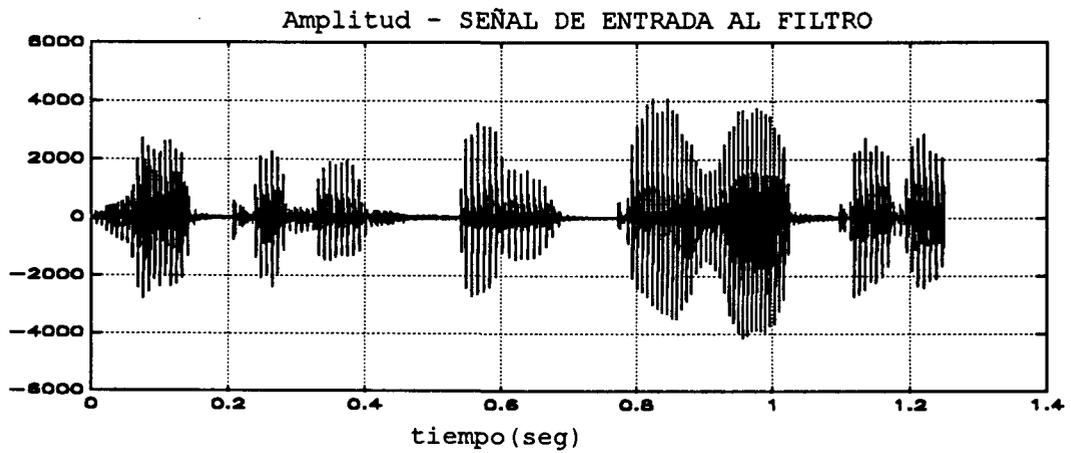
Y le hacemos pasar una señal de voz que se encuentra en el disco muestreada a 8000 Hz los resultados del programa son los siguientes:

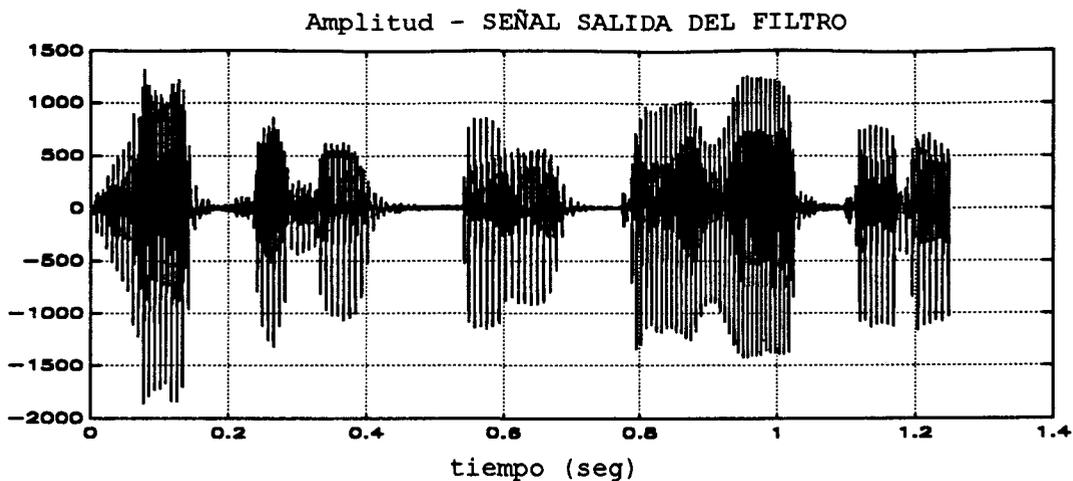
Características del filtro:



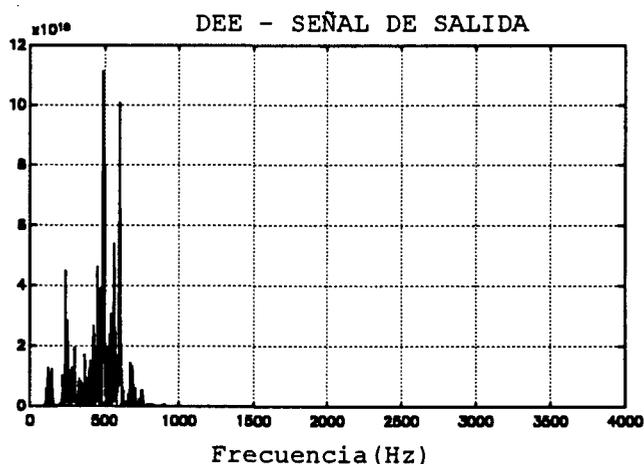
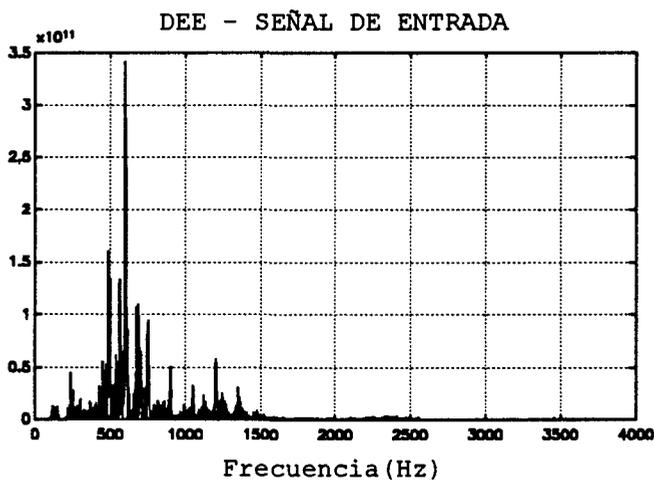


Señal de entrada y salida en el dominio temporal:





DEE de la señal de entrada y salida:



3.3: ESTUDIO DE LOS FILTROS DIGITALES EN EL DSP TMS3200051.

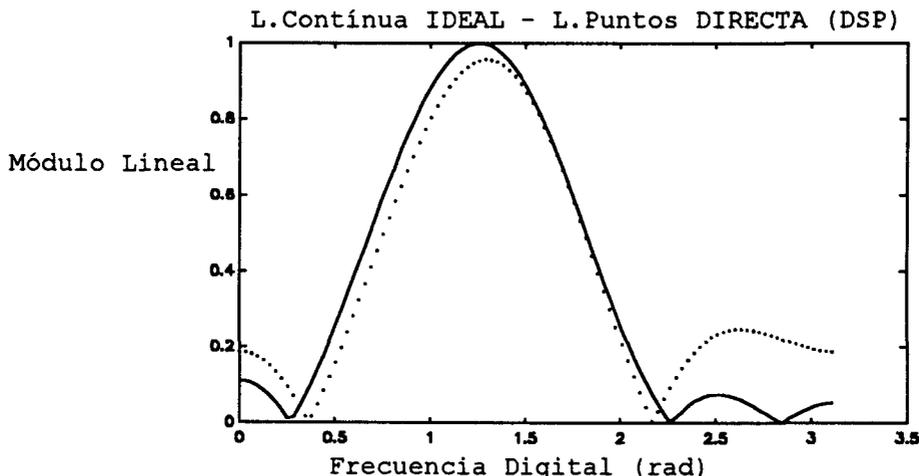
En el programa este estudio se puede llevar a cabo mediante las dos aplicaciones siguientes:

- # Simular los filtros en el DSP TMS3200051.
- # Filtro analógico global del DSP TMS3200051.

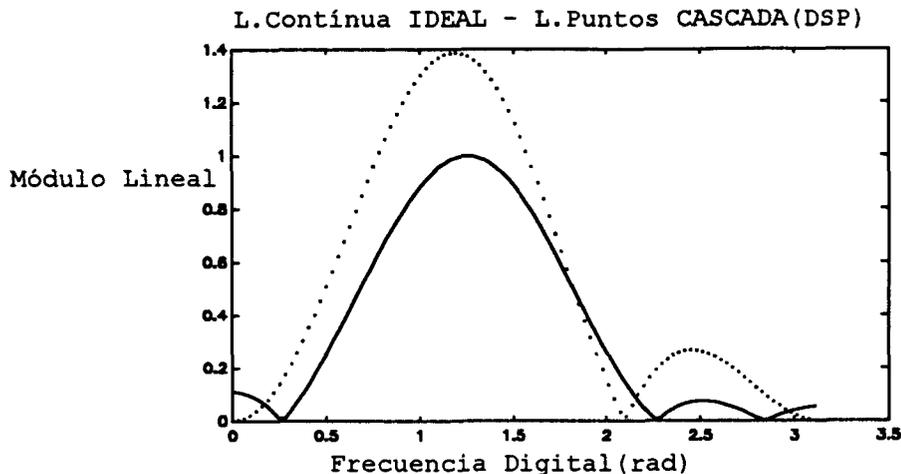
En la aplicación "Simular los filtros en el DSP TMS3200051" lo que se lleva a cabo es una comparación gráfica de las características entre los filtros que se han diseñado con precisión Matlab y los filtros que van a funcionar en el DSP (los filtros del DSP van a sufrir una cuantificación de los coeficientes). El programa muestra las características ideales junto con las realizaciones directa cascada y paralelo según corresponda para filtro FIR/IIR. El hecho de mostrar simultáneamente las diferentes realizaciones con la característica real es para que el usuario elija la realización que más se ajusta a la ideal para más tarde trabajar en el DSP.

Si por ejemplo diseñamos un filtro FIR paso banda con ventana rectangular de orden 10 y con frecuencias de corte de 0.2π y 0.6π el programa nos dará unas gráficas de salida como las siguientes (aquí mostraremos sólo el módulo lineal, el programa también representa el módulo en dB y la fase).

Comparación filtro ideal con filtro en el DSP para realización directa:



Comparación filtro ideal con filtro en el DSP para realización cascada:



Una vez que el programa muestra las gráficas del filtro ideal con las de las realizaciones en DIRECTA , CASCADA y PARALELO según corresponda a filtros FIR o IIR el usuario tendrá la posibilidad de decidir que filtro es el más que le conviene.

En la aplicación "**Filtro Analógico global del DSP TMDS3200051**" podemos analizar como se va comportar el DSP TMDS3200051 desde la entrada analógica hasta la salida analógica , es decir , como se va comportar el sistema global . Lo primero que nos pedirá el programa es qué filtro queremos simular de los diseñados o especificados en los apartados anteriores , seguidamente nos preguntará por las frecuencias de muestreo para el DSP que van de unos valores típicos de 15 KHz hasta 100Hz y por último según sea el filtro FIR o IIR nos preguntará que realización queremos simular DIRECTA , CASCADA o PARALELO según corresponda . El análisis nos va a arrojar un resultado gráfico mostrándonos el módulo del filtro lineal , el módulo en dB y la fase todo ello referido a la frecuencia analógica.

3.4:ANÁLISIS DEL FILTRADO DE SEÑALES DE TIEMPO CONTINUO CON EL DSP TMDS3200051.

Este tipo de análisis lo podemos hacer con la aplicación del programa **Simular con señales digitalizadas en el DSP TMDS3200051** y en ésta podemos realizar los siguientes estudios:

Al principio el programa nos da a escoger la señal que queremos poner en la entrada del filtro:

Señal de ECG.

```
# Señal de VOZ.  
# Otra señal guardada en disco.  
# Ultima señal tratada.
```

Estas señales se pueden utilizar de manera análoga a como se utilizaban en el apartado 3.2 con la salvedad de que ahora las señales digitalizadas deben estar codificadas con 14 bits (13 bits de módulo +1 bit de signo) ya que es así como las trata el DSP TMDS3200051 . Igual que explicamos en el apartado 3.2 las señales pueden ser cambiadas por otras nuevas para un análisis concreto o para sacar los resultados de un determinado procesado para ello sólo basta con utilizar los ficheros con formato Matlab siguientes:

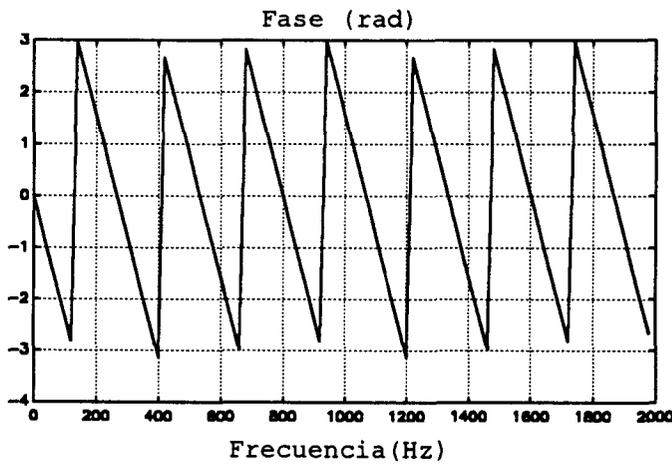
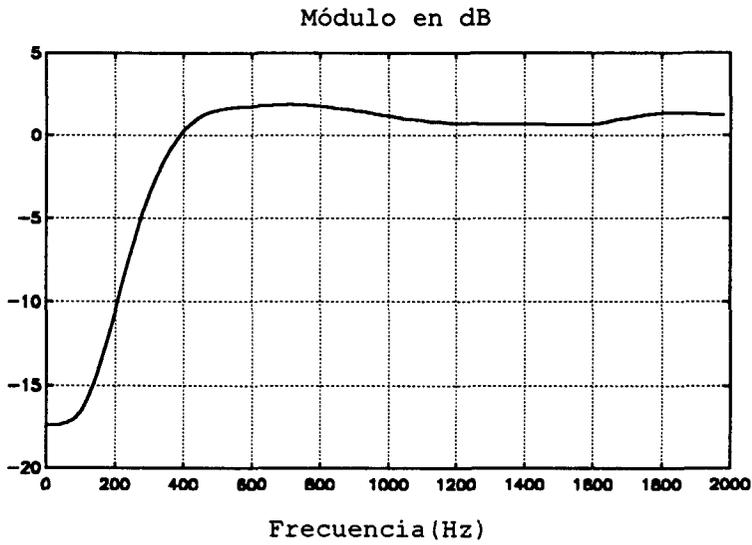
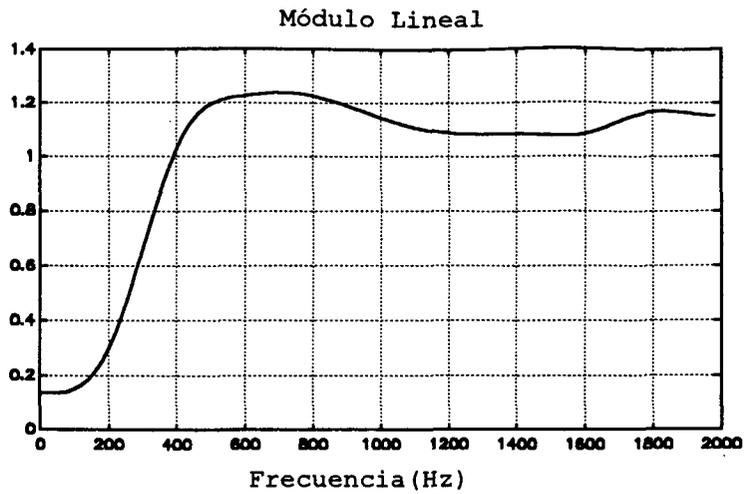
```
# Señal de ECG ; fichero ecgt.mat  
# Señal de VOZ ; fichero vozt.mat  
# Otra señal en disco ; fichero otra_st.mat  
# Ultima señal tratada ; fichero ult_st.mat
```

Una vez que le indiquemos al programa que señal vamos a procesar este nos pedirá con que filtro queremos tratarla , luego nos pedirá la frecuencia de muestreo que va típicamente de 15KHz hasta 100Hz y según el tipo de filtro elegido nos pedirá el tipo de realización a utilizar . Como resultado del análisis el programa arroja los siguientes resultados gráficos:

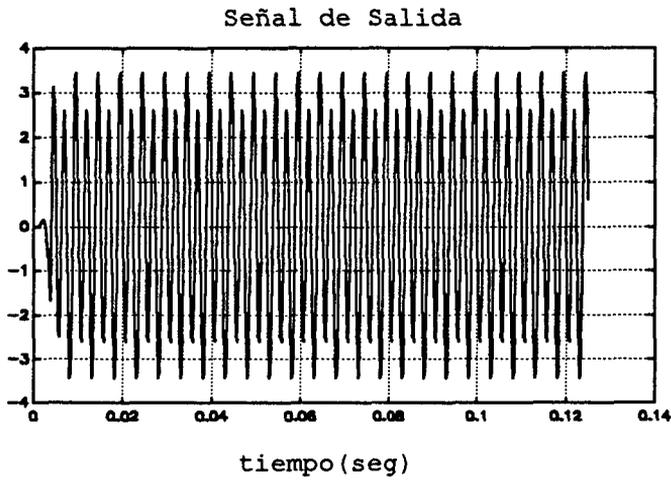
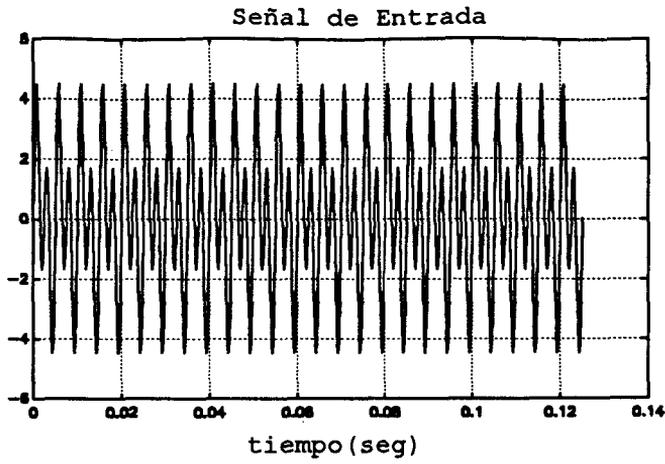
Primeramente muestra las características del filtro que se está utilizando mostrando módulo lineal , módulo en dB y fase todo esto en función de la frecuencia analógica . A continuación muestra las señales de entrada y salida en el dominio temporal pudiendo hacer un ZOOM para observar mejor la señal en estudio . Por último muestra la DEE de la señal de entrada frente a la DEE de la señal de salida con la posibilidad de hacer un ZOOM como en el apartado anterior.

Si por ejemplo hemos diseñado un filtro FIR HAMMING paso alto de orden 30 con una frecuencia de muestreo de 4000 Hz y una frecuencia de corte de 300 Hz y lo atacamos con una señal arbitraria(En este caso son dos tonos) y simulamos la realización directa el DSP tendrá una respuesta como la siguiente:

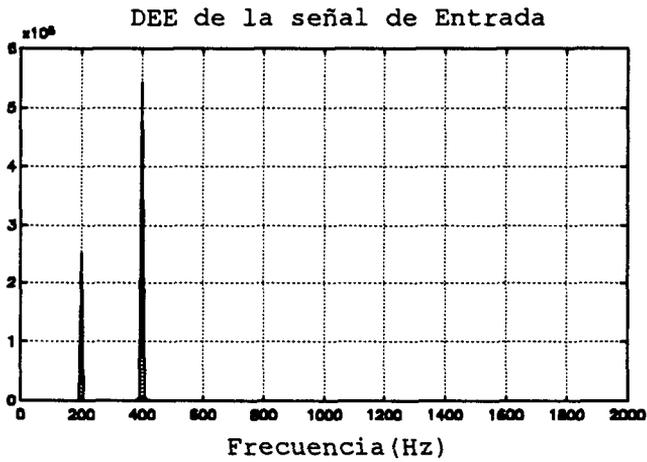
```
# La respuesta global del DSP será:
```

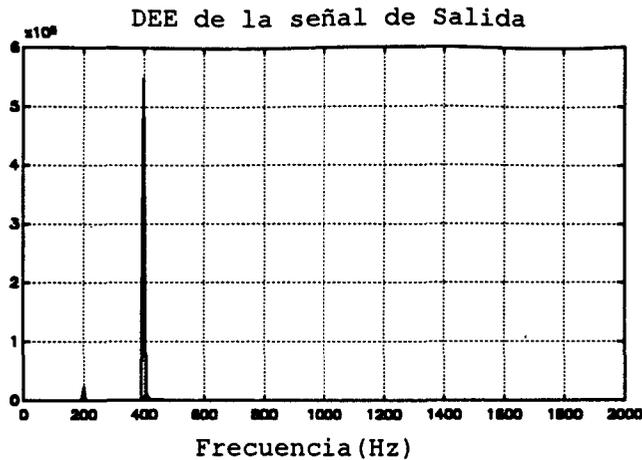


La señal de entrada y salida en el dominio temporal son:



La DEE de la señal de entrada y salida son:





Como se observa en esta aplicación podemos saber cómo se va comportar el DSP ante una señal de entrada concreta sin tener que trabajar con éste.

Un procedimiento bastante importante que podemos realizar tanto en esta aplicación como la descrita en el apartado 3.2 es que si no tenemos señales digitalizadas con las que queremos trabajar podemos sintetizarlas con un lenguaje como el MATLAB.

3.5: AYUDA A LA PROGRAMACIÓN DEL DSP TMS3200051 Y AL PROGRAMA "DISFILT".

En este apartado se van a describir las siguientes aplicaciones del programa "DISFILT":

- # Programación del DSP TMS3200051.
- # Ayuda para utilizar el programa.

La aplicación **Programación del DSP TMS3200051** nos dará la posibilidad de programar los conversores A/D y D/A del DSP así como los filtros que hayamos diseñado con el programa DISFILT . La manera de hacerlo es la siguiente:

En el presente Trabajo Fin de Carrera se han desarrollado unos programas en ensamblador para el DSP TMS3200051 los cuales ya tienen rutinas para programar los conversores A/D y D/A y otras para programar filtros FIR como IIR . Para que estos algoritmos funcionen sólo les faltan unos valores que se deben poner en memoria para indicarle las frecuencias de muestreo de los conversores y los coeficientes de los filtros en cuestión que queramos implementar . Por consiguiente esta aplicación nos dará los valores que se deben poner en memoria para una aplicación concreta y así ya tendremos los algoritmos programados en el DSP.

Al entrar en esta aplicación nos pedirá qué queremos programar del DSP:

- # Conversores A/D y D/A.
- # Filtro FIR diseñado.

```
# Filtro IIR diseñado.
# Filtro Especificado.
```

Si elegimos conversores A/D y D/A nos pedirá a qué frecuencia de muestreo queremos que trabajen teniendo un margen que va desde 100 Hz hasta los 15 KHz , una vez elegida esta nos mostrará que valores deben tener los registros **R_TCR** , **P_PRD** , **TA** , **RA** , **TB** y **RB** que serán los valores que tengamos que poner en la memoria del DSP . También nos dirá las frecuencias mínima y máxima de entrada que podemos procesar con esta frecuencia de muestreo.

Cuando elijamos programar tanto filtro FIR , IIR o Especificado , el programa nos dará los valores de los coeficientes de dicho filtro , es decir , los coeficientes de la ecuación en diferencias que lo caracteriza y que tiene la siguiente forma:

$$\sum_{k=0}^N a_k y[n-k] = \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

Si por ejemplo diseñamos un filtro con las siguientes especificaciones:

```
# Aproximación: Butterworth paso bajo.
# Frecuencia muestreo: 8 KHz.
# Frecuencia de paso: 2 KHz.
# Frecuencia de atenuación: 3 KHz.
# Atenuación máxima banda de paso: 1 dB.
# Atenuación mínima banda atenuada: 6 dB.
```

Si una vez realizado un análisis con DISFILT nos interesa programarlo por ejemplo con la realización directa el programa nos arrojará los siguientes resultados:

Conversores A/D y D/A:

```
# Registro R_TCR: 20h.
# Registro P_PRD: 01h.
# Registros TA y RA: 16.
# Registros TB y RB: 41.
# Frecuencia mínima de entrada: 230 Hz.
# Frecuencia máxima de entrada: 4 KHz.
```

Filtro IIR diseñado:

Los coeficientes de $x[n-k]$:

```
b0: 2 16380 1
b1: 4 0 0
b2: 2 16380 1
```

Los coeficientes de $y[n-k]$:

a0:	0	1	0
a1:	2	16380	1
a2:	2	8188	2

En el capítulo 4 se explica más detalladamente los procedimientos para programar el DSP TMDS3200051.

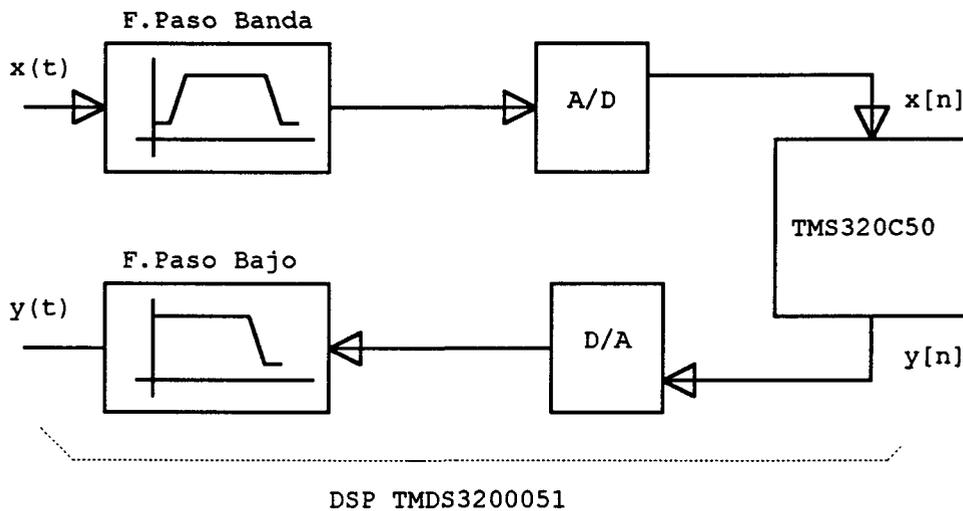
En la aplicación **ayuda para utilizar el programa** aparecen unos menús de ayuda para cada una de las aplicaciones de DISFILT donde se indica de manera somera los procedimientos que se pueden realizar . Para mayor información consultar el anexo **manual de usuario**.

CAPITULO 4. PROGRAMACION DEL DSP TMS3200051.

En este capítulo se va a describir como programar el DSP TMS3200051 para trabajar procesando señales de tiempo continuo y en tiempo real:

4.1: INICIALIZACIÓN DEL DSP TMS3200051 PARA TRABAJAR COMO FILTRO EN TIEMPO REAL.

El DSP TMS3200051 tiene una estructura como la siguiente:

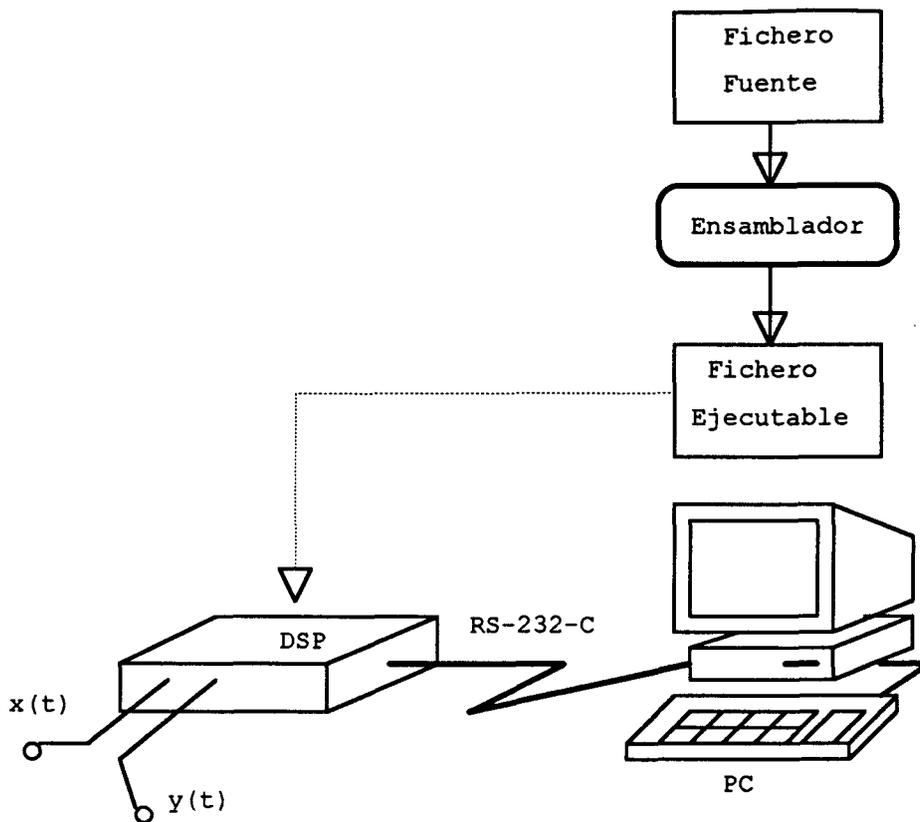


Los convertidores A/D y D/A se programan conjuntamente con los filtros paso banda de entrada y el paso bajo de salida.

La secuencia para poder implementar un algoritmo de procesado en el DSP es la siguiente:

El programa fuente se elabora y se compila en un PC y una vez existe el fichero ejecutable se carga a través del puerto serie RS-232C en el DSP TMS3200051 y una vez hecho esto el DSP es independiente y puede trabajar autónomamente.

El diagrama de programación sigue la siguiente estructura:



La manera de hacer la secuencia en el PC es la siguiente:

```
# Generamos el fichero fuente en ensamblador de
TMS320C50 nom_fichero.ASM con el editor del DOS.
```

```
# Más tarde lo ensamblamos con el ensamblador del
TMS320C50 de la siguiente manera:
```

```
DSK5A nom_fichero.ASM
```

```
generando el fichero ejecutable nom_fichero.DSK
```

```
# Por último sólo nos queda cargarlo en el DSP
mediante el comando:
```

```
DSK5L nom_fichero.DSK
```

Una vez hecho esto el DSP se puede desconectar del PC y estará ejecutando el programa cargado hasta que le falte la alimentación.

En el apartado 4.3 se describirá con detalle cómo compilar un fichero que contenga ya un filtro cargado en memoria para trabajar en tiempo real.

En el presente TFC se ha desarrollado un fichero fuente en ensamblador que contiene tres rutinas fundamentales:

Rutina de inicialización del DSP para trabajar en tiempo real.

Rutina de filtro FIR.

Rutina de filtro IIR.

En este apartado describiremos la primera rutina y en el apartado 4.2 se describirán las dos siguientes.

Antes de comenzar a describir dicha rutina veamos la estructura del programa fuente en ensamblador.

*** DECLARACIÓN DE VARIABLES EN MEMORIA ***

.

.

.

*** DECLARACIÓN DE VECTORES DE INTERRUPCIÓN ***

.

.

.

*** INICIALIZACIÓN DEL TMS320C50 ***

.

.

.

*** RUTINA DE INICIACIÓN DEL AIC (A/D y D/A) ***

.

.

.

*** RUTINA DE DIVISIÓN CON DESPLAZAMIENTOS A LA DERECHA ***

.

.

.

*** RUTINA DE FILTRO FIR ***

.

.

.

*** RUTINA FILTRO IIR ESTRUCTURA TIPO II ***

.

.

.

*** RUTINA DE SERVICIO PARA INT. DE RECEPCIÓN DEL PUERTO SERIE ***

Quando vayamos a implementar un filtro sólo vamos a tener que escribir en la **declaración de variables en memoria** y en la **rutina de servicio para interrupción de recepción del puerto serie**. El usuario debe escribir en estas rutinas ya que según sea el filtro o filtros a implementar debemos guardar unos coeficientes u otros y también según sea la frecuencia de muestreo a utilizar. El resto de rutinas serán siempre iguales independiente del filtro a utilizar.

Para hacer trabajar el DSP como filtro en tiempo real tenemos que colocar en memoria los valores de los registros TA , RA , TB , RB , R_TCR y R_PRD con los valores que nos haya indicado DISFILT según la frecuencia de muestreo con que vayamos a trabajar.

La rutina declaración de variables tiene la siguiente forma:

```

;*****
;***** DECLARACIÓN DE VARIABLES EN MEMORIA *****
;*****
      .mmregs
      .ds      0f00h ; comienzo memoria datos (0f00h--2bc0h)
TA      .word
RA      .word
TB      .word      ;** Valores para frec. muestreo y filtros BP y LP **
RB      .word      ;( Ver tablas de diseño de filtros )
R_TCR   .word
R_PRD   .word
AIC_CTR .word  29h

      ; ** Variables temporales de los filtros **
      ; ** Poner los filtros en páginas contiguas **
      ;( Ver tablas de diseño de filtros )

```

Al lado de la instrucción .word ponemos los valores que nos haya dado DISFILT.

4.2: PROGRAMACIÓN DE LOS FILTROS FIR/IIR.

Para programar los filtros en el DSP tenemos que poner en memoria los coeficientes y algunos valores auxiliares según se muestra a continuación.

Si por ejemplo queremos diseñar un filtro FIR con los siguientes parámetros:

```

# FIR ventana HAMMING paso banda.
# Orden 8.
# Frecuencia de corte inferior digital  $0.4\pi$ .
# Frecuencia de corte superior digital  $0.6\pi$ .
# Realización en cascada.
# Frecuencia de muestreo de 6 KHz.

```

Nos queda en la declaración de variables una cosa como la siguiente:

```

;*****
;***** DECLARACION DE VARIABLES EN MEMORIA *****
;*****
      .mmregs
      .ds      0f00h ; comienzo memoria datos (0f00h--2bc0h)
TA      .word  21
RA      .word  21
TB      .word  41      ;** Valores para frec. muestreo y filtros BP y LP **
RB      .word  41      ;( Ver tablas de diseño de filtros )
R_TCR   .word  20h
R_PRD   .word  01h
AIC_CTR .word  29h

```

```

.ds 1000h
F1      .word 0
SA1     .word 0,0
ORD1    .word 2,2
DIC1    .word 100ah,100ch
A01     .word 0,1,0
S01     .word 0,0
B01     .word 1,2044,4
B11     .word 2,1022,5

.ds 1100h
F2      .word 0
SA2     .word 0,0
ORD2    .word 2,2
DIC2    .word 110ah,110ch
A02     .word 0,1,0
S02     .word 0,0
B02     .word 1,16380,1
B12     .word 4,0,0

.ds 1200h
F3      .word 0
SA3     .word 0,0
ORD3    .word 2,2
DIC3    .word 120ah,120ch
A03     .word 0,1,0
S03     .word 0,0
B03     .word 1,16380,1
B13     .word 4,0,0

.ds 1300h
F4      .word 0
SA4     .word 0,0
ORD4    .word 2,2
DIC4    .word 130ah,130ch
A04     .word 0,1,0
S04     .word 0,0
B04     .word 2,16380,1
B14     .word 4,0,0

.ds 1400h
F5      .word 0
SA5     .word 0,0
ORD5    .word 2,2
DIC5    .word 140ah,140ch
A05     .word 0,1,0
S05     .word 0,0
B05     .word 2,16380,1
B15     .word 4,0,0

.ds 1500h
F6      .word 0
SA6     .word 0,0
ORD6    .word 2,2
DIC6    .word 150ah,150ch
A06     .word 1,2,0
S06     .word 0,0
B06     .word 3,0,0
B16     .word 2,16380,1h

.ds 1600h
F7      .word 0
SA7     .word 0,0
ORD7    .word 2,2
DIC7    .word 160ah,160ch
A07     .word 1,2,0
S07     .word 0,0
B07     .word 4,0,0
B17     .word 2,16380,1h

.ds 1700h
F8      .word 0
SA8     .word 0,0
ORD8    .word 2,2
DIC8    .word 170ah,170ch
A08     .word 1,2,0
S08     .word 0,0
B08     .word 4,0,0

```

B18 .word 2,16380,1h

y en la rutina de servicio para la interrupción de recepción del puerto serie una como la siguiente:

```

;*****
;***** RUTINA DE SERVICIO PARA LA INT. DE RECEPCION DEL PUERTO SERIE *****
;*****
RECEPCION:
    LAMM    DRR    ; Muestra llegada del AIC al Acumulador

    ;*** Algoritmos para diseño de filtros en tiempo real***
    ; ( Ver tablas de coeficientes y de algoritmos de filtros)

    LDP    #F1
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F2
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F3
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F4
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F5
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F6
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F7
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F8
    CALL  FILTRO_FIR

    SAMM    DXR    ; Muestra del Acumulador al AIC
    RETE    ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra

.end

```

Veamos lo que significa cada cosa de las líneas de código anteriores:

En la declaración de variables aparecen una primera parte que es la explicada anteriormente para los conversores A/D y D/A y luego ocho bloques que corresponden a los ocho filtros de la realización en cascada que son un resultado arrojado por DISFILT. Veamos lo que significa cada término de ese bloque:

Por ejemplo el primer bloque tiene la siguiente forma:

```

    .ds 1000h
F1      .word 0
SA1     .word 0,0
ORD1    .word 2,2
DIC1    .word 100ah,100ch
A01     .word 0,1,0
S01     .word 0,0
B01     .word 1,2044,4
B11     .word 2,1022,5

```

La primera línea `.ds 1000h` corresponde a la página de memoria donde están los coeficientes del filtro, se deben coger páginas consecutivas, es decir, 1000h, 1100h, 1200h, etc. siempre empezando por la 1000h. El resto significan lo siguiente:

SA1: debe tener dos valores a cero. (señales internas del filtro).

ORD1: debe tener dos valores e iguales al orden del filtro.

A01: valor del coeficiente a0 del filtro obtenido de DISFILT.

B01-B11: resto de coeficientes bn del filtro obtenido de DISFILT.

S01: tantos valores a cero como el orden del filtro (señales internas del filtro).

DIC1: dirección absoluta del coeficiente S01 y B01 y para este caso se ve que valen 100ah y 100ch

En la rutina de servicio para la interrupción de recepción del puerto serie aparecen las ocho llamadas a los ocho filtros en cascada , para un solo filtro habría que direccionar sus coeficientes con LDP #nom_filtro y luego llamar al filtro CALL FILTRO_FIR .

```
LDP #F1
CALL FILTRO_FIR
```

Para llevar a cabo la realización en cascada basta con ir llamando los filtros uno detrás de otro ya que la señal de salida de cada uno se guarda en el acumulador del DSP y es la que sirve de entrada para el siguiente según como muestra el ejemplo anterior cuyo código es el siguiente:

```
*****
*****  RUTINA DE SERVICIO PARA LA INT. DE RECEPCION DEL PUERTO SERIE  *****
*****
RECEPCION:
    LAMM   DRR   ; Muestra llegada del AIC al Acumulador

    ;*** Algoritmos para diseño de filtros en tiempo real***
    ; ( Ver tablas de coeficientes y de algoritmos de filtros)

    LDP #F1
    CALL FILTRO_FIR
    LDP #F2
    CALL FILTRO_FIR
    LDP #F3
    CALL FILTRO_FIR
    LDP #F4
    CALL FILTRO_FIR
    LDP #F5
    CALL FILTRO_FIR
    LDP #F6
    CALL FILTRO_FIR
    LDP #F7
    CALL FILTRO_FIR
    LDP #F8
    CALL FILTRO_FIR

    SAMM   DXR   ; Muestra del Acumulador al AIC
    RETE   ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra

.end
```

Para llevar a cabo la realización directa es sencilla ya que solo hay llamar a un solo filtro y para la realización en paralelo lo veremos a continuación a la vez que explicamos como implentar un filtro IIR . Para ello vamos a tomar el siguiente filtro:

```
# Filtro BUTTERWORTH Paso Bajo.
# Frecuencia de paso digital  $\pi/4$ .
```

```
# Frecuencia de atenuación digital  $\pi/2$ .
# Atenuación máxima banda de paso 1 dB.
# Atenuación mínima atenuada 9 dB.
# Frecuencia de muestreo 6 KHz.
```

Nos queda en la declaración de variables una cosa como la siguiente:

```
*****
***** DECLARACION DE VARIABLES EN MEMORIA *****
*****
        .mmregs
        .ds      0f00h ; comienzo memoria datos (0f00h--2bc0h)
TA      .word   21
RA      .word   21
TB      .word   41      ;** Valores para frec. muestreo y filtros BP y LP **
RB      .word   41      ;( Ver tablas de diseño de filtros )
R_TCR   .word   20h
R_PRD   .word   01h
AIC_CTR .word   29h

        .ds 1000h
F1      .word   0
SA      .word   0,0,0
ORDA    .word   3,3
ORDB    .word   2,2
ORD     .word   3
DIREC   .word   100ch,100fh,1018h
S0      .word   0,0,0
A0      .word   0,1,0
A1      .word   1,16380,1
A2      .word   2,8188,2
B0      .word   1,16380,1
B1      .word   2,8188,1

VAL     .word   0
```

y en la rutina de servicio para la interrupción de recepción del puerto serie una como la siguiente:

```
*****
***** RUTINA DE SERVICIO PARA LA INT. DE RECEPCION DEL PUERTO SERIE *****
*****
RECEPCION:
        LAMM    DRR ; Muestra llegada del AIC al Acumulador

        ;*** Algoritmos para diseño de filtros en tiempo real***
        ; ( Ver tablas de coeficientes y de algoritmos de filtros)

        LDP #F1
        SACL VAL
        CALL FILTRO_IIR
        ADD VAL
        SAMM    DXR ; Muestra del Acumulador al AIC
        RETE ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra

        .end
```

En este caso la realización en paralelo consiste en un filtro IIR de orden 3 y una constante de valor 1 . Veamos lo que significan las líneas de código en la declaración de variables:

Aparece una primera parte que es lo de los conversores A/D y D/A que ya se ha comentado anteriormente luego están los coeficientes del filtro:

```

      .ds 1000h
F1      .word    0
SA      .word    0,0,0
ORDA    .word    3,3
ORDB    .word    2,2
ORD     .word    3
DIREC   .word    100ch,100fh,1018h
S0      .word    0,0,0
A0      .word    0,1,0
A1      .word    1,16380,1
A2      .word    2,8188,2
B0      .word    1,16380,1
B1      .word    2,8188,1

VAL     .word    0

```

nuevamente el filtro está en la página indicada por `.ds 1000h` , el resto tiene el siguiente significado:

```

# F1: nombre del filtro.
# SA: tres valores a cero para señales internas del
filtro.
# ORA: dos valores iguales indicando el número de
términos an.(para el ejemplo 3).
# ORB: dos valores iguales indicando el número de
términos bn.(para el ejemplo 2).
# ORD: un valor con el máximo de ORA y ORB .(para el
ejemplo 3-orden del filtro).
# S0: tantos términos a cero como indica el orden del
filtro.
# A0-A2: Valores de los coeficientes an arrojados por
DISFILT.
# B0-B1: Valores de los coeficientes bn arrojados por
DISFILT.
# DIREC: Direcciones absolutas del coeficiente S0 , A0
y B0. para el ejemplo tenemos 100ch , 100fh y 1018h
respectivamente.

```

Las líneas de código que aparecen en la rutina de servicio para la interrupción de recepción del puerto serie tienen el siguiente significado:

```

LDP #F1
SACL VAL
CALL FILTRO_IIR
ADD VAL
SMM DXR ; Muestra del Acumulador al AIC
RETE ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra

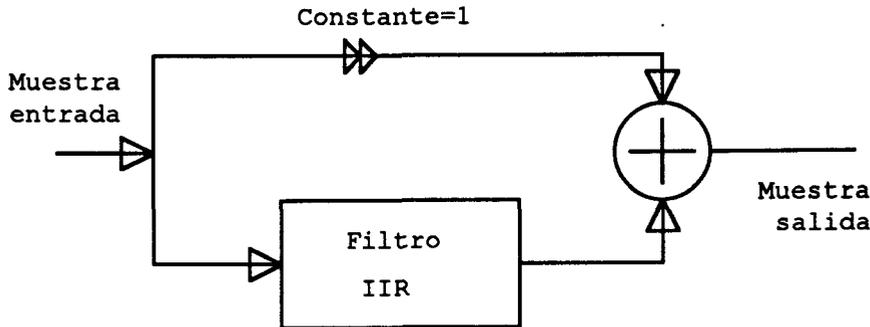
.end

```

En la declaración de variables en memoria pusimos una variable denominada **VAL** en la misma página de memoria que el filtro que se va a utilizar para la señal debido a la constante de la realización en paralelo . El código hace lo siguiente:

SACL VAL Guarda el valor de la muestra actual en val.
CALL FILTRO_IIR Calculamos la salida del filtro IIR
ADD VAL y finalmente sumamos la salida del filtro con la muestra actual obteniendo el resultado de la realización en paralelo.

Esquemáticamente sería:



Tanto al diseñar filtros FIR como IIR con una realización en cascada si el margen dinámico de salida se ve reducido porque el sistema se satura para una señal de entrada pequeña es aconsejable probar a cambiar el orden en los filtros de la cascada , simplemente invocándolos en orden diferente al actual . Si por ejemplo tenemos la siguiente cascada:

```

;*****
;***** RUTINA DE SERVICIO PARA LA INT. DE RECEPCION DEL PUERTO SERIE *****
;*****
RECEPCION:
    LAMM    DRR ; Muestra llegada del AIC al Acumulador

    ;*** Algoritmos para diseño de filtros en tiempo real***
    ; ( Ver tablas de coeficientes y de algoritmos de filtros)

    LDP    #F1
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F2
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F3
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F4
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F5
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F6
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F7
    CALL  FILTRO_FIR
    LDP    #F8
    CALL  FILTRO_FIR

    SAMM    DXR ; Muestra del Acumulador al AIC
    RETE ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra

.end
    
```

Podemos poner al principio de la cascada los filtros 7 y 8 simplemente escribiendo:

```

;*****
;***** RUTINA DE SERVICIO PARA LA INT. DE RECEPCION DEL PUERTO SERIE *****
;*****
    
```

```
*****
```

```
RECEPCION:
```

```
LAMM   DRR   ; Muestra llegada del AIC al Acumulador
```

```
   ;*** Algoritmos para diseño de filtros en tiempo real***
   ; ( Ver tablas de coeficientes y de algoritmos de filtros)
```

```
LDP   #F7
CALL  FILTRO FIR
LDP   #F8
CALL  FILTRO FIR
LDP   #F1
CALL  FILTRO FIR
LDP   #F2
CALL  FILTRO FIR
LDP   #F3
CALL  FILTRO FIR
LDP   #F4
CALL  FILTRO FIR
LDP   #F5
CALL  FILTRO FIR
LDP   #F6
CALL  FILTRO FIR
```

```
SAMM   DXR   ; Muestra del Acumulador al AIC
RETE   ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra
```

```
.end
```

4.3: IMPLEMENTACIÓN DE ESTRUCTURAS ALTERNATIVAS DE FILTROS Y ALGORITMOS DE PROCESADO.

En los apartados anteriores hemos visto como implementar filtros FIR o IIR tanto en realizaciones directa , cascada o paralelo según se desee para una aplicación concreta . Una vez llegado a este punto podemos implementar cualquier sistema compuesto por filtros para procesar señales analógicas en tiempo real ya que disponemos de un programa fuente donde existen subprogramas para programar los conversores A/D y D/A , filtros FIR , filtros IIR y una rutina aritmética para realizar divisiones con desplazamientos de bits hacia la derecha que pueden ser utilizadas según los requerimientos del procesado. Para más información consultar el manual [TEXT-7]:TMS320C5x USER'S GUIDE.

El programa fuente se encuentra en el fichero `FIL_TR.FTE` en cual debemos escribir en las rutinas antes mencionadas según el filtro que queramos implementar . Una vez hecho esto al fichero lo guardamos con el nombre que deseemos y una extensión `.ASM` luego lo ensamblamos con el comando:

```
DSK5A nom_fich.ASM
```

Generando el fichero `nom_fich.DSK` que es el ejecutable

Y por último lo cargamos en el DSP mediante el comando:

```
DSK5L nom_fich.DSK
```



```

; *****
;*** %% Los valores de RA y RB fijan el filtro paso banda de entrada ***
;*** y la frecuencia de muestreo del A/D ***
;*** %% Los valores de TA y TB fijan el filtro paso bajo de salida ***
;*** y la frecuencia de muestreo del D/A ***
;*** %% Los valores de R_PRD y R_TCR fijan la frecuencia del M_Clock ***
;*** %% El valor de AIC_CTR fija el modo de trabajo del AIC ***
;*****
;** El reloj maestro vale M_Clock=20736 KHz/[(TDDR+1)*(PRD+1)] ***
;** PRD tiene 16bits y TDDR últimos 4 bits de TCR=2(TDDR)h ***
;*****
;** El filtro paso banda tiene los siguientes parámetros: ***
;** 0 dB en la banda fci=.2 kHz*(SCF/288 KHz);fcs=3.5 KHz*(SCF/288 KHz) ***
;*****
;** El filtro paso bajo tiene los siguientes parámetros: ***
;** 0 dB en la banda fci=0 Hz;fcs=3.5 KHz*(SCF/288 KHz) ***
;*****
;** El resto de parámetros para las frecuencias de muestreo y los filtros **
;** SCF=M_Clock/(2*A) ; Fmuestreo=SCF/B ***
;*****
;** El AIC_CTR tiene 6 bits . AIC_CTR=G1 GO SY AX LB BP ***
;** G1 GO : ganacia del AIC G1 GO ----- Ganancia ***
;** 1 1 1/4 ***
;** 0 0 1/4 ***
;** 0 1 1/2 ***
;** 1 0 1 ***
;** SY : recepción transmisión 0/1 asíncrona/síncrona ***
;** AX : entrada analógica auxiliar 0/1 deshabilitada/habilitada ***
;** LB : función lazo entrada salida 0/1 deshabilita/habilita ***
;** BP : filtro paso banda entrada 0/1 eliminamos/insertamos ***
;*****
AICINIT:
LDP #R_PRD ;-----
LACL R_PRD
LDP #0 ; Generamos la frecuencia del M_Clock
SACL PRD ; en función de los valores de R_TCR
LDP #R_TCR ; y R_PRD
LACL R_TCR
LDP #0
SACL TCR
;-----

MAR *,ARO
LACC #0008h
SACL SPC
LACC #00c8h
SACL SPC
LACC #080h
SACH DXR
SACL GREG
LAR ARO,#0FFFFh
RPT #10000
LACC *,0,ARO
SACH GREG
;-----
LDP #TA ;
SETC SXM ;
LACC TA,9 ; Inicializamos registro TA y RA
ADD RA,2 ;
CALL AIC_2ND ;
;-----
LDP #TB ;
LACC TB,9 ; Inicializamos registro TB y RB
ADD RB,2 ;
ADD #02h ;
CALL AIC_2ND ;
;-----
LDP #AIC_CTR
LACC AIC_CTR,2 ; INICIALIZAMOS EL REGISTRO DE CONTROL
ADD #03h ; DEL AIC (Circuito Interfaz Analógico)
CALL AIC_2ND ;
RET ;

AIC_2ND:
LDP #0
SACH DXR
CLRC INTM
IDLE
ADD #6h,15
    
```

```

SACH   DXR
IDLE
SACL   DXR
IDLE
LACL   #0
SACL   DXR
IDLE
SETC   INTM
RET

```

```

;*****
;*****      RUTINA DE DIVISION CON DESPLAZAMIENTOS A LA DERECHA      *****
;*****
; Al desplazar bits a la derecha sólo dividirá entre 2,4,8,16,32, ...
; y el resultado es la parte entera. p.e. 9/8=1.125 ----> 1
;****  Los parámetros de entrada se le pasan mediante los registros
;****  auxiliares ARn y el resultado es puesto en estos registros de la
;****  siguiente manera:
;****  * Número corrector en ARO
;****  * Número de desplazamientos en AR1
;****  * Número a dividir en AR2
;****  * resultado en ACC
; La rutina utiliza los registros auxiliares siguientes para realizar
; las operaciones: AR4,AR5 y AR6.
;***  Los números correctores que hay que pasarle están en función del número
;***  de desplazamientos a realizar y son los siguientes:
; 1 des----3ffch; 2 des----1ffch; 3 des----0ffch; 4 des----07fch;
; 5 des----03fch; 6 des----01fch; 7 des----00fch; 8 des----007ch;
; 9 des----003ch; 10 des----001ch; 11 des----000ch; 12 des----0004h;

```

DIVISION:

```

SST #0,100 ; guardamos la página actual
LDP #0h ; página cero en el puntero de página
LAMM AR2
SAMM AR4 ; guardamos el valor a dividir en AR4
AND #8000h
SAMM AR6 ; guardamos el signo del valor en AR6
BCND SIGUE,EQ ; si es positivo vamos a SIGUE
LAMM AR4
AND #7fffh ; si el valor en negativo estará en complemento a dos
SUB #1 ; entonces lo transformamos a binario natural
CMPL
SAMM AR5

```

```

ROTN: LAMM AR5 ; OPERAMOS EL NUMERO SI ES NEGATIVO
ROR ; desplamos tantas veces a la derecha como indica AR1
SAMM AR5
LAMM AR1
SUB #1
SAMM AR1
BCND SIGUE1,EQ
B ROTN

```

```

SIGUE1: LAMM AR5
AND ARO ; corregimos con el número corrector y convertimos
CMPL ; nuevamente en complemento a dos
ADD #1
B SG ; nos vamos al final de la rutina

```

```

SIGUE: LAMM AR4 ; OPERAMOS EL NUMERO SI ES POSITIVO
SAMM AR5

```

```

ROTP: LAMM AR5
ROR ; rotamos tantas veces a la derecha como indica AR1
SAMM AR5
LAMM AR1
SUB #1
SAMM AR1
BCND SIGUE2,EQ
B ROTP

```

```

SIGUE2: LAMM AR5
AND ARO ; corregimos con el número corrector

```

```

SG: LST #0,100 ; recuperamos la página actual
; acabamos la rutina
RET

```

```

;*****

```

```

;*****          RUTINA FILTRO FIR ESTRUCTURA DIRECTA          *****
;*****
;## Este subprograma coge una muestra del acumulador y una vez procesada ##
;## devuelve el resultado nuevamente en el acumulador.          ##
;## La manera de proceder es la siguiente:                       ##
;## * direccionamos la página de memoria donde están los coeficientes ##
;##   y las señales auxiliares del filtro en cuestión.          ##
;## * luego ponemos la muestra a procesar en el acumulador y ejecutamos ##
;##   el filtro con " CALL FILTRO_FIR"                           ##
;## * por último recogemos la muestra procesada en el acumulador ##
;## Las variables en memoria se ponen de la siguiente manera:  ##
;##   .ds      XXXXh  pagina de trabajo                          ##
;##   nom_filtro .word    0                                       ##
;##   se_aux     .word    0,0                                       ##
;##   orden      .word    X,X                                       ##
;##   direc_coef .word    X(S0),X(B0)                               ##
;##   A0         .word    X,X,X                                       ##
;##   S0         .word    0                                       ##
;##   S1         .word    0                                       ##
;##   :          :          :                                       ##
;##   B0         .word    X,X,X                                       ##
;##   B1         .word    X,X,X                                       ##
;##   :          :          :                                       ##
;## Y el programa se ejecuta como:                               ##
;##           LDP #nom_filtro                                       ##
;##           CALL FILTRO_FIR                                       ##
;## (Información más detallada en la documentación)           ##
*****

```

```

FILTRO_FIR:          ;(* Ver estructura filtro FIR directa *)

SACL 0ah ; guardamos la muestra que llega en S0
MAR *,AR7
LAR AR7,6 ; AR7 es el puntero del los EN
LACL ++
BCND SD1,EQ ; Si B0 es cero vamos a SD1
SUB #1
BCND SD2,EQ ; Si B0 es negativo y menor que 1 vamos a SD2
SUB #1
BCND SD3,EQ ; Si B0 es positivo y menor que 1 vamos a SD3
SUB #1
BCND SD4,EQ ; Si B0 es -1 vamos a SD4
B SD5 ; Si B0 es 1 vamos a SD5
SD1:  LACL 1 ;Operamos con B0 igual a cero
SACL 2
B SD6
SD2:  LAR AR2,0ah ; Operamos con B0 negativo y menor que 1
LAR AR0,++
LAR AR1,++
CALL DIVISION
NEG
ADD 1
SACL 2
B SD6
SD3:  LAR AR2,0ah ; Operamos con B0 positivo y menor que 1
LAR AR0,++
LAR AR1,++
CALL DIVISION
ADD 1
SACL 2
B SD6
SD4:  LACL 0ah ; Operamos con B0 igual a -1
NEG
ADD 1
SACL 2
B SD6
SD5:  LACL 0ah ; Operamos con B0 igual a 1
ADD 1
SACL 2
SD6:  LACL 7 ; Trabajamos con 1/A0
SUB #1
BCND SDD1,EQ ; Si 1/A0 es mayor de 1 vamos a SDD1, sino a SDD2
B SDD2
SDD1: LTP 2 ; Multiplicamos por 1/A0
MPY 8
LTP 2
SACL 2

```

```

SDD2:  LACL 9 ;Observamos el signo de 1/A0 y si es negativo vamos a SDD3
        SUB #1 ;sino a SDD4
        BCND SDD3,EQ
        B SDD4
SDD3:  LACL 2 ; Operamos cuando 1/A0 es negativo
        NEG
        SACL 2

SDD4:  ; INTERCAMBIAMOS LAS SEÑALES Si
        LACL 4
        SUB #1
        SMM AR1
        LAR ARO,5
        LMM ARO
        ADD 4
        SUB #2
        SMM ARO
        MAR *,ARO
        LACL *
PP:    LACL *+
        SACL *
        LMM AR1
        SUB #1
        BCND SPP,EQ
        SMM AR1
        LMM ARO
        SUB #2
        SMM ARO
        B PP
SPP:   ; Fin de intercambio de las señales Si

MAR *,AR7;#### OPERAMOS LOS COEFICIENTES EN ####
LAR AR7,6 ; AR7 puntero coeficientes EN
LAR AR3,5 ; AR3 puntero señales Si
LACL #0
SACL 1
LACL 3
SUB #1
SACL 3
LMM AR7
ADD #3
SMM AR7
LMM AR3
ADD #1
SMM AR3

SFX:  LACL *+,AR3
        BCND SGF5,EQ ; Si EN es igual a cero vamos a SGF5
        SUB #1
        BCND SGF6,EQ ; Si EN es negativo y menor que 1 vamos a SGF6
        SUB #1
        BCND SGF7,EQ ; Si EN es positivo y menor que 1 vamos a SGF7
        SUB #1
        BCND SGF8,EQ ; Si EN es -1 vamos a SGF8
        B SGF9 ; Si EN es 1 vamos a SGF9
SGF5:  LMM AR7 ; Operamos con EN igual a cero
        ADD #2
        SMM AR7
        LMM AR3
        ADD #1
        SMM AR3
        B SGF10
SGF6:  LAR AR2,*+,AR7 ; Operamos con EN negativo y menor que 1
        LAR ARO,*+
        LAR AR1,*+,AR3
        CALL DIVISION
        NEG
        ADD 1
        SACL 1
        B SGF10
SGF7:  LAR AR2,*+,AR7 ; Operamos con EN positivo y menor que 1
        LAR ARO,*+
        LAR AR1,*+,AR3
        CALL DIVISION
        ADD 1
        SACL 1
        B SGF10
SGF8:  LACL *+ ; Operamos con EN igual a -1

```

```

NEG
ADD 1
SACL 1
LMM AR7
ADD #2
SAMM AR7
B SGF10
SGF9: LACL ++ ; Operamos con EN igual a !
      ADD 1
      SACL 1
      LMM AR7
      ADD #2
      SAMM AR7
SGF10: MAR *,AR7
      LACL 3
      SUB #1 ; Comprobamos si hemos operado con todos los
      BCND SGF11,EQ ; coeficientes y si es así salimos del bucle, sino
      SACL 3 ; pasamos al siguiente coeficiente EN
      B SFX
SGF11: LACL 4
      SACL 3

      LACL 2 ; *** Dejamos la muestra procesada en el acumulador ***
      RET
    
```

```

;*****
;***** RUTINA FILTRO IIR ESTRUCTURA DIRECTA TIPO II *****
;***** Este subprograma coge una muestra del acumulador y una vez procesada ***
;***** devuelve el resultado nuevamente en el acumulador. ***
;***** La manera de proceder es la siguiente: ***
;***** * direccionamos la página de memoria donde están los coeficientes ***
;***** y las señales auxiliares del filtro en cuestión. ***
;***** * luego ponemos la muestra a procesar en el acumulador y ejecutamos ***
;***** el filtro con " CALL FILTRO_IIR" ***
;***** * por último recogemos la muestra procesada en el acumulador ***
;***** Las variables en memoria se ponen de la siguiente manera: ***
;***** .ds XXXXh pagina de trabajo ***
;***** nom_filtro .word 0 ***
;***** se_aux .word 0,0,0 ***
;***** ord_an .word X,X ***
;***** ord_bn .word X,X ***
;***** orden .word X ***
;***** direc_coef .word X(S0),X(A0),X(B0) ***
;***** S0 .word 0 ***
;***** S1 .word 0 ***
;***** : : ***
;***** A0 .word X,X,X ***
;***** A1 .word X,X,X ***
;***** : : ***
;***** B0 .word X,X,X ***
;***** B1 .word X,X,X ***
;***** : : ***
;***** Y el programa se ejecuta como: ***
;***** LDP #nom_filtro ***
;***** CALL FILTRO_IIR ***
;***** (Información más detallada en la documentación) ***
;*****
    
```

```

FILTRO_IIR:
      ;(***) Ver diagrama filtro IIR tipo II (***)
      ADD 1
      SACL 0ch

      MAR *,AR7
      LAR AR7,0ah ; AR7 registro puntero del coeficiente A0
      LACL ++ ; cargamos A0
      SUB #1
      BCND SG1,EQ ; Si 1/A0 es mayor de 1 vamos a SG1
      LACL ++
      B SG2 ; Si 1/A0 es igual a 1 vamos a SG2

SG1: LTP 0ch
      MPY ++ ; Multiplicamos por 1/A0 para obtener S0
      LTP 0ch
      SACL 0ch
SG2: LACL ++
      SUB #1 ; Si 1/A0 es negativo saltamos a SG3 sino, a SG4
    
```

```

BCND SG3,EQ
B SG4
SG3:  LACL 0ch
      NEG ; Como 1/A0 es negativo multiplicamos la muestra por -1
      SACL 0ch
SG4:  MAR *,AR3
      LAR AR3,0bh ; Registro AR3 puntero del coeficiente B0
      LACL **
      BCND SIGG1,EQ ; Si B0 es 0 saltamos a SIGG1
      SUB #1
      BCND SIGG2,EQ ; Si B0 es negativo y menor que 1 vamos a SIGG2
      SUB #1
      BCND SIGG3,EQ ; Si B0 es positivo y menor que 1 vamos a SIGG3
      SUB #1
      BCND SIGG4,EQ ; Si B0 es -1 vamos a SIGG4
      B SIGG5 ; Si B0 es 1 vamos a SIGG5

SIGG1: LACL 2 ; operamos con B0 igual a 0
      SACL 3
      B SIGG6
SIGG2: LAR AR2,0ch ; operamos con B0 negativo y menor que 1
      LAR ARO,**
      LAR AR1,**
      CALL DIVISION
      NEG
      ADD 2
      SACL 3
      B SIGG6
SIGG3: LAR AR2,0ch ; operamos con B0 positivo y menor que 1
      LAR ARO,**
      LAR AR1,**
      CALL DIVISION
      ADD 2
      SACL 3
      B SIGG6
SIGG4: LACL 0ch ; operamos con B0 igual a -1
      NEG
      ADD 2
      SACL 3
      B SIGG6
SIGG5: LACL 0ch ; operamos con B0 igual a 1
      ADD 2
      SACL 3
      B SIGG6

SIGG6: LACL 8 ; intercambiamos las señales Si , es decir ,
      SUB #1 ; SN-1 ----> SN
      SMM AR1 ; SN-2 ----> SN-1
      LAR ARO,9h; : :
      LMM ARO ; S1 ----> S2
      ADD 8 ; S0 ----> S1
      SUB #2
      SMM ARO
      MAR *,ARO
      LACL *
XX: LACL **
      SACL *
      LMM AR1
      SUB #1
      BCND SXX,EQ
      SMM AR1
      LMM ARO
      SUB #2
      SMM ARO
      B XX
SXX: MAR *,AR7 ; fin de intercambio señales Si

LACL 4 ;#### OPERAMOS LOS COEFICIENTES AN ####
SUB #1
SACL 4
LAR AR3,9h; El registro AR3 es el punteros de las señales Si
LMM AR3
ADD #1
SMM AR3 ; El registro AR7 es el puntero de los AN
LACL #0
SACL 1

```

```

SGX:  LACL  ++,AR3
      BCND  SG5,EQ ; Si el AN es cero vamos a SG5
      SUB   #1
      BCND  SG6,EQ ; Si el AN es negativo y menor que 1 vamos a SG6
      SUB   #1
      BCND  SG7,EQ ; Si el AN es positivo y menor que 1 vamos a SG7
      SUB   #1
      BCND  SG8,EQ ; Si el AN es -1 vamos a SG8
      B     SG9 ; Si el AN es 1 vamos a SG9

SG5:  LAMM  AR7 ; operamos con AN igual a cero
      ADD  #2
      SAMM  AR7
      LAMM  AR3
      ADD  #1
      SAMM  AR3
      B     SG10

SG6:  LAR  AR2,++,AR7 ; operamos con AN negativo y menor que 1
      LAR  ARO,++
      LAR  AR1,++,AR3
      CALL DIVISION
      ADD  1
      SACL 1
      B     SG10

SG7:  LAR  AR2,++,AR7 ; operamos con AN positivo y menor que 1
      LAR  ARO,++
      LAR  AR1,++,AR3
      CALL DIVISION
      NEG
      ADD  1
      SACL 1
      B     SG10

SG8:  LACL  ++ ; operamos con AN igual a -1
      ADD  1
      SACL 1
      LAMM  AR7
      ADD  #2
      SAMM  AR7
      B     SG10

SG9:  LACL  ++ ; operamos con AN igual a 1
      NEG
      ADD  1
      SACL 1
      LAMM  AR7
      ADD  #2
      SAMM  AR7

SG10: MAR  *,AR7
      LACL  4
      SUB  #1 ; comprobamos si hemos operado con todos los coeficientes
      SACL 4 ; y si es así salimos del bucle sino pasamos al siguiente
      BCND SG11,EQ ; coeficiente AN
      B     SGX

SG11: LACL  5
      SACL  4

      MAR  *,AR7 ; #### OPERAMOS LOS COEFICIENTES EN ####
      LAR  AR7,0bh ; registro AR7 puntero de los EN
      LAR  AR3,9h ; registro AR3 puntero de las señales Si
      LACL #0
      SACL 2
      LACL 6
      SUB  #1
      SACL 6
      LAMM AR7
      ADD  #3
      SAMM AR7
      LAMM AR3
      ADD  #1
      SAMM AR3

SGBX: LACL  ++,AR3
      BCND  SGB5,EQ ; Si EN es igual a cero vamos a SGB5
      SUB   #1
      BCND  SGB6,EQ ; Si EN es negativo y menor que 1 vamos a SGB6
      SUB   #1
      BCND  SGB7,EQ ; Si EN es positivo y menor que 1 vamos a SGB7
      SUB   #1
      BCND  SGB8,EQ ; Si EN es -1 vamos a SGB8

```

```

B      SGB9      ; si EN es 1 vamos a SGB9
SGB5: LAMM AR7    ; operamos con EN igual a cero
      ADD #2
      SAMM AR7
      LAMM AR3
      ADD #1
      SAMM AR3
      B SGB10
SGB6: LAR AR2,++,AR7 ; operamos con EN negativo y menor que 1
      LAR ARO,++
      LAR AR1,++,AR3
      CALL DIVISION
      NEG
      ADD 2
      SACL 2
      B SGB10
SGB7: LAR AR2,++,AR7 ; operamos con EN positivo y menor que 1
      LAR ARO,++
      LAR AR1,++,AR3
      CALL DIVISION
      ADD 2
      SACL 2
      B SGB10
SGB8: LACL ++ ; operamos con EN igual a -1
      NEG
      ADD 2
      SACL 2
      LAMM AR7
      ADD #2
      SAMM AR7
      B SGB10
SGB9: LACL ++ ; operamos con EN igual a 1
      ADD 2
      SACL 2
      LAMM AR7
      ADD #2
      SAMM AR7
SGB10: MAR *,AR7
      LACL 6
      SUB #1 ; Comprobamos si hemos operado con todos los
      BCND SGB11,EQ ; coeficientes y si es así salimos del bucle, sino
      SACL 6 ; pasamos al siguiente coeficiente EN
      B SGBX
SGB11: LACL 7
      SACL 6

      LACL 3;*** Dejamos la muestra procesada en el acumulador ****
      RET

```

```

;*****
;***** RUTINA DE SERVICIO PARA LA INT. DE RECEPCION DEL PUERTO SERIE *****
;*****
RECEPCION:
      LAMM DRR ; Muestra llegada del AIC al Acumulador

      ;*** Algoritmos para diseño de filtros en tiempo real***
      ; ( Ver tablas de coeficientes y de algoritmos de filtros)

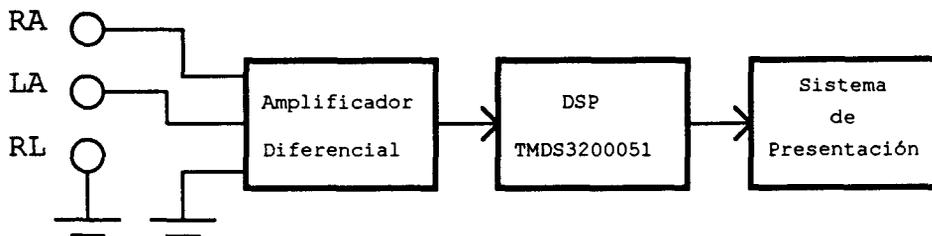
      SAMM DXR ; Muestra del Acumulador al AIC
      RETE ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra

      .end

```

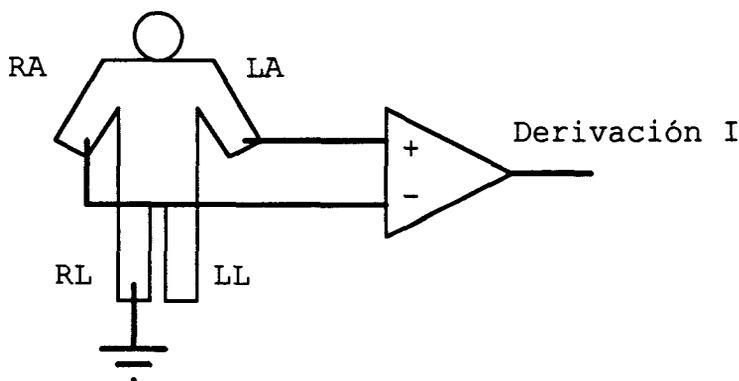
CAPITULO 5: SISTEMA DETECTOR DEL COMPLEJO QRS.

El sistema detector del complejo QRS va a estar basado en tres bloques fundamentales: Un amplificador diferencial , un DSP TMDS3200051 programado con los algoritmos de detección del complejo QRS y un sistema de presentación del ritmo cardiaco . El sistema global sigue el siguiente esquema de bloques:



5.1:AMPLIFICADOR DIFERENCIAL PARA LA SEÑAL DE ECG.

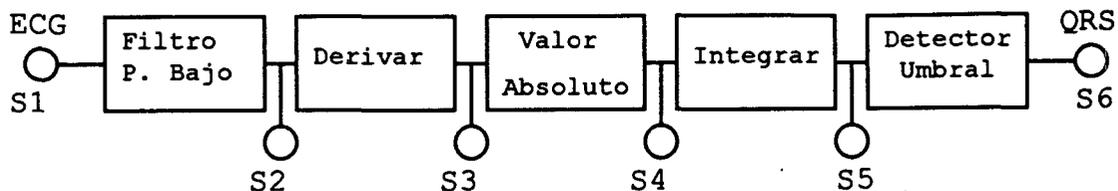
Como vimos anteriormente para obtener la señal de ECG teníamos que hacer una derivación , y mas concretamente vamos a utilizar la derivación I. Para ello necesitábamos un amplificador diferencial el cual tiene como masa la pierna derecha y como señales a diferenciar el brazo izquierdo y el brazo derecho según muestra la siguiente figura:



En el presente TFC se ha utilizado un generador de ECG el cual ya genera directamente la señal de ECG con derivación I que tiene que atacar al DSP TMDS3200051 donde se van a diseñar los algoritmos de detección del complejo QRS en tiempo real.

5.2:ALGORITMOS DE PROCESADO PARA DETECTAR EL COMPLEJO QRS.

Como vimos anteriormente los filtros digitales que teníamos que implementar para detectar el complejo QRS seguían el siguiente esquema:



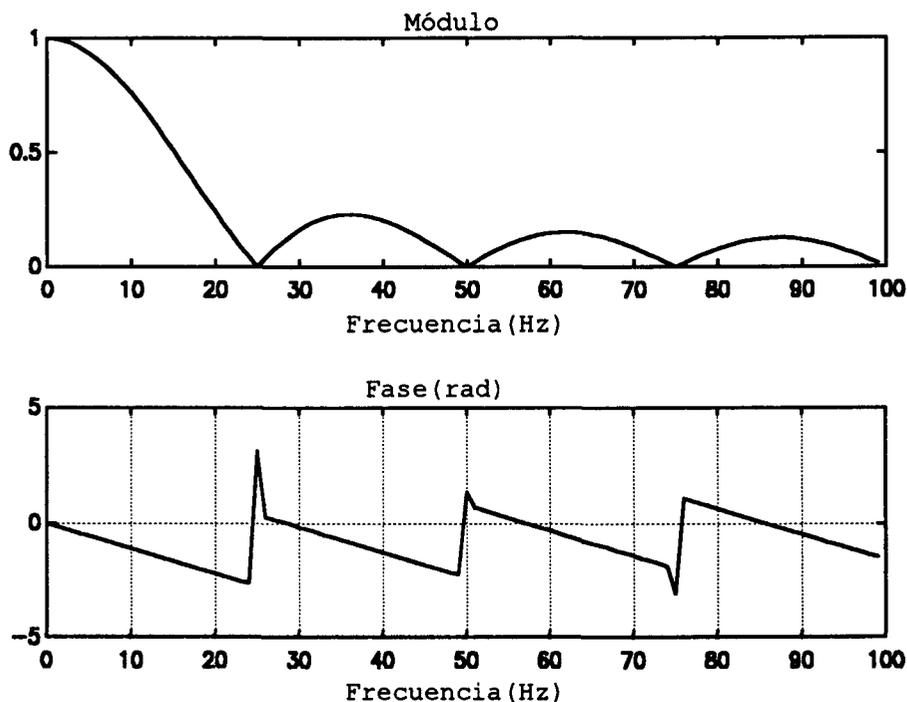
Dijimos anteriormente que íbamos a trabajar con una frecuencia de muestreo de 200 Hz y trabajando con el software simulador "DISFILT" desarrollado en el presente TFC obtuvimos los siguientes filtros:

FILTRO PASO BAJO:

El filtro paso bajo obtenido responde a la siguiente ecuación en diferencias:

$$y[n] = 1/8 (x[n] + x[n-1] + x[n-2] + x[n-3] + x[n-4] + x[n-5] + x[n-6] + x[n-7])$$

Esta ecuación en diferencias en el DSP se puede implementar con los coeficientes originales ya que están dentro de los márgenes de cuantificación. La respuesta en frecuencia (modulo y fase) analógica equivalente de este filtro es:



Como observamos este filtro tiene un cero en la frecuencia 50 Hz con lo cual habremos eliminado la interferencia de la red eléctrica y habremos dejado pasar

prácticamente intacta la señal de ECG ya que recordemos que se encontraba muy por debajo de los 20 Hz.

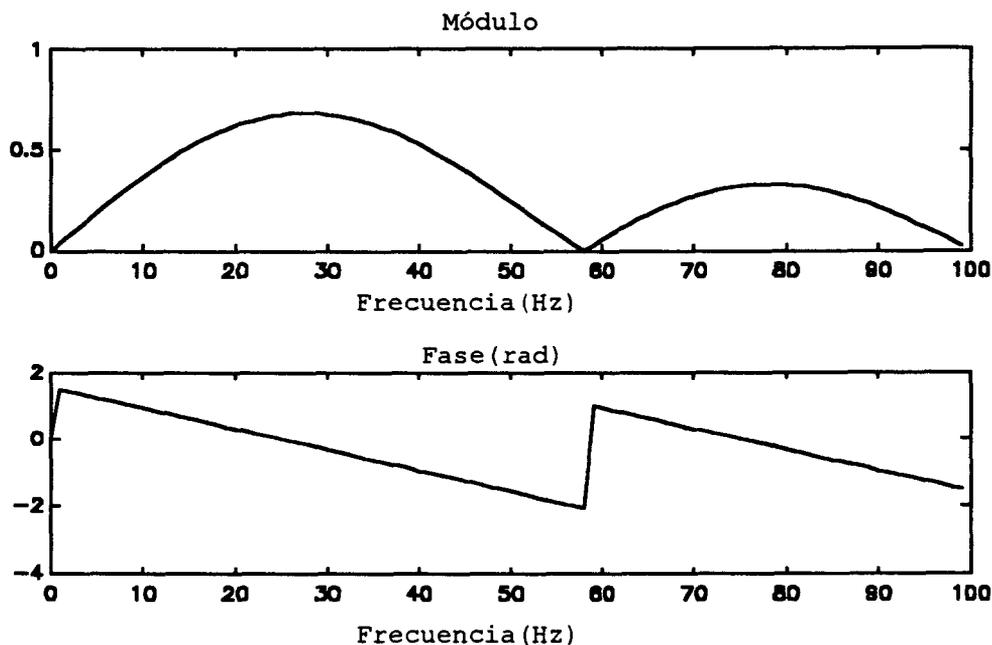
FILTRO DERIVADOR:

Este filtro lo que hará es acentuar el pico del complejo QRS ya que al diferenciar los valores más significativos aparecen donde la señal varía más rápidamente.

Obtenemos como resultado de hacer pruebas con el software citado anteriormente la siguiente ecuación en diferencias:

$$8y[n]=2x[n]+x[n-1]-x[n-3]-2x[n-4]$$

Este filtro tiene una respuesta analógica equivalente (módulo y fase) como la siguiente:



Como se observa en las gráfica anterior nos interesa la pendiente positiva del filtro en la gama de 0 a 20 Hz y será ahí donde se acentúe el la variación del complejo QRS.

VALOR ABSOLUTO:

Lo que se implementa ahora no es un sistema LTI y por tanto no tendrá una respuesta en frecuencia como los bloques anteriores y básicamente lo que hará es coger las muestras negativas y cambiarles el signo . Este sistema en el DSP responde a un algoritmo como el siguiente:

```

Leemos muestra de entrada
¿muestra positiva?
    # si: sacamos tal cual.
    # no: invertimos y sacamos.

```

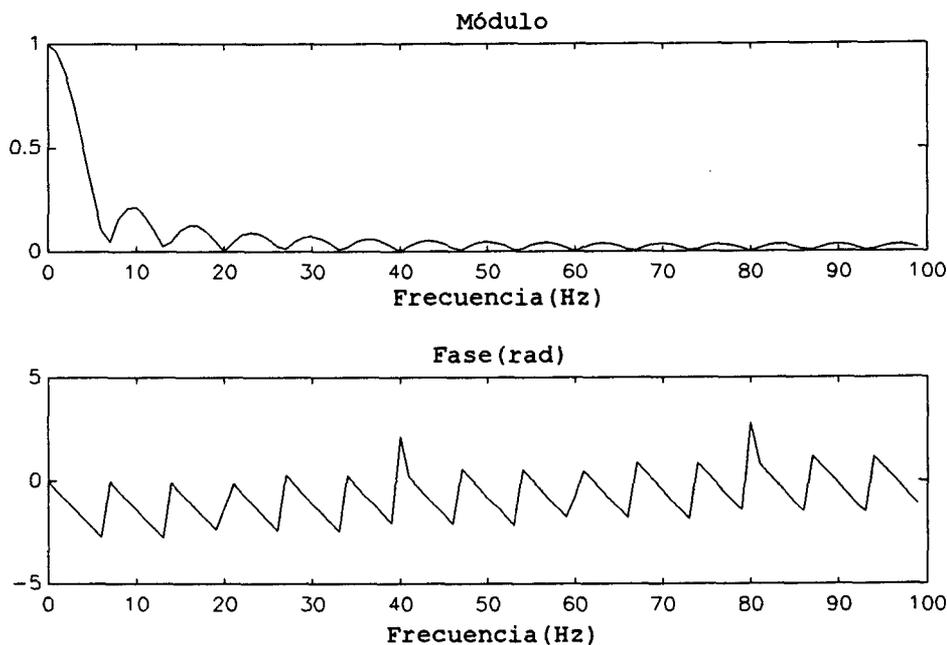
Mas adelante se verá con que instrucciones de ensamblador se programa este sistema.

FILTRO INTEGRADOR:

Ya tenemos las muestras con valores positivos en los lugares donde existía el complejo QRS y de valores despreciables en el resto de la señal . Para aproximar lo mas posible esta señal a un pulso cuadrado el siguiente paso será hacer un integrador el cual responde a la siguiente ecuación en diferencias :

$$30y[n]=x[n]+x[n-1]+x[n-2]+x[n-3]+...+x[n-29]$$

Este sistema nuevamente es un filtro FIR que tendrá una respuesta en frecuencia analógica equivalente como la siguiente:



DÉTECTOR DE UMBRAL:

Tras el integrador sólo nos falta poner un detector de umbral para hacer la señal de salida compatible con un sistema TTL o con cualquier otro que vaya a tratar dicha señal . La manera de programar esto es mediante un algoritmo como el siguiente:

```

Leemos la muestra de entrada
¿ Muestra mayor que V-umbral ?
  # si: sacamos un valor positivo.
  # no: sacamos valor cero.
    
```

El programa fuente para programar el DSP está en el fichero **CQRS.ASM** y tiene el siguiente listado:

```

;*****
;*****
;***  ESTRUCTURA GENERAL PARA IMPLEMENTAR FILTROS DIGITALES EN TIEMPO  ***
    
```



```

b213 .word 2,60,9
b223 .word 2,60,9
b233 .word 2,60,9
b243 .word 2,60,9
b253 .word 2,60,9
b263 .word 2,60,9
b273 .word 2,60,9
b283 .word 2,60,9
b293 .word 2,60,9
    
```

```

.ds 1400h ; Detector de umbral
xaun .word 0
xpun .word 8000h
xpoun .word 1ff0h
    
```

```

;*****
;***** DECLARACION DE LOS VECTORES DE INTERRUPCION *****
;*****
.ps 080ah ;memoria vectores int. (0800h--083fh)
rint: B RECEPCION ;0A Recepción del puerto serie RINT.
    
```

```

;*****
;***** INICIALIZACION DEL TMS320C50 *****
;*****
.ps 0a00h ;comienzo memoria de programa (0a00h--2bffh)
.entry
    
```

```

INICIO: SETC INTM
        LDP #0
        OPL #0834h,PMST ; configuramos modo de trabajo del TMS320C50
        LACC #0
        SAMP CWSR
        SAMP PDWSR
        SPLK #022h,IMR
        CALL AICINIT ; Llamamos rutina de inicio AIC
        CLRC OVM
        SPM 0
        SPLK #012h,IMR
        CLRC INTM
    
```

```

ESPERA: NOP ; Esperamos a que llegue una muestra del AIC
        NOP ; para pasar a servir la rutina de recepción
        NOP
        B ESPERA
    
```

```

;*****
;***** RUTINA DE INICIALIZACION DEL AIC *****
;*****
;***** RUTINA QUE INICIALIZA EL AIC TLC320C40 SEGUN LOS PARAMETROS *****
;***** TA, RA,TB,RB,R_PRD,R_TCR y AIC_CTR *****
;*****
;*** %% Los valores de RA y RB fijan el filtro paso banda de entrada ***
;*** y la frecuencia de muestreo del A/D ***
;*** %% Los valores de TA y TB fijan el filtro paso bajo de salida ***
;*** y la frecuencia de muestreo del D/A ***
;*** %% Los valores de R_PRD y R_TCR fijan la frecuencia del M_Clock ***
;*** %% El valor de AIC_CTR fija el modo de trabajo del AIC ***
;*****
;** El reloj maestro vale M_Clock=20736 KHz/[(TDDR+1)*(PRD+1)] ***
;** PRD tiene 16bits y TDDR últimos 4 bits de TCR=2(TDDR)h ***
;*****
;** El filtro paso banda tiene los siguientes parámetros: ***
;** 0 dB en la banda fci=.2 kHz*(SCF/288 KHz);fcs=3.5 KHz*(SCF/288 KHz) ***
;*****
;** El filtro paso bajo tiene los siguientes parámetros: ***
;** 0 dB en la banda fci=0 Hz;fcs=3.5 KHz*(SCF/288 KHz) ***
;*****
;** El resto de parámetros para las frecuencias de muestreo y los filtros **
;** SCF=M_Clock/(2*A) ; Fmuestreo=SCF/B ***
;*****
;** El AIC_CTR tiene 6 bits . AIC_CTR=G1 GO SY AX LB BP ***
;** G1 GO : ganacia del AIC G1 GO ----- Ganancia ***
;** 1 1 1/4 ***
;** 0 0 1/4 ***
;** 0 1 1/2 ***
    
```

```

; **          1 0 1          ***
; ** SY : recepción transmisión 0/1 asíncrona/síncrona          ***
; ** AX : entrada analógica auxiliar 0/1 deshabilitada/habilitada ***
; ** LB : función lazo entrada salida 0/1 deshabilita/habilita ***
; ** BP : filtro paso banda entrada 0/1 eliminamos/insertamos ***
; ****
AICINIT:
LDP    #R_PRD    ;-----
LACL   R_PRD
LDP    #0        ; Generamos la frecuencia del M_Clock
SACL   PRD      ; en función de los valores de R_TCR
LDP    #R_TCR   ; y R_PRD
LACL   R_TCR
LDP    #0
SACL   TCR
;-----

MAR    *,ARO
LACC   #0008h
SACL   SPC
LACC   #00c8h
SACL   SPC
LACC   #080h
SACH   DXR
SACL   GREG
LAR    ARO,#0FFFh
RPT    #10000
LACC   *,0,ARO
SACH   GREG
;-----
LDP    #TA      ;
SETC   SXM     ;
LACC   TA,9    ; Inicializamos registro TA y RA
ADD    RA,2    ;
CALL   AIC_2ND ;
;-----
LDP    #TB      ;
LACC   TB,9    ; Inicializamos registro TB y RB
ADD    RB,2    ;
ADD    #02h    ;
CALL   AIC_2ND ;
;-----
LDP    #AIC_CTR
LACC   AIC_CTR,2 ; INICIALIZAMOS EL REGISTRO DE CONTROL
ADD    #03h    ; DEL AIC (Circuito Interfaz Analógico)
CALL   AIC_2ND ;
RET

AIC_2ND:
LDP    #0
SACH   DXR
CLRC   INTM
IDLE
ADD    #6h,15
SACH   DXR
IDLE
SACL   DXR
IDLE
LACL   #0
SACL   DXR
IDLE
SETC   INTM
RET

; *****
; ***** RUTINA DE DIVISION CON DESPLAZAMIENTOS A LA DERECHA *****
; *****
; Al desplazar bits a la derecha sólo dividirá entre 2,4,8,16,32, ...
; y el resultado es la parte entera. p.e. 9/8=1.125 ----> 1
; **** Los parámetros de entrada se le pasan mediante los registros
; **** auxiliares ARn y el resultado es puesto en estos registros de la
; **** siguiente manera:
; **** * Número corrector en ARO
; **** * Número de desplazamientos en AR1
; **** * Número a dividir en AR2
; **** * resultado en ACC
; La rutina utiliza los registros auxiliares siguientes para realizar
; las operaciones: AR4,AR5 y AR6.
; **** Los números correctores que hay que pasarle están en función del número
    
```

```

;*** de desplazamientos a realizar y son los siguientes:
; 1 des----3ffch; 2 des----1ffch; 3 des----0ffch; 4 des----07fch;
; 5 des----03fch; 6 des----01fch; 7 des----00fch; 8 des----007ch;
; 9 des----003ch; 10 des----001ch; 11 des----000ch; 12 des----0004h;
    
```

DIVISION:

```

SST #0,100 ; guardamos la página actual
LDP #0h ; página cero en el puntero de página
LMM AR2
SMM AR4 ; guardamos el valor a dividir en AR4
AND #8000h
SMM AR6 ; guardamos el signo del valor en AR6
BCND SIGUE,EQ ; si es positivo vamos a SIGUE
LMM AR4
AND #7fffh ; si el valor en negativo estará en complemento a dos
SUB #1 ; entonces lo transformamos a binario natural
CML
SMM AR5
    
```

```

ROTN: LMM AR5 ; OPERAMOS EL NUMERO SI ES NEGATIVO
ROR ; desplamos tantas veces a la derecha como indica AR1
SMM AR5
LMM AR1
SUB #1
SMM AR1
BCND SIGUE1,EQ
B ROTN
    
```

```

SIGUE1: LMM AR5
AND AR0 ; corregimos con el número corrector y convertimos
CML ; nuevamente en complemento a dos
ADD #1
B SG ; nos vamos al final de la rutina
    
```

```

SIGUE: LMM AR4 ; OPERAMOS EL NUMERO SI ES POSITIVO
SMM AR5
    
```

```

ROTP: LMM AR5
ROR ; rotamos tantas veces a la derecha como indica AR1
SMM AR5
LMM AR1
SUB #1
SMM AR1
BCND SIGUE2,EQ
B ROTP
    
```

```

SIGUE2: LMM AR5
AND AR0 ; corregimos con el número corrector
    
```

```

SG: LST #0,100 ;recuperamos la página actual
; acabamos la rutina
RET
    
```

```

;*****
;***** RUTINA FILTRO FIR ESTRUCTURA DIRECTA *****
;*****
; Este subprograma coge una muestra del acumulador y una vez procesada ***
; devuelve el resultado nuevamente en el acumulador. ***
; La manera de proceder es la siguiente: ***
; * direccionamos la página de memoria donde están los coeficientes ***
; y las señales auxiliares del filtro en cuestión. ***
; * luego ponemos la muestra a procesar en el acumulador y ejecutamos ***
; el filtro con " CALL FILTRO_FIR" ***
; * por último recogemos la muestra procesada en el acumulador ***
; Las variables en memoria se ponen de la siguiente manera: ***
; .ds XXXXh pagina de trabajo ***
; nom_filtro .word 0 ***
; se_aux .word 0,0 ***
; orden .word X,X ***
; direc_coef .word X(S0),X(B0) ***
; A0 .word X,X,X ***
; S0 .word 0 ***
; S1 .word 0 ***
; : : ***
; B0 .word X,X,X ***
; B1 .word X,X,X ***
; : : ***
; Y el programa se ejecuta como: ***
; LDP #nom_filtro ***
    
```

```

***          CALL FILTRO FIR          ***
*** (Información más detallada en la documentación) ***
*****

FILTRO_FIR:      ;(* Ver estructura filtro FIR directa *)

                SACL 0ah ; guardamos la muestra que llega en B0
                MAR *,AR7
                LAR AR7,6 ; AR7 es el puntero del los BN
                LACL **
                BCND SD1,EQ ; Si B0 es cero vamos a SD1
                SUB #1
                BCND SD2,EQ ; Si B0 es negativo y menor que 1 vamos a SD2
                SUB #1
                BCND SD3,EQ ; Si B0 es positivo y menor que 1 vamos a SD3
                SUB #1
                BCND SD4,EQ ; Si B0 es -1 vamos a SD4
                B SD5 ; Si B0 es 1 vamos a SD5
SD1:            LACL 1 ; Operamos con B0 igual a cero
                SACL 2
                B SD6
SD2:            LAR AR2,0ah ; Operamos con B0 negativo y menor que 1
                LAR ARO,**
                LAR ARI,**
                CALL DIVISION
                NEG
                ADD 1
                SACL 2
                B SD6
SD3:            LAR AR2,0ah ; Operamos con B0 positivo y menor que 1
                LAR ARO,**
                LAR ARI,**
                CALL DIVISION
                ADD 1
                SACL 2
                B SD6
SD4:            LACL 0ah ; Operamos con B0 igual a -1
                NEG
                ADD 1
                SACL 2
                B SD6
SD5:            LACL 0ah ; Operamos con B0 igual a 1
                ADD 1
                SACL 2
SD6:            LACL 7 ; Trabajamos con 1/A0
                SUB #1
                BCND SDD1,EQ ; Si 1/A0 es mayor de 1 vamos a SDD1, sino a SDD2
                B SDD2
SDD1:           LTP 2 ; Multiplicamos por 1/A0
                MPY 8
                LTP 2
                SACL 2
SDD2:           LACL 9 ; Observamos el signo de 1/A0 y si es negativo vamos a SDD3
                SUB #1 ; sino a SDD4
                BCND SDD3,EQ
                B SDD4
SDD3:           LACL 2 ; Operamos cuando 1/A0 es negativo
                NEG
                SACL 2
SDD4:           ; INTERCAMBIAMOS LAS SEÑALES SI
                LACL 4
                SUB #1
                SMM ARI
                LAR ARO,5
                LAMM ARO
                ADD 4
                SUB #2
                SMM ARO
                MAR *,ARO
                LACL *
FP:             LACL **
                SACL *
                LAMM ARI
                SUB #1
                BCND SFP,EQ
                SMM ARI

```

```

LMM ARO
SUB #2
SAMM ARO
B PP
SFP: ; Fin de intercambio de las señales Si

MAR *,AR7;#### OPERAMOS LOS COEFICIENTES EN ####
LAR AR7,6 ; AR7 puntero coeficientes EN
LAR AR3,5 ; AR3 puntero señales Si
LACL #0
SACL 1
LACL 3
SUB #1
SACL 3
LMM AR7
ADD #3
SAMM AR7
LMM AR3
ADD #1
SAMM AR3

SFX: LACL ++,AR3
BCND SGF5,EQ ; Si EN es igual a cero vamos a SGF5
SUB #1
BCND SGF6,EQ ; Si EN es negativo y menor que 1 vamos a SGF6
SUB #1
BCND SGF7,EQ ; Si EN es positivo y menor que 1 vamos a SGF7
SUB #1
BCND SGF8,EQ ; Si EN es -1 vamos a SGF8
B SGF9 ; Si EN es 1 vamos a SGF9
SGF5: LMM AR7 ; Operamos con EN igual a cero
ADD #2
SAMM AR7
LMM AR3
ADD #1
SAMM AR3
B SGF10
SGF6: LAR AR2,++,AR7 ; Operamos con EN negativo y menor que 1
LAR ARO,++
LAR AR1,++,AR3
CALL DIVISION
NEG
ADD 1
SACL 1
B SGF10
SGF7: LAR AR2,++,AR7 ; Operamos con EN positivo y menor que 1
LAR ARO,++
LAR AR1,++,AR3
CALL DIVISION
ADD 1
SACL 1
B SGF10
SGF8: LACL ++ ; Operamos con EN igual a -1
NEG
ADD 1
SACL 1
LMM AR7
ADD #2
SAMM AR7
B SGF10
SGF9: LACL ++ ; Operamos con EN igual a !
ADD 1
SACL 1
LMM AR7
ADD #2
SAMM AR7
SGF10: MAR *,AR7
LACL 3
SUB #1 ; Comprobamos si hemos operado con todos los
BCND SGF11,EQ ; coeficientes y si es así salimos del bucle, sino
SACL 3 ; pasamos al siguiente coeficiente EN
B SFX
SGF11: LACL 4
SACL 3

LACL 2 ; *** Dejamos la muestra procesada en el acumulador ***
RET

```

```

;*****
;*****      RUTINA FILTRO IIR ESTRUCTURA DIRECTA TIPO II      *****
;*****
;## Este subprograma coge una muestra del acumulador y una vez procesada ##
;## devuelve el resultado nuevamente en el acumulador.          ##
;## La manera de proceder es la siguiente:                      ##
;## * direccionamos la página de memoria donde están los coeficientes ##
;##   y las señales auxiliares del filtro en cuestión.          ##
;## * luego ponemos la muestra a procesar en el acumulador y ejecutamos ##
;##   el filtro con " CALL FILTRO IIR"                          ##
;## * por último recogemos la muestra procesada en el acumulador ##
;## Las variables en memoria se ponen de la siguiente manera:  ##
;##   .ds XXXXh pagina de trabajo                               ##
;##   nom_filtro .word 0                                       ##
;##   se_aux .word 0,0,0                                       ##
;##   ord_an .word X,X                                         ##
;##   ord_bn .word X,X                                         ##
;##   orden .word X                                             ##
;##   direc_coef .word X(S0),X(A0),X(B0)                       ##
;##   S0 .word 0                                               ##
;##   S1 .word 0                                               ##
;##   : : :                                                    ##
;##   A0 .word X,X,X                                           ##
;##   A1 .word X,X,X                                           ##
;##   : : :                                                    ##
;##   B0 .word X,X,X                                           ##
;##   B1 .word X,X,X                                           ##
;##   : : :                                                    ##
;## Y el programa se ejecuta como:                             ##
;##   LDP #nom_filtro                                         ##
;##   CALL FILTRO_IIR                                         ##
;## (Información más detallada en la documentación)          ##
*****

```

FILTRO_IIR:

```

;(** Ver diagrama filtro IIR tipo II **)
ADD 1
SACL 0ch

MAR *,AR7
LAR AR7,0ah ; AR7 registro puntero del coeficiente A0
LACL ++ ; cargamos A0
SUB #1
BCND SG1,EQ ; Si 1/A0 es mayor de 1 vamos a SG1
LACL ++
B SG2 ; Si 1/A0 es igual a 1 vamos a SG2

SG1: LTP 0ch
MPY ++ ; Multiplicamos por 1/A0 para obtener S0
LTP 0ch
SACL 0ch

SG2: LACL ++
SUB #1 ; Si 1/A0 es negativo saltamos a SG3 sino, a SG4
BCND SG3,EQ
B SG4

SG3: LACL 0ch
NEG ; Como 1/A0 es negativo multiplicamos la muestra por -1
SACL 0ch

SG4: MAR *,AR3
LAR AR3,0bh ; Registro AR3 puntero del coeficiente B0
LACL ++
BCND SIGG1,EQ ; Si B0 es 0 saltamos a SIGG1
SUB #1
BCND SIGG2,EQ ; Si B0 es negativo y menor que 1 vamos a SIGG2
SUB #1
BCND SIGG3,EQ ; Si B0 es positivo y menor que 1 vamos a SIGG3
SUB #1
BCND SIGG4,EQ ; Si B0 es -1 vamos a SIGG4
B SIGG5 ; Si B0 es 1 vamos a SIGG5

SIGG1: LACL 2 ; operamos con B0 igual a 0
SACL 3
B SIGG6

SIGG2: LAR AR2,0ch ; operamos con B0 negativo y menor que 1
LAR AR0,++
LAR AR1,++
CALL DIVISION

```

```

NEG
ADD 2
SACL 3
B SIGG6
SIGG3: LAR AR2,0ch ; operamos con B0 positivo y menor que 1
LAR AR0,**
LAR AR1,**
CALL DIVISION
ADD 2
SACL 3
B SIGG6
SIGG4: LACL 0ch ; operamos con B0 igual a -1
NEG
ADD 2
SACL 3
B SIGG6
SIGG5: LACL 0ch ; operamos con B0 igual a 1
ADD 2
SACL 3
B SIGG6

SIGG6: LACL 8 ; intercambiamos las señales Si , es decir ,
SUB #1 ; SN-1 ----> SN
SAMB AR1 ; SN-2 ----> SN-1
LAR AR0,9h ; : :
LAMB AR0 ; S1 ----> S2
ADD 8 ; S0 ----> S1
SUB #2
SAMB AR0
MAR *,AR0
LACL *
XX: LACL **
SACL *
LAMB AR1
SUB #1
BCND SYX,EQ
SAMB AR1
LAMB AR0
SUB #2
SAMB AR0
B XX
SYX: MAR *,AR7 ; fin de intercambio señales Si

LACL 4 ;#### OPERAMOS LOS COEFICIENTES AN ####
SUB #1
SACL 4
LAR AR3,9h; El registro AR3 es el punteros de las señales Si
LAMB AR3
ADD #1
SAMB AR3 ; El registro AR7 es el puntero de los AN
LACL #0
SACL 1

SGX: LACL **,AR3
BCND SG5,EQ ; Si el AN es cero vamos a SG5
SUB #1
BCND SG6,EQ ; Si el AN es negativo y menor que 1 vamos a SG6
SUB #1
BCND SG7,EQ ; Si el AN es positivo y menor que 1 vamos a SG7
SUB #1
BCND SG8,EQ ; Si el AN es -1 vamos a SG8
B SG9 ; Si el AN es 1 vamos a SG9

SG5: LAMB AR7 ; operamos con AN igual a cero
ADD #2
SAMB AR7
LAMB AR3
ADD #1
SAMB AR3
B SG10
SG6: LAR AR2,**,AR7 ; operamos con AN negativo y menor que 1
LAR AR0,**
LAR AR1,**,AR3
CALL DIVISION
ADD 1
SACL 1
B SG10
SG7: LAR AR2,**,AR7 ;operamos con AN positivo y menor que 1

```

```

LAR ARO,**
LAR AR1,**,AR3
CALL DIVISION
NEG
ADD 1
SACL 1
B SGB10
SG8: LACL ** ; operamos con AN igual a -1
ADD 1
SACL 1
LAMB AR7
ADD #2
SAMB AR7
B SGB10
SG9: LACL ** ; operamos con AN igual a 1
NEG
ADD 1
SACL 1
LAMB AR7
ADD #2
SAMB AR7
SG10: MAR *,AR7
LACL 4
SUB #1 ; comprobamos si hemos operado con todos los coeficientes
SACL 4 ; y si es así salimos del bucle sino pasamos al siguiente
BCND SG11,EQ ; coeficiente AN
B SGX
SG11: LACL 5
SACL 4

MAR *,AR7 ; ##### OPERAMOS LOS COEFICIENTES EN #####
LAR AR7,0bh ; registro AR7 puntero de los EN
LAR AR3,9h ; registro AR3 puntero de las señales Si
LACL #0
SACL 2
LACL 6
SUB #1
SACL 6
LAMB AR7
ADD #3
SAMB AR7
LAMB AR3
ADD #1
SAMB AR3

SGEX: LACL **,AR3
BCND SGB5,EQ ; Si EN es igual a cero vamos a SGB5
SUB #1
BCND SGB6,EQ ; Si EN es negativo y menor que 1 vamos a SGB6
SUB #1
BCND SGB7,EQ ; Si EN es positivo y menor que 1 vamos a SGB7
SUB #1
BCND SGB8,EQ ; Si EN es -1 vamos a SGB8
B SGB9 ; Si EN es 1 vamos a SGB9
SGB5: LAMB AR7 ; operamos con EN igual a cero
ADD #2
SAMB AR7
LAMB AR3
ADD #1
SAMB AR3
B SGB10
SGB6: LAR AR2,**,AR7 ; operamos con EN negativo y menor que 1
LAR ARO,**
LAR AR1,**,AR3
CALL DIVISION
NEG
ADD 2
SACL 2
B SGB10
SGB7: LAR AR2,**,AR7 ; operamos con EN positivo y menor que 1
LAR ARO,**
LAR AR1,**,AR3
CALL DIVISION
ADD 2
SACL 2
B SGB10
SGB8: LACL ** ; operamos con EN igual a -1
NEG

```

```

ADD 2
SACL 2
LAMB AR7
ADD #2
SAMB AR7
B SGB10
SGB9: LACL ** ; operamos con EN igual a 1
ADD 2
SACL 2
LAMB AR7
ADD #2
SAMB AR7
SGB10: MAR *,AR7
LACL 6
SUB #1 ; Comprobamos si hemos operado con todos los
BCND SGB11,EQ ; coeficientes y si es así salimos del bucle, sino
SACL 6 ; pasamos al siguiente coeficiente EN
B SGBX
SGB11: LACL 7
SACL 6

LACL 3;*** Dejamos la muestra procesada en el acumulador ****
RET

;*****
;***** RUTINA DE SERVICIO PARA LA INT. DE RECEPCION DEL PUERTO SERIE *****
;*****
RECEPCION:

LAMB DRR ; Muestra llegada del AIC al Acumulador
LDP #fpb
CALL FILTRO_FIR
LDP #fderi
CALL FILTRO_FIR

LDP #absol
SACL absol
AND xposi
BCND SEGXY,EQ
LACL absol
NEG
B SKY
SEGXY: LACL absol

SKY:
LDP #fint
CALL FILTRO_FIR
NEG

LDP #xaun
SACL xaun
AND xpun
BCND SEGUN,EQ
LACL #0
B SGUN
SEGUN: LACL xaun
OR xpoun
SGUN:

SAMB DXR ; Muestra del Acumulador al AIC
RETE ; volvemos al bucle de espera hasta la próxima muestra

.end

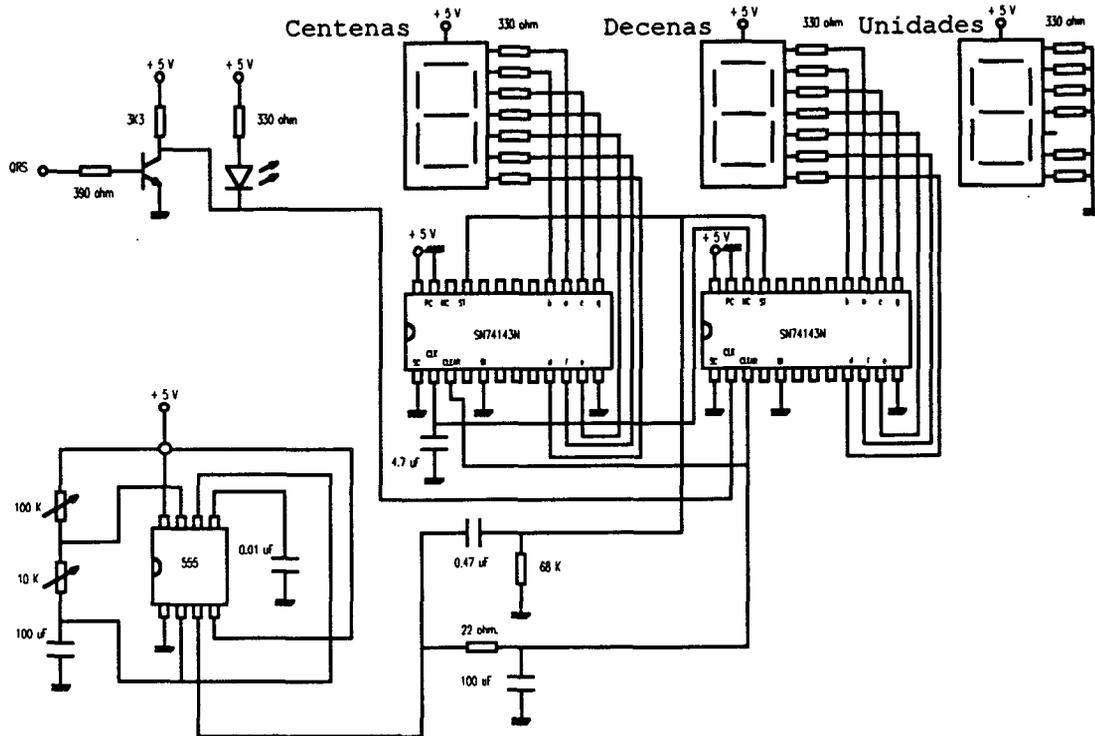
```

Con esta cascada de sistemas dentro del DSP TMS3200051 ya hemos obtenido el complejo QRS a partir de la señal de ECG. Ahora podemos, por ejemplo, calcular el ritmo cardiaco con un contador TTL a la salida del DSP. Este contador se describe en el siguiente apartado.

5.3: SISTEMA PARA CONTAR PULSACIONES CARDIACAS.

Este sistema es un simple contador de pulsos TTL el cual nos va a dar una lectura del ritmo cardiaco en pulsaciones por minuto.

El esquema electrónico del sistema utilizado para este cometido es el siguiente:



Como se observa en el esquema anterior la señal QRS ataca un transistor que conforma la señal para luego atacar a los contadores. La señal QRS conformada ataca a un contador decimal SN74143N que contará las unidades, cuando este llegue a nueve mandará una señal por la patilla 22 (MC cuenta máxima) que atacará al siguiente contador (contador de centenas) y así podremos contar desde 0 hasta 990. El display de las unidades siempre estará marcando cero por las razones que se detalla a continuación:

El sistema de conteo está basado en contar la señal durante 6 segundos y luego este valor lo multiplicamos por 10 y obtendremos las pulsaciones en un minuto. Por lo tanto contamos cada 6 segundos y el display de la derecha al ponerlo a cero es similar a multiplicar por diez.

El reloj encargado de contar la señal cada 6 segundos es un simple "555" el cual genera una señal de pulsos de duración 6 segundos que va a atacar los clear y los strobes de los contadores tras unos retardos previos con células RC. Nos interesa primero atacar los strobes (ST patilla 21 de los SN74143N que pasa el valor del contador al display y lo mantiene hasta una próxima excitación) por esa razón utilizamos una célula RC como derivador y más tarde atacaremos los clear (CLEAR patilla 3 de los SN74143N que

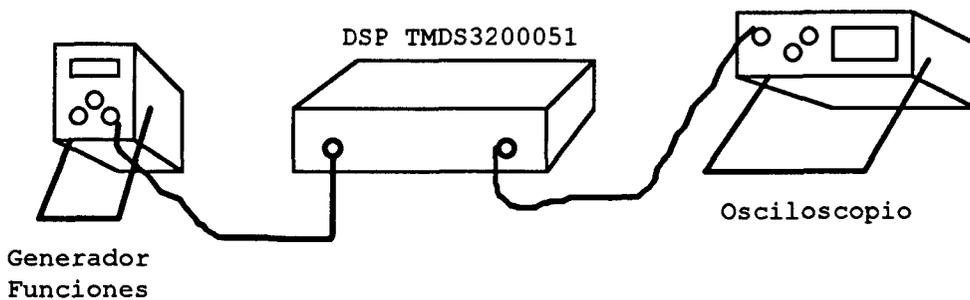
pone los contadores a cero) con una célula RC como integrador.

También el sistema cuenta con una indicación luminosa cada vez que llega un pulso QRS mediante un diodo LED.

CAPITULO 6: RESULTADOS.

Para contrastar los resultados teóricos con los prácticos se han programado una serie de filtros en el DSP y mediante un osciloscopio y ayudados de un generador de funciones se ha medido la respuesta en frecuencia (módulo lineal) para compararla con la gráficas que arroja el programa DISFILT.

El esquema utilizado para realizar las medidas ha sido el siguiente:



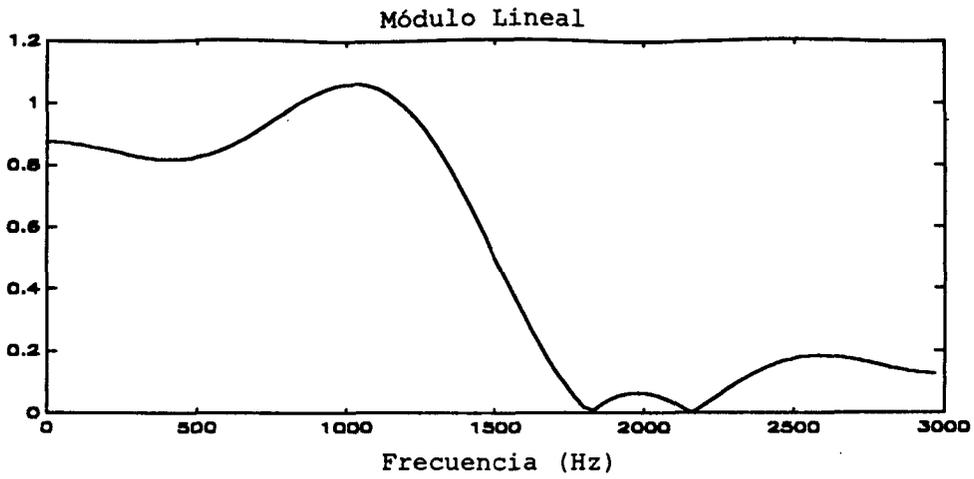
Las gráficas que genera el programa DISFILT se representan en línea continua y las que se obtuvieron en el laboratorio son puntos que luego se interpolaron con tramos rectos entre punto y punto.

Los filtros que se han utilizado para realizar las medidas son:

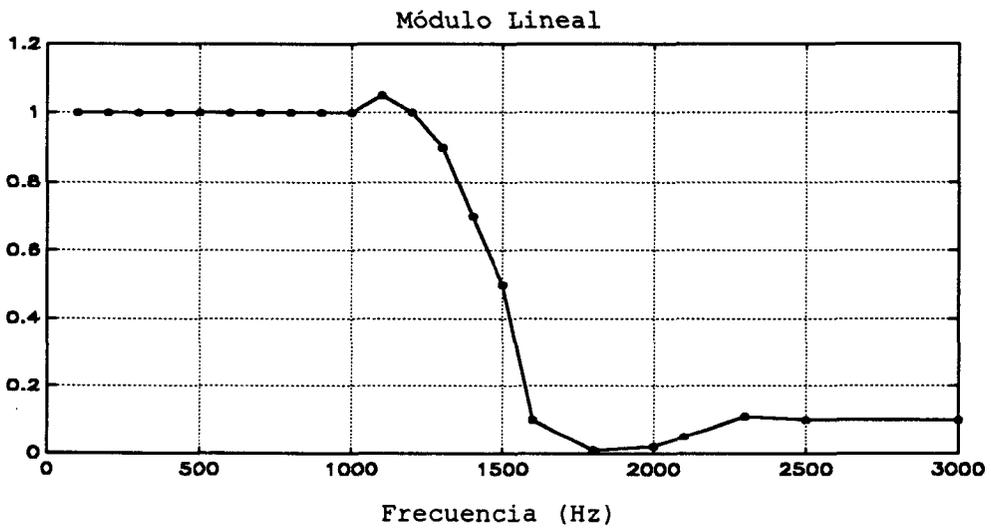
FILTRO N°1:

- # Filtro FIR ventana Rectangular paso bajo.
- # Orden 10.
- # Frecuencia de corte digital $\pi/2$.
- # Frecuencia muestreo 6 KHz.

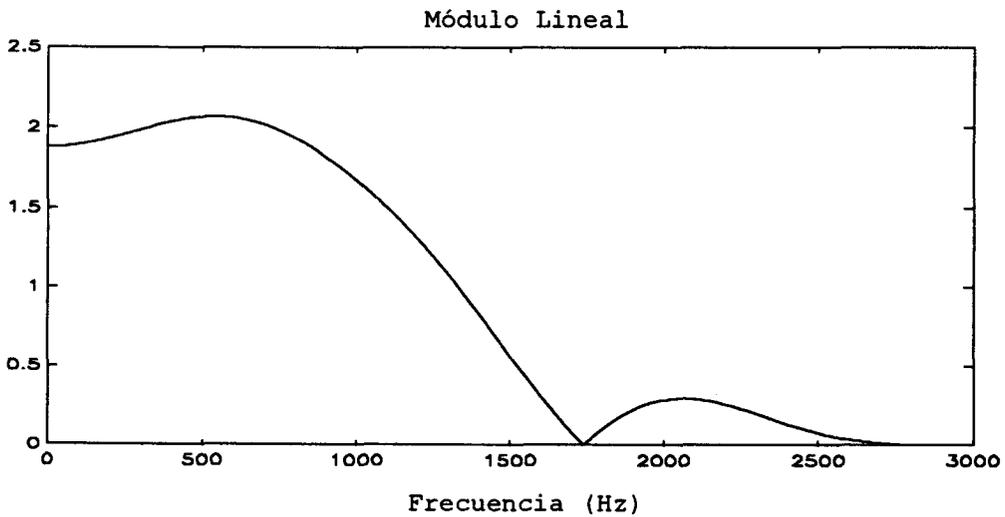
Gráfica de DISFILT para realización directa:



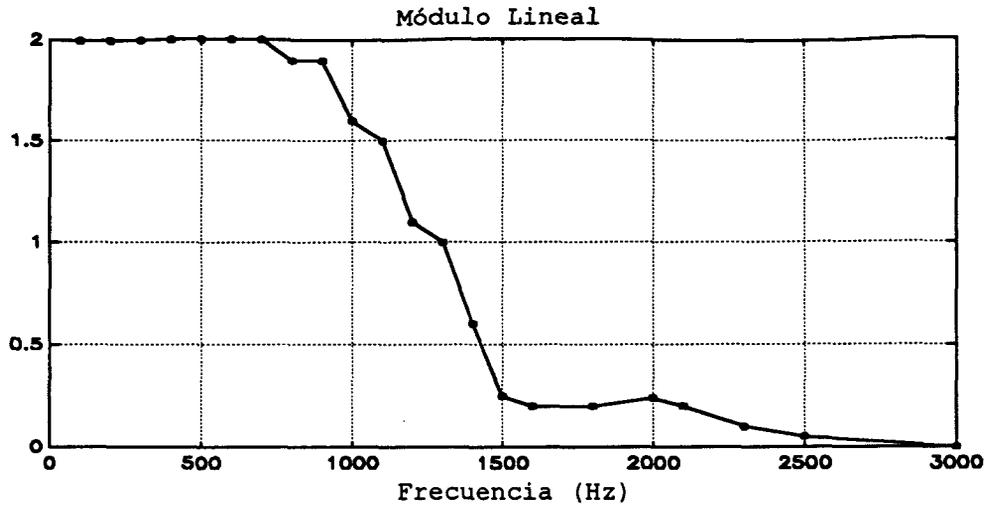
Gráfica obtenida en el laboratorio:



Gráfica de DISFILT para la realización en cascada:



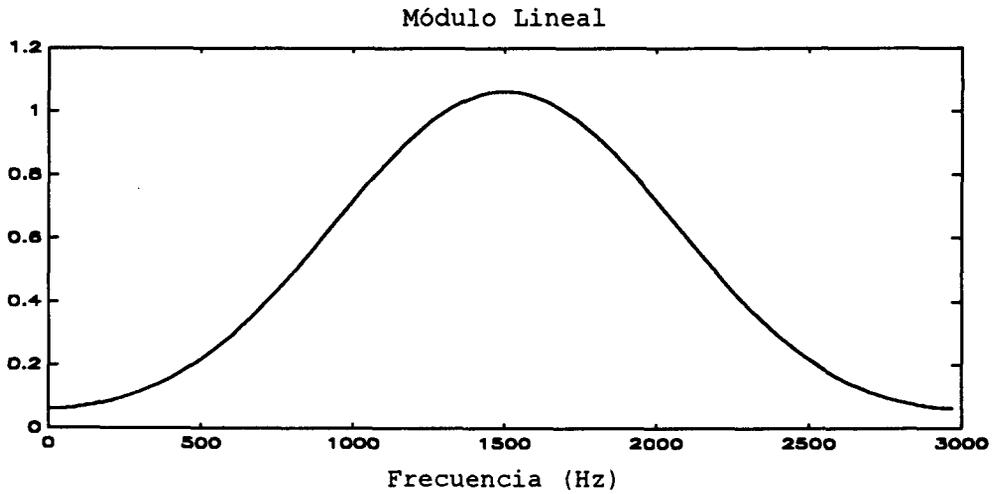
Gráfica obtenida en el laboratorio:



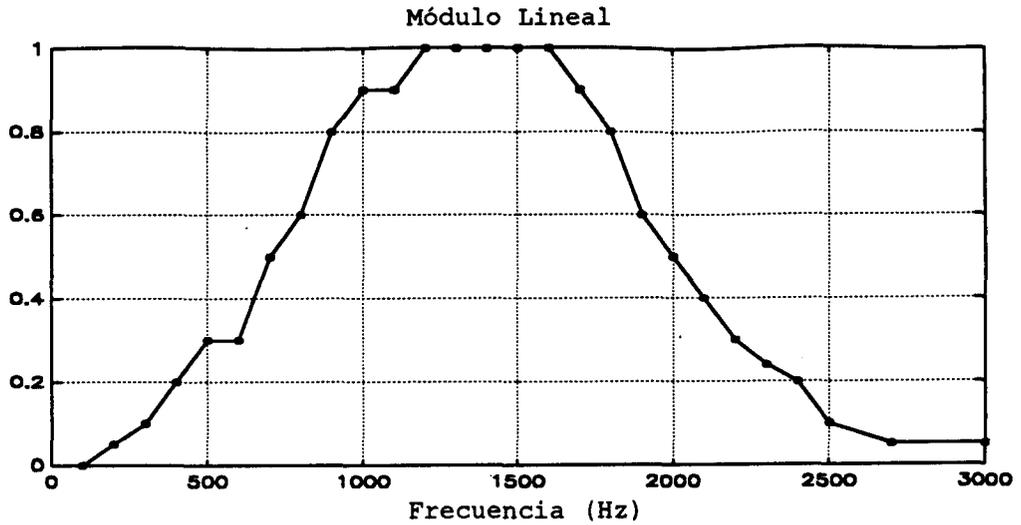
FILTRO N°2:

- # Filtro FIR ventana Hamming paso banda.
- # Orden 8.
- # Frecuencia de corte digital inferior $0.4 \cdot \pi$.
- # Frecuencia de corte superior digital $0.6 \cdot \pi$.
- # Frecuencia muestreo 6 KHz.

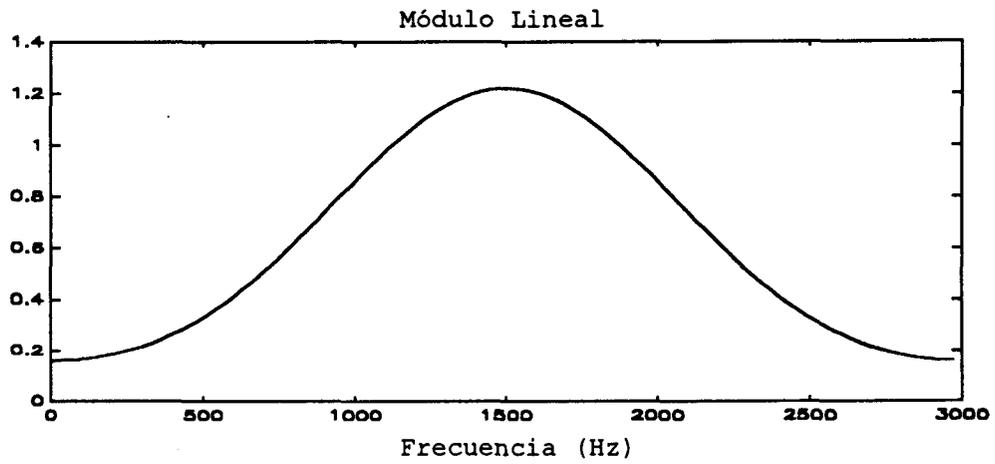
Gráfica de DISFILT para la realización directa:



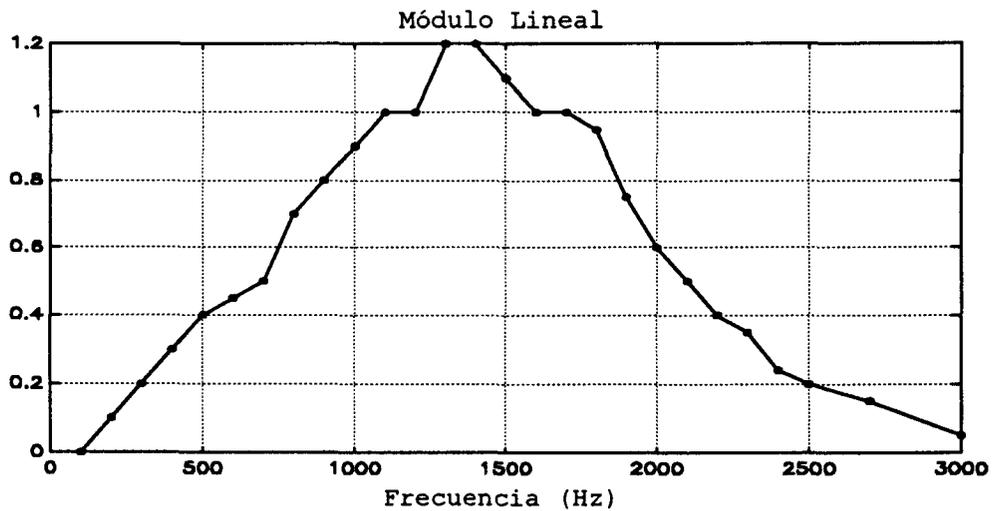
Gráfica obtenida en el laboratorio:



Gráfica de DISFILT para la realización en cascada:



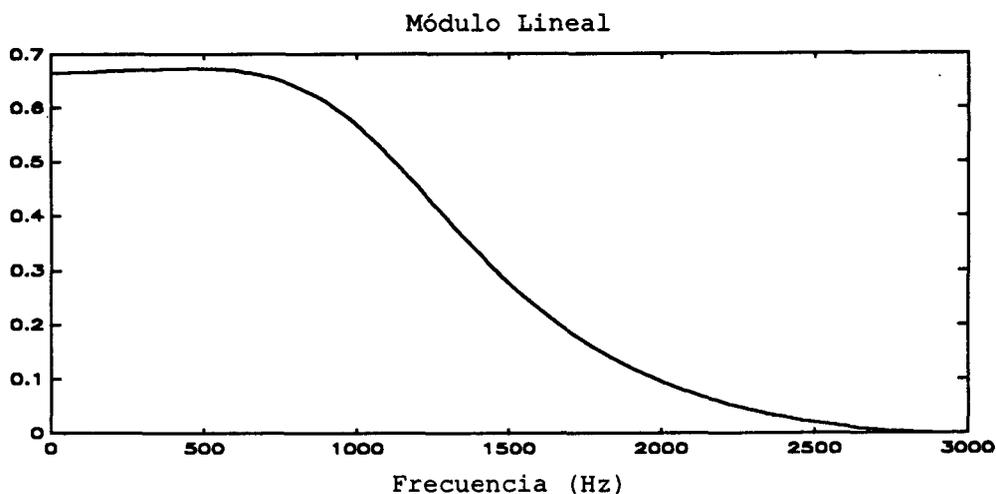
Gráfica obtenida en el laboratorio:



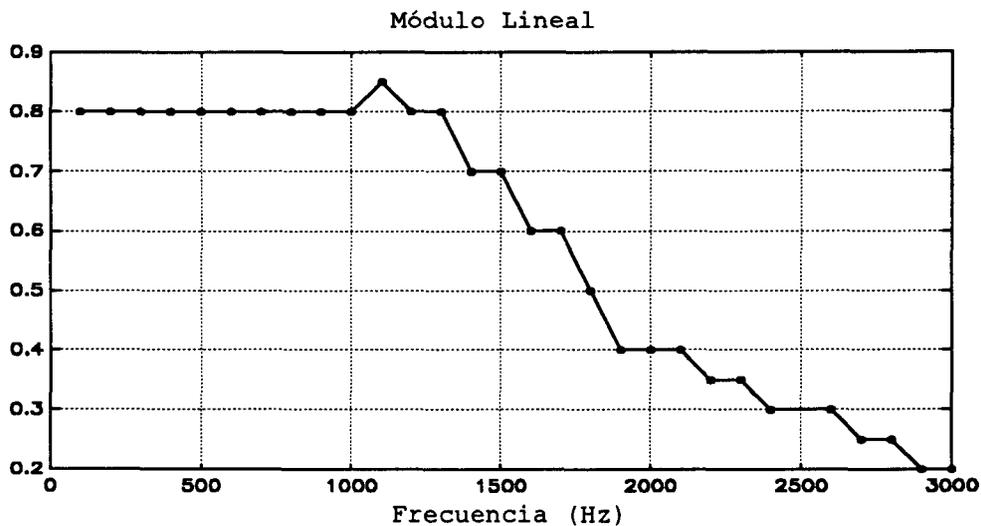
FILTRO N°3:

- # Filtro IIR Butterworth paso bajo.
- # Frecuencia de paso digital $\pi/4$.
- # Frecuencia de atenuación $\pi/2$.
- # Atenuación máxima en la banda de paso 1 dB.
- # Atenuación mínima en la banda atenuada 9 dB.
- # Frecuencia muestreo 6 KHz.

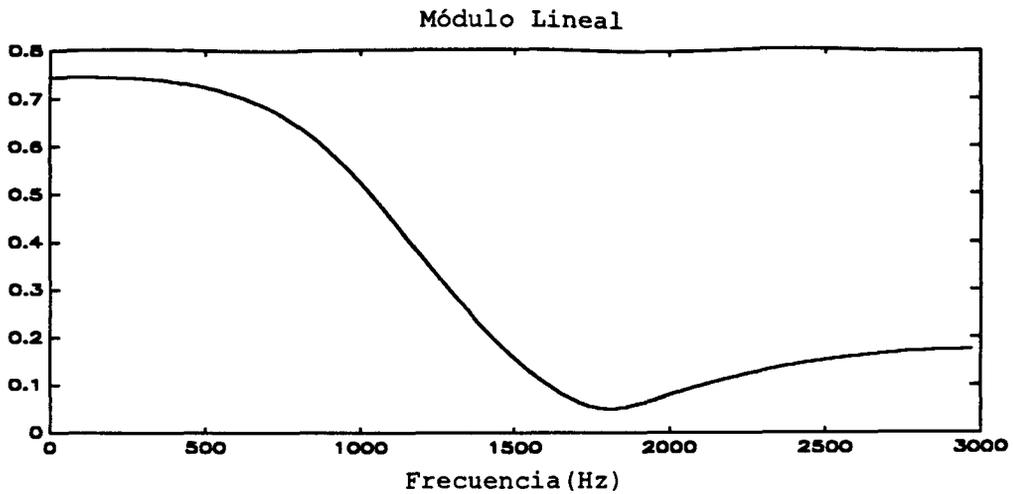
Gráfica de DISFILT para la realización directa:



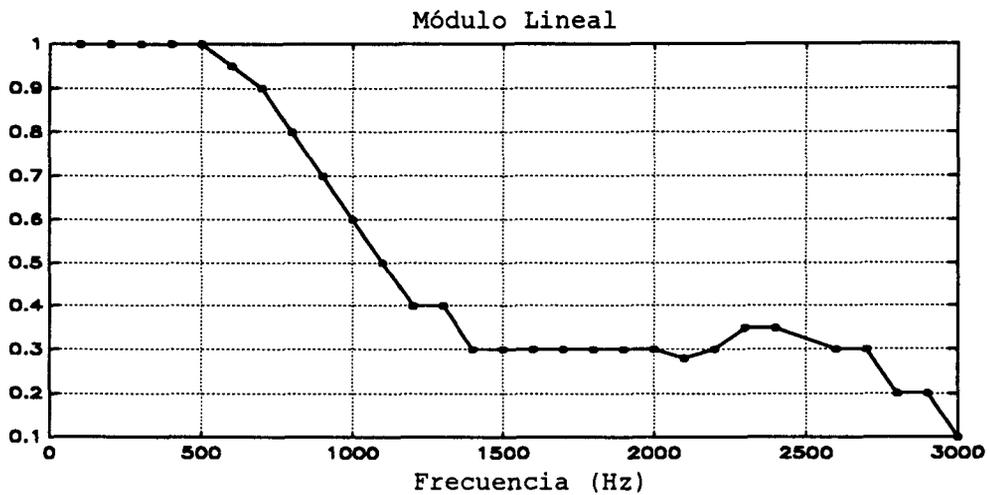
Gráfica obtenida en el laboratorio:



Gráfica de DISFILT para la realización en paralelo:



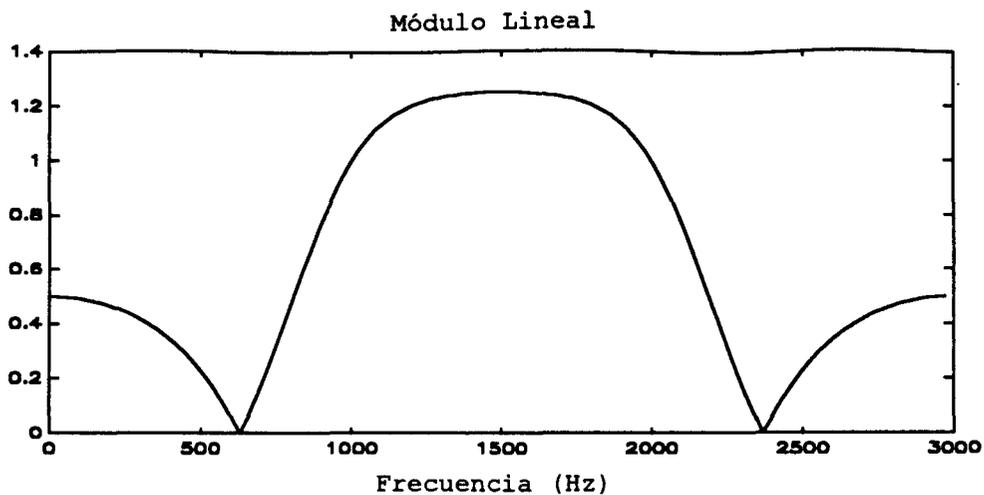
Gráfica obtenida en el laboratorio:



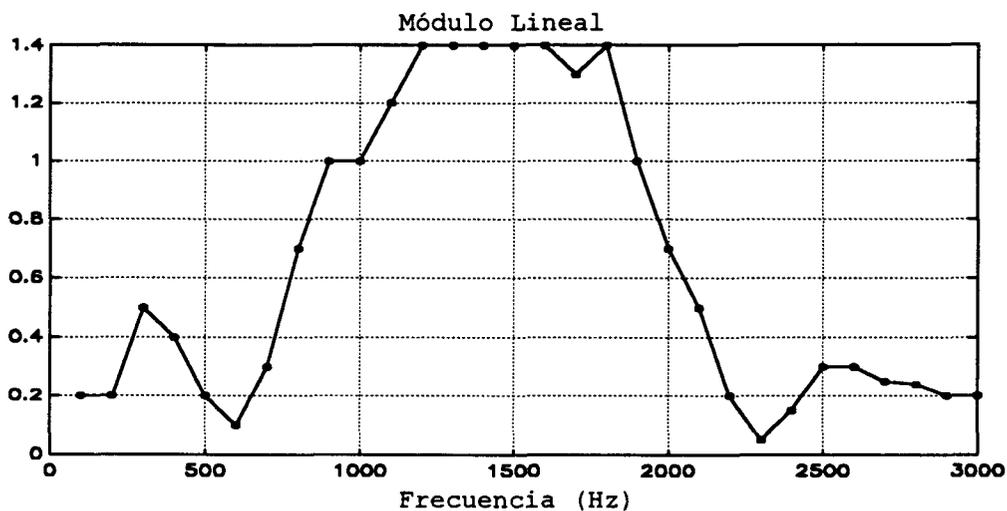
FILTRO N°4:

- # Filtro IIR Chebyshev Inverso paso banda.
- # Frecuencia de paso inferior digital 0.4π .
- # Frecuencia de paso superior digital 0.6π .
- # Frecuencia de atenuación inferior 0.2π .
- # Frecuencia de atenuación superior 0.8π .
- # Atenuación máxima en la banda de paso 1 dB.
- # Atenuación mínima en la banda atenuada 10 dB.
- # Frecuencia muestreo 6 KHz.

Gráfica de DISFILT para la realización directa:



Gráfica obtenida en el laboratorio:



**CAPITULO 7:
TRABAJOS FUTUROS.**

El presente TFC queda abierto para posibles ampliaciones o mejoras sobre la siguiente línea de trabajo:

Mejorar el programa DISFILT de forma que permita sintetizar señales.

Automatizar el proceso de generación de ficheros fuente en ensamblador.

Independizar el DSP del sistema de desarrollo y hacerlo autónomo mediante baterías.

Utilizar el complejo QRS en la detección de patologías cardiacas específicas.

Como aplicación inmediata se podría plantear un detector de arritmias portátil

**CAPÍTULO 8.
BIBLIOGRAFÍA.**

Los textos consultados para la realización del presente Trabajo fin de carrera son:

- [TEXT-1]:DISCRETE-TIME SIGNAL PROCESSING.
Oppenheim,A.V.,Shafer,R.W.
- [TEXT-2]:SIGNALS AND SYSTEMS.
Oppenheim,A.V.,Willsky,A.S.
- [TEXT-3]:BIOMEDICAL DIGITAL SIGNAL PROCESSING.
Willis J. Tompkins.
- [TEXT-4]:PC-MATLAB MANUAL.
The mathWorks,Inc.
- [TEXT-5]:SIGNAL PROCESSING TOOLBOX.
John N. Little and Loren Shure.
- [TEXT-6]:TMS320C5x DSP STARTER KIT.USER´S GUIDE.
Texas Instruments.
- [TEXT-7]:TMS320C5x USER´S GUIDE.
Texas Instruments.

**CAPITULO 9: ANEXO
MANUAL DE USUARIO <<DISFILT>>**

El programa DISFILT es un programa para el diseño y análisis de filtros digitales tanto para sistemas de alta precisión (DSP's con punto flotante) como para sistemas de punto fijo como el DSP TMDS3200051 . El programa está elaborado en **MATLAB para WINDOWS** y consta de las siguientes aplicaciones:

- 1.- DISEÑO DE FILTROS DIGITALES.
- 2.- ANÁLISIS DE FILTROS DIGITALES.
- 3.- ESTUDIAR FILTRO ANALÓGICO GLOBAL.
- 4.- SIMULAR CON SEÑALES DIGITALIZADAS.
- 5.- SIMULAR LOS FILTROS EN EL DSP TMDS3200051.
- 6.- FILTRO ANALÓGICO GLOBAL DEL DSP TMDS3200051.
- 7.- SIMULAR CON SEÑALES DIGITALIZADAS EN EL DSP TMDS3200051.
- 8.- PROGRAMACIÓN DEL DSP TMDS3200051.
- 9.- AYUDA PARA UTILIZAR EL PROGRAMA.

El programa se ejecuta simplemente escribiendo el comando: disfilt y ya el resto se actúa con el ratón salvo algún dato numérico que hay que introducirle desde el teclado.

9.1: DISEÑO DE FILTROS DIGITALES.

Dentro de esta aplicación se pueden diseñar filtros digitales tanto FIR (método de las ventanas) como IIR (método de la transformación bilineal) con especificaciones de módulo.

Al entrar en la aplicación nos pide qué filtro queremos diseñar:

- # Filtro FIR.
- # Filtro IIR.

Diseño de filtro FIR:

Lo primero que nos pide es con qué tipo de ventana queremos diseñar el filtro y tenemos las siguientes posibilidades:

- # Ventana Rectangular.
- # Ventana Hamming.
- # Ventana Hanning.
- # Ventana Bartlett.
- # Ventana Blackman.

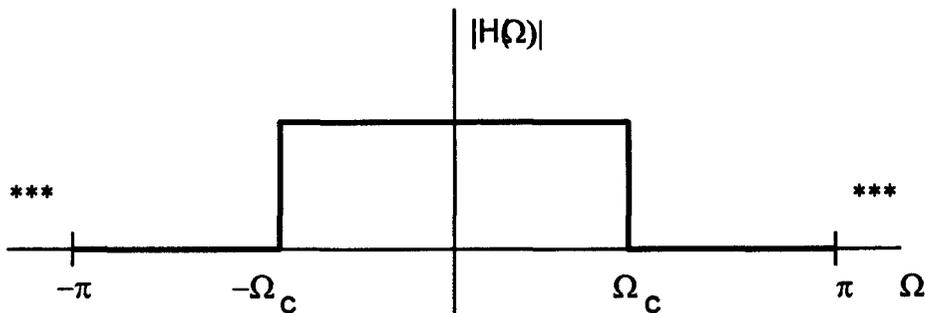
Una vez elegida la ventana nos preguntará el tipo de filtro:

- # Paso bajo.
- # Paso alto.
- # Paso banda.
- # Rechazo banda.

Seguidamente tenemos que darle el orden del filtro que debe ser un numero entero mayor que 1 . Recordemos que a medida que el orden es mayor , más se ajustará el filtro a la característica ideal.

Cuando le hayamos dado el orden nos pedirá el tipo de especificación en frecuencia teniendo la posibilidad de dársela en analógica o digital . Si se la damos en analógica tenemos que indicarle la frecuencia de muestreo y posteriormente las frecuencias de corte del filtro en Hz que deben ir desde cero hasta la mitad de la frecuencia de muestreo . Por el contrario si la especificación en frecuencia se la damos en digital la frecuencias deben estar entre cero y π .

A continuación se muestra una carátula de especificación paso bajo el resto de tipos (paso alto, paso banda y rechazo banda) se extratapolan fácilmente de esta.



Una vez introducidos los parámetros del filtro este lo guarda en el disco para posteriores aplicaciones.

Diseño de filtro IIR:

Cuando vayamos a diseñar un filtro IIR nos pedirá que tipo de aproximación queremos hacer , teniendo las siguientes posibilidades:

- # Aproximación Butterworth.
- # Aproximación Chebyshev Directa.
- # Aproximación Chebyshev Inversa.
- # Aproximación Cauer o Elíptica.

Más tarde nos pedirá el tipo de filtro teniendo la posibilidad de:

- # Paso bajo.
- # Paso alto.
- # Paso banda.

Rechazo banda.

Una vez introducidos estos datos tenemos que pasarle las especificaciones en frecuencia que pueden ser en digital o en analógica . Si la especificación es en analógica nos pedirá la frecuencia de muestreo y más tarde las frecuencias de corte del filtro que deben ir entre cero y la mitad de la frecuencia de muestreo. Por el contrario si la especificación en frecuencia es en digital las frecuencias deben ir entre 0 y π . Por último nos pedirá la atenuación en la banda de paso (atenuación máxima en la banda de paso en dB) que debe ser mayor de 0 dB y la atenuación en la banda atenuada (atenuación mínima en la banda atenuada en dB) que ha de ser mayor de 0 dB . A continuación se representa una carátula de especificación paso bajo , el resto de tipos (paso alto , paso banda y rechazo banda) son fácilmente extrapolables a partir de ésta:



Una vez introducidos estos parámetros el programa diseña el filtro y lo guarda en el disco para posteriores aplicaciones.

9.2: ANÁLISIS DE FILTROS DIGITALES.

En esta aplicación tenemos la posibilidad de analizar los filtros diseñados en la aplicación anterior o analizar uno que le indiquemos al programa mediante una ecuación en diferencias , Función racional $H(z)$ o diagrama de polos y ceros.

Al entrar en la aplicación lo primero que nos pedirá es que filtro queremos analizar teniendo las siguientes posibilidades:

- # Respuesta del filtro diseñado anteriormente.
- # Respuesta de un filtro a especificar.

Respuesta del filtro diseñado anteriormente:

Los filtros que vamos a analizar aquí son los que diseñamos en la aplicación anterior dándonos la posibilidad de elegir entre:

```

# FIR Rectangular.
# FIR Hamming.
# FIR Hannig.
# FIR Bartlett.
# FIR Blackman.
# IIR Butterworth.
# IIR Chebyshev Directo.
# IIR Chebyshev Inverso.
# IIR Eliptico.

```

Una vez elegido el tipo de filtro a analizar el programa nos mostrará el orden , el tipo (paso bajo, paso alto,...), los coeficientes y nos dirá si es estable o inestable . Si el filtro es estable nos mostrará más características de éste de forma gráfica como son:

```

# Módulo Lineal y en dB.
# Fase y retardo de grupo.
# Diagrama de polos.
# Diagrama de ceros.

```

En cambio si cojemos la opción:

Respuesta de un filtro a especificar.

Lo primero que nos preguntará es qué tipo de especificación del filtro queremos hacerle teniendo las siguientes posibilidades:

```

# Ecuación en diferencias.
# Ecuación Racional de H(Z).
# Diagrama de polos y ceros.
# Último filtro especificado.

```

Si elejimos la Ecuación en diferencias tenemos que introducirles los coeficientes de la ecuación en diferencias que caracteriza al filtro . Primero los coeficientes de $x[n-k]$ y más tarde los de $y[n-k]$ separados por comas todos dentro de unos corchetes . Si por ejemplo la ecuación en diferencias es:

$$y[n]=x[n]-3x[n-2]$$

Deberemos escribir:

```

Coeficientes x[n-k]: [1,0,-3]
Coeficientes y[n-k]: [1]

```

Cuando elijamos ecuación racional $H(z)$ deberemos poner los coeficientes de la siguiente ecuación:

$$H(z) = \frac{a_0 + a_1 z^{-1} + \dots + a_N z^{-N}}{b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_M z^{-M}}$$

Y se introducen de igual manera que la ecuación en diferencias.

Si escogemos diagrama de polos y ceros el programa internamente va a normalizar el filtro para que tenga una ganancia máxima igual a la unidad (salvo cuando sea inestable). Tenemos la posibilidad de entrar los polos y los ceros tanto en coordenadas rectangulares como en polares

Si por ejemplo queremos entrar dos polos cuyas coordenadas sean

$$\begin{aligned} p1 &= 0.5 + 0.5 * i \\ p2 &= 0.5 - 0.5 * i \end{aligned}$$

En coordenadas rectangulares tendríamos que escribir:

$$\text{Polos: } [0.5 + i * 0.5, 0.5 - i * 0.5]$$

En cambio en coordenadas polares los polos tendrían las siguientes valores:

$$\begin{aligned} p1 &= 0.707 | 45^\circ \\ p2 &= 0.707 | -45^\circ \end{aligned}$$

y deberíamos escribir:

$$\text{Polos: } [0.707, 45; 0.707, -45]$$

Si por último cogemos la opción último filtro especificado analizaremos el último filtro que se le haya especificado al programa.

Una vez entrados los parámetros del filtro especificado el programa nos mostrará los coeficientes de dicho filtro, el orden y si es estable o inestable. Si el filtro resulta ser estable nos mostrará el resto de características de manera gráfica que son las siguientes:

- # Módulo Lineal y en dB.
- # Fase y retardo de grupo.
- # Diagrama de polos.
- # Diagrama de ceros.

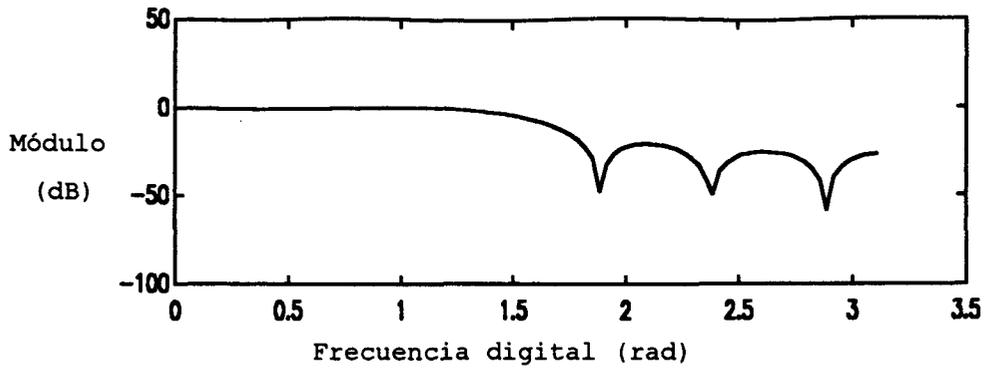
Si por ejemplo el filtro diseñado es un FIR Rectangular de orden 10, paso bajo y cuya frecuencia de corte es $\pi/2$ el resultado del análisis del programa sería:

Una ecuación en diferencia con los siguientes coeficientes:

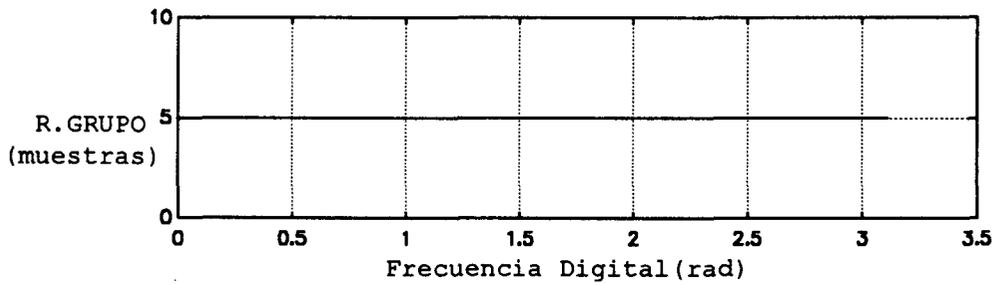
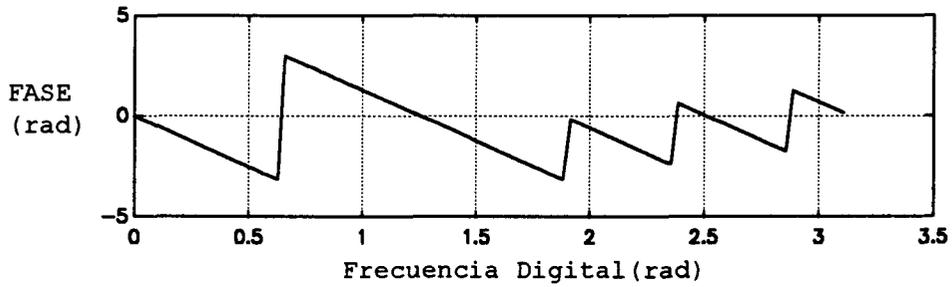
$$x_n: 0.0605; 0; -0.1009; 0; 0.3027; 0.4754; 0.3027; 0; -0.1009; 0; 0.065$$

$$y_n: 1$$

Un módulo como el siguiente:

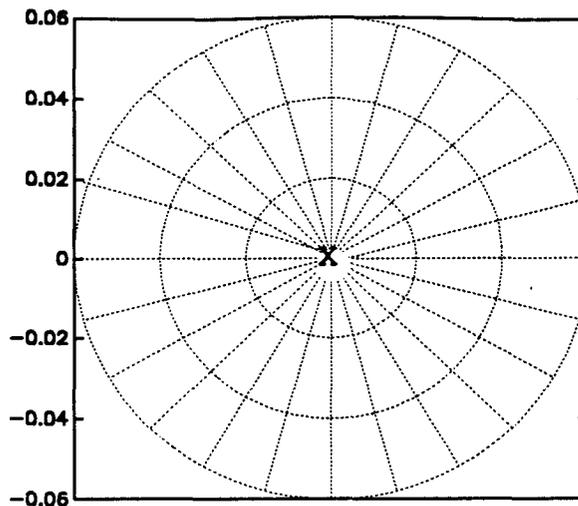


Una fase y un retardo de grupo:



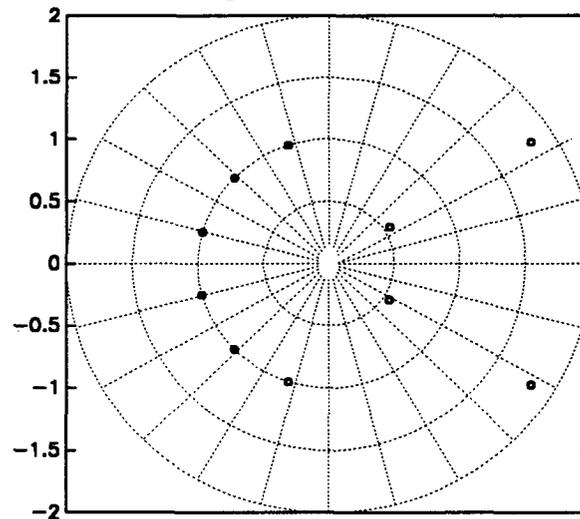
Un diagrama de polos:

Diagrama de Polos



Un diagrama de ceros:

Diagrama de Ceros



9.3: ESTUDIAR FILTRO ANALÓGICO GLOBAL.

En esta aplicación podemos estudiar como se van a comportar los filtros digitales cuando estén trabajando junto con los convertidores A/D y D/A con lo cual la respuesta global será analógica y será la que se estudie aquí.

Al entrar en la aplicación nos preguntará que respuesta queremos estudiar , pudiendo elegir entre las siguientes:

Respuesta global del filtro diseñado anteriormente.
 # Respuesta global del filtro especificado anteriormente.

Respuesta global del filtro diseñado anteriormente:

Dentro de esta opción lo primero que nos pedirá será la frecuencia de muestreo de los conversores A/D y D/A y seguidamente el filtro que queremos estudiar, donde podremos elegir entre:

FIR Rectangular.
 # FIR Hamming.
 # FIR Hannig.
 # FIR Bartlett.
 # FIR Blackman.
 # IIR Butterworth.
 # IIR Chebyshev Directo.
 # IIR Chebyshev Inverso.
 # IIR Eliptico.

Una vez elegido el filtro a estudiar nos mostrará de una manera gráfica y en función de la frecuencia analógica los siguientes parámetros:

Módulo Lineal.
 # Módulo en dB.
 # Retardo de Grupo.

Respuesta global del filtro especificado anteriormente:

En esta opción se hace lo mismo que la anterior solo que con el filtro que le especificamos en la aplicación ANÁLISIS DE FILTROS DIGITALES , por consiguiente una vez dentro nos pedirá la frecuencia de muestreo y una vez introducida nos mostrará de manera gráfica con respecto a la frecuencia analógica los siguientes parámetros del filtro:

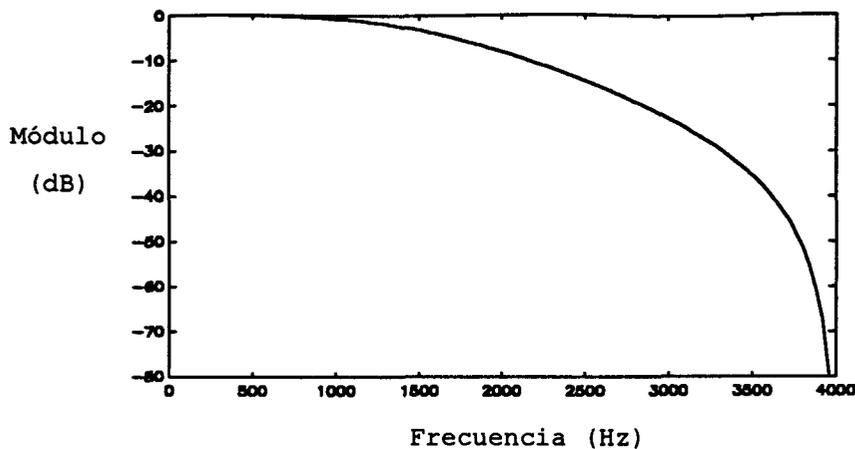
Módulo Lineal.
 # Módulo en dB.
 # Retardo de Grupo.

Si como ejemplo diseñamos un filtro de Butterworth con las siguientes características:

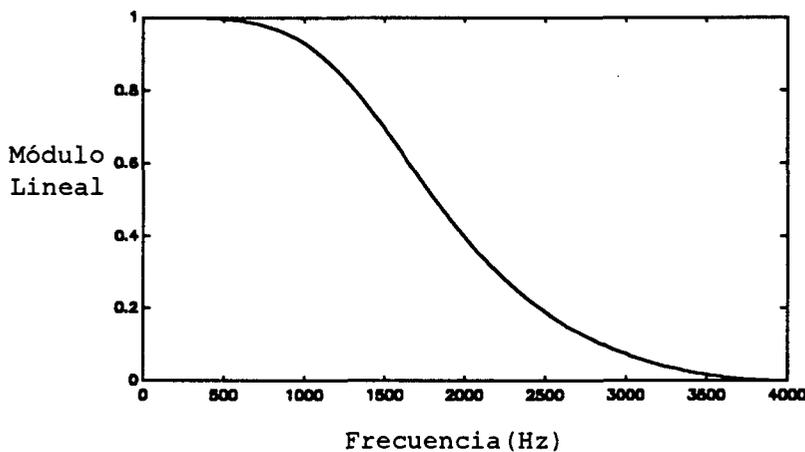
Paso bajo.
 # Frecuencia de paso 0.2π y atenuación máxima de 1 dB.
 # Frecuencia de atenuación 0.5π y atenuación mínima 8dB.
 # Para el equivalente analógico una frecuencia de muestreo de 8000Hz.

Obtenemos los siguientes resultados:

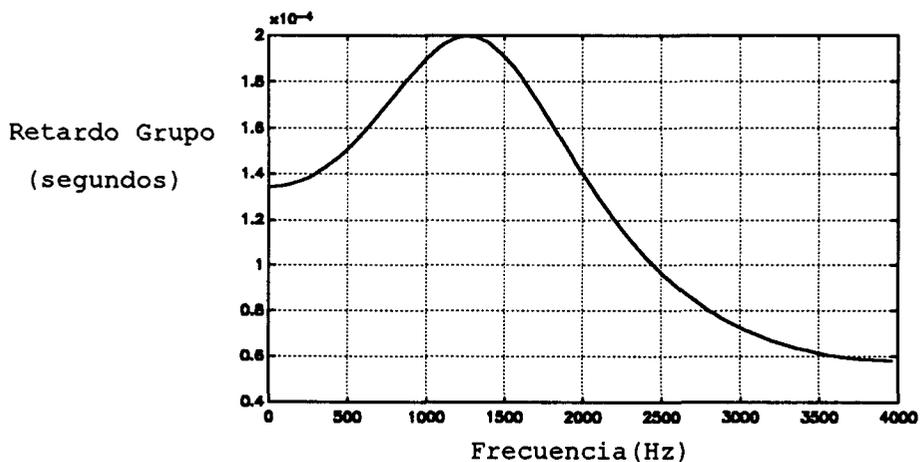
Un módulo en dB:



Un módulo lineal:



Y un retardo de grupo:



9.4: SIMULAR CON SEÑALES DIGITALIZADAS.

En la presente aplicación se pueden pasar señales digitalizadas a través de los filtros para ver como se comportan ante estas señales , además el análisis se hace

de forma global , es decir , se observan las señales analógicas a la entrada del filtro , la respuesta del filtro global y la señal analógica de salida.

Lo primero que nos pide al entrar es el tipo de señal de entrada , pudiendo escoger entre:

```
# Señal de ECG (fm=200 Hz).
# Señal de VOZ (fm=8000 Hz).
# Otra señal guardada en disco.
# Ultima señal tratada.
```

Estas señales son señales digitalizadas compatibles con MATLAB las cuales se encuentran en los siguientes ficheros: **ecg.mat** , **voz.mat** , **ult_sen.mat** y **otra_s.mat** respectivamente en los cuales el usuario puede poner las señales que le interese tanto si se han obtenido con un sistema de adquisición de datos como si son generadas por un programa como MATLAB.

La señal correspondiente a "otra señal guardada en disco" se encuentra en el fichero **otra_s.mat** y en este el usuario puede guardar la señal que quiera analizar con el programa , la manera de hacerlo es la siguiente:

```
# Mediante un sistema de adquisición (por ejemplo
GLOBAL LAB o similar) de datos , digitaliza la señal a
analizar.
```

```
# Más tarde se convierte a formato MATLAB mediante el
mismo sistema de adquisición de datos.
```

```
# El fichero debe contener un vector que se debe
llamar otra_s que será donde esté la señal a analizar.
```

Por otro lado la señal correspondiente a "Ultima señal tratada" se encuentra en el fichero **ult_sen.mat** y es el resultado del último procesado realizado en esta aplicación , la cual puede servir para:

```
# Poder ir realizando algoritmos de procesado en
cascada , ya que podemos ir procesando estos resultados e
irlos introduciendo en filtros diferentes para ir viendo
cómo va evolucionando la señal.
```

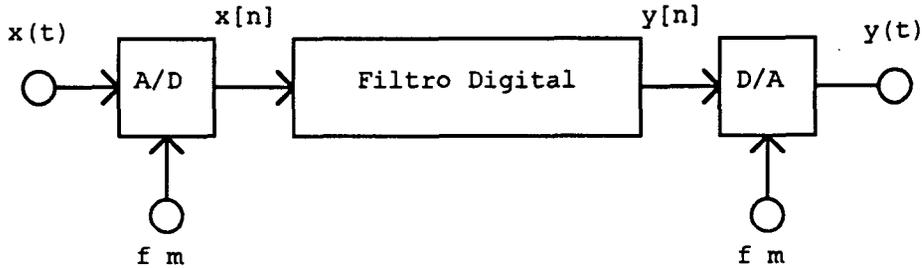
```
# Una vez hayamos hecho un procesado coger esta señal
que se encuentra en ult_sen.mat e introducirla en un
sistema de adquisición como GLOBAL LAB y pasarla a una
secuencia analógica para analizarla en el dominio de tiempo
continuo.
```

Una vez le hayamos indicado el tipo de señal que vamos a pasar por un filtro concreto el programa nos pedirá por que filtro queremos hacerlo y tenemos las siguientes posibilidades:

```
# Filtro FIR diseñado anteriormente.
# Filtro IIR diseñado anteriormente.
# Filtro especificado anteriormente.
```

Como último dato de entrada nos pedirá a que frecuencia está muestreada la señal en el disco y que tendrá que coincidir con la que nosotros supusimos en el diseño del filtro digital.

Una vez hecho esto el programa pasará a mostrarnos los resultados de una manera gráfica y considerando un análisis analógico ,es decir , que nos mostrará la señal a la entrada y a la salida junto con la respuesta global del siguiente sistema:



El primer resultado gráfico que muestra es la respuesta del filtro elegido mostrando:

- # Módulo lineal.
- # Módulo en dB.
- # Retardo de grupo.

Más tarde muestra simultáneamente la señal a la entrada del filtro y a la salida , ambas en el dominio temporal y con la posibilidad de hacer un ZOOM para ver una zona concreta de la señal con la posibilidad de ver nuevamente la señal original.

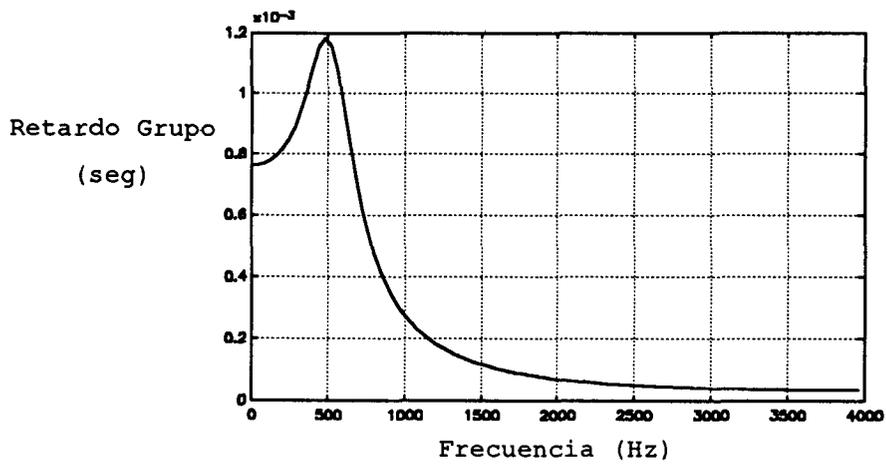
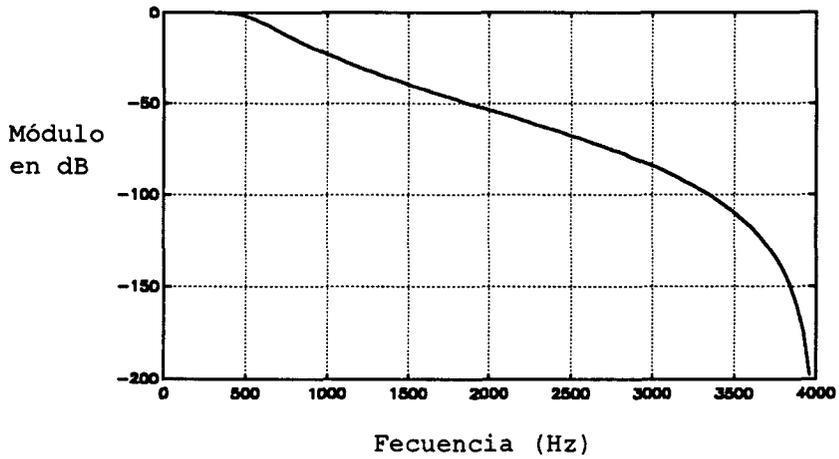
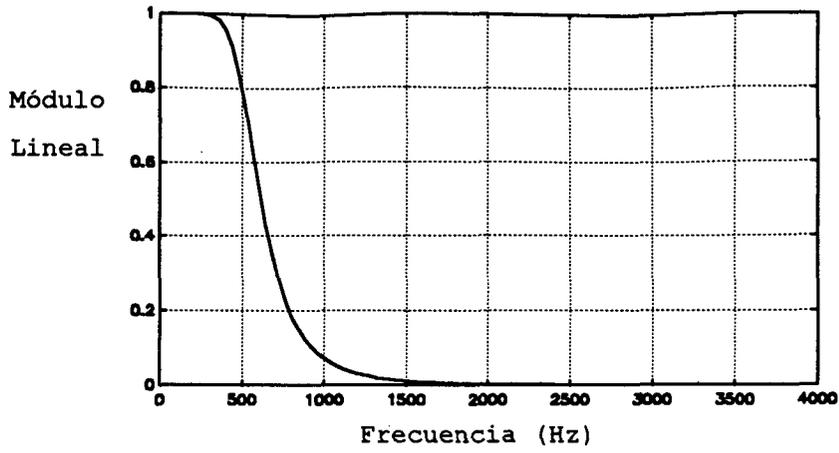
Por último nos muestra la DEE de la señal de entrada simultáneamente con la de la salida para poder observar que componentes de frecuencia a eliminado el filtro . También aquí existe la posibilidad de ZOOM que se detallo en el párrafo anterior.

Si por ejemplo diseñamos un filtro de Butterworth paso bajo para una frecuencia de muestreo de 8000Hz cuyas características son:

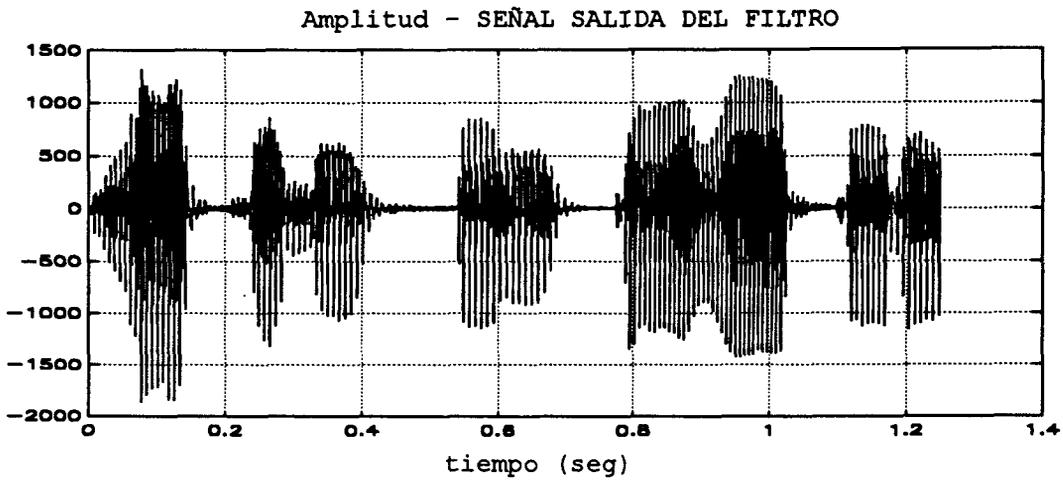
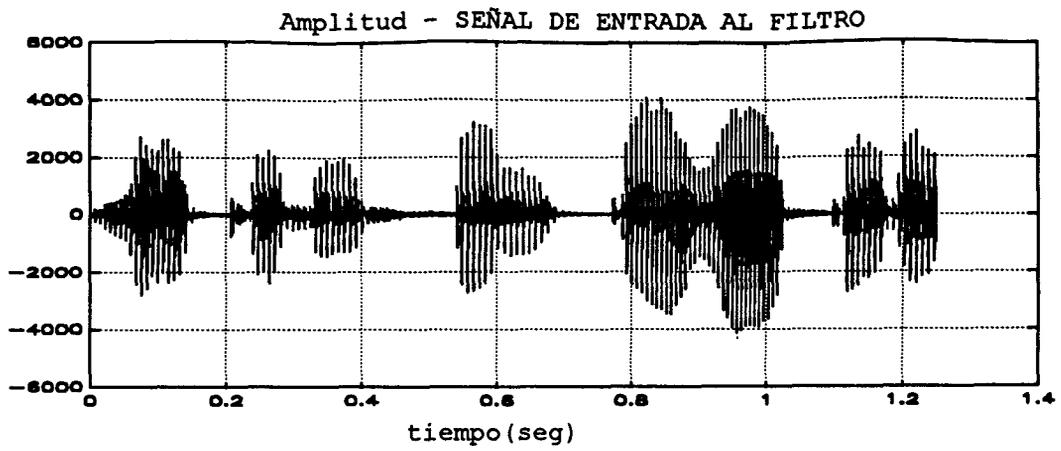
- # Frecuencia de paso 400 Hz con atenuación máxima de 1 dB.
- # Frecuencia de atenuación 700 Hz con una atenuación mínima 10 dB.

Y le hacemos pasar una señal de voz que se encuentra en el disco muestreada a 8000 Hz los resultados del programa son los siguientes:

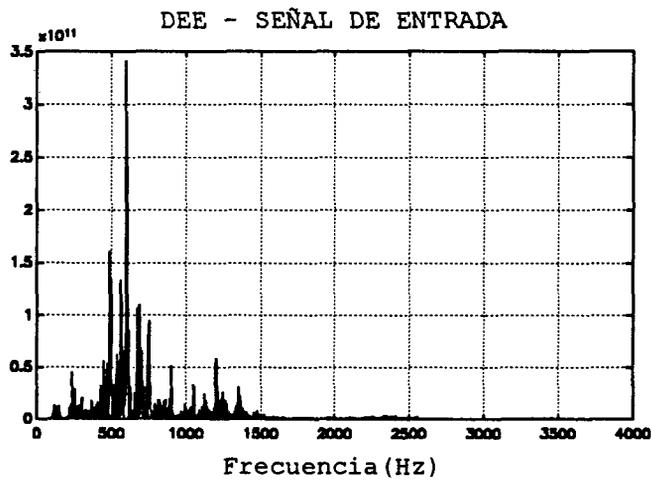
- # Características del filtro:

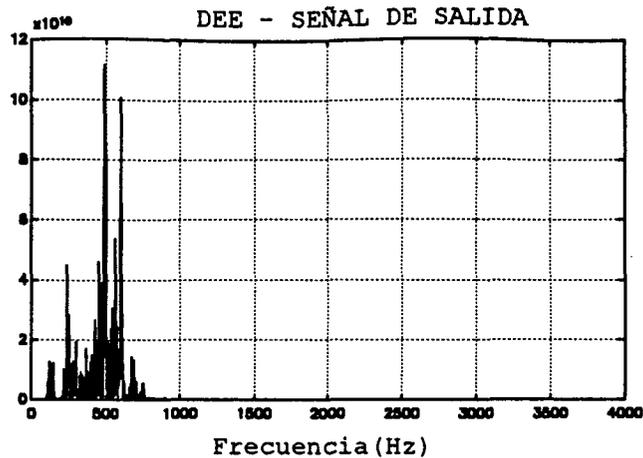


Señal de entrada y salida en el dominio temporal:



DEE de la señal de entrada y salida:





9.5: SIMULAR LOS FILTROS EN EL DSP TMDS3200051.

En todos los apartados anteriores hemos estado utilizando filtros con la precisión que nos ofrece el MATLAB (muchísima precisión), a partir de ahora vamos a estudiar esos mismos filtros al introducirlos en un DSP en punto fijo como es el TMDS3200051 y veremos como cambian las características ideales al cuantificar los coeficientes del filtro debido a que el TMDS3200051 trabaja en punto fijo.

Al entrar en la aplicación lo primero que nos pide es que filtro queremos implementar en el DSP de los que hemos estado tratando anteriormente pudiendo elegir entre:

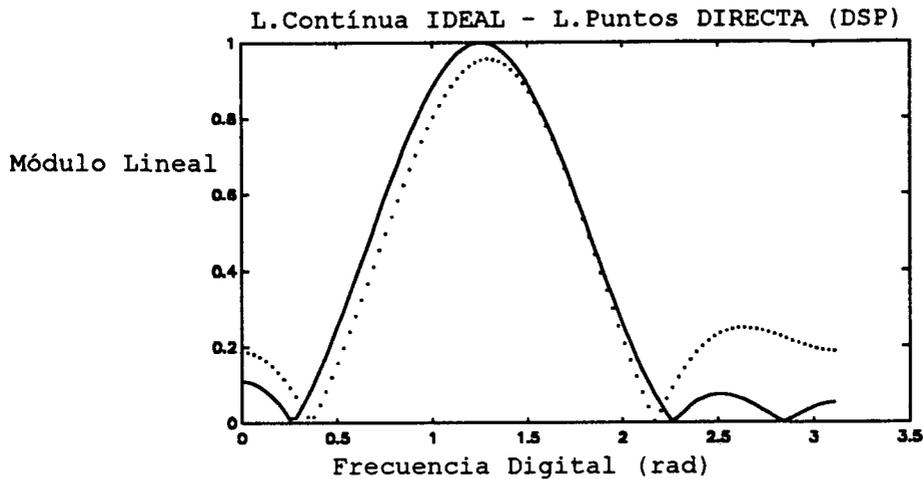
- # FIR Rectangular.
- # FIR Hamming.
- # FIR Hannig.
- # FIR Bartlett.
- # FIR Blackman.
- # IIR Butterworth.
- # IIR Chebyshev Directo.
- # IIR Chebyshev Inverso.
- # IIR Eliptico.
- # Filtro especificado.

Una vez elegido el filtro a analizar muestra simultaneamente en pantalla las características del filtro ideal y las del mismo filtro trabando en el DSP tanto para las realizaciones directa, cascada o paralelo según corresponda con filtro FIR o IIR. Al mismo tiempo que se hace la representación gráfica se indica al usuario que realizaciones del filtro serán inestables para que las tenga en cuenta a la hora de implementar dicho filtro en el DSP TMDS3200051.

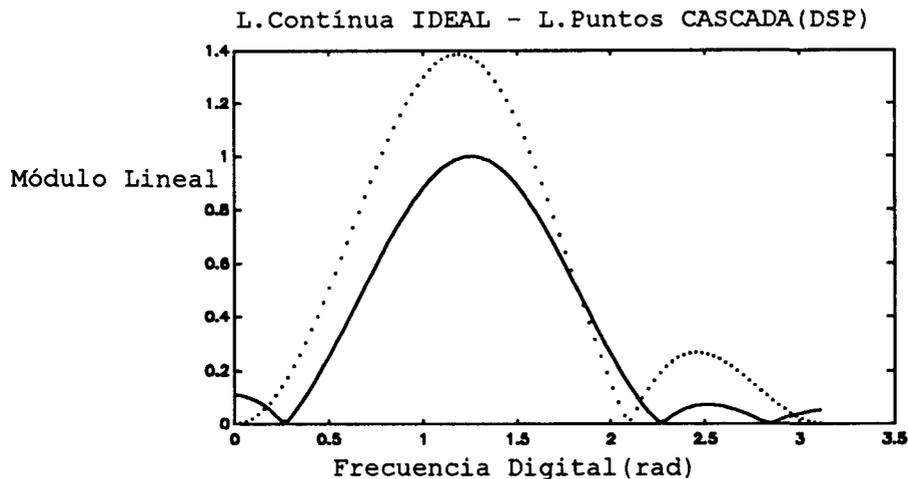
Si por ejemplo diseñamos un filtro FIR paso banda con ventana rectangular de orden 10 y con frecuencias de corte de 0.2π y 0.6π el programa nos dará unas gráficas de salida como las siguientes (aquí mostraremos sólo el módulo

lineal , el programa también representa el módulo en dB y la fase).

Comparación filtro ideal con filtro en el DSP para realización directa:



Comparación filtro ideal con filtro en el DSP para realización cascada:



9.6:FILTRO ANALÓGICO GLOBAL DEL DSP TMDS320051.

En esta aplicación podemos analizar como se va comportar el DSP TMDS320051 desde la entrada analógica hasta la salida analógica , es decir , como se va comportar el sistema global . Lo primero que nos pedirá el programa es qué filtro queremos simular de los diseñados o especificados en los apartados anteriores , seguidamente nos preguntará por las frecuencias de muestreo para el DSP que van de unos valores típicos de 15 KHz hasta 100Hz y por

último según sea el filtro FIR o IIR nos preguntará que realización queremos simular DIRECTA , CASCADA o PARALELO según corresponda . El análisis nos va a arrojar un resultado gráfico mostrándonos:

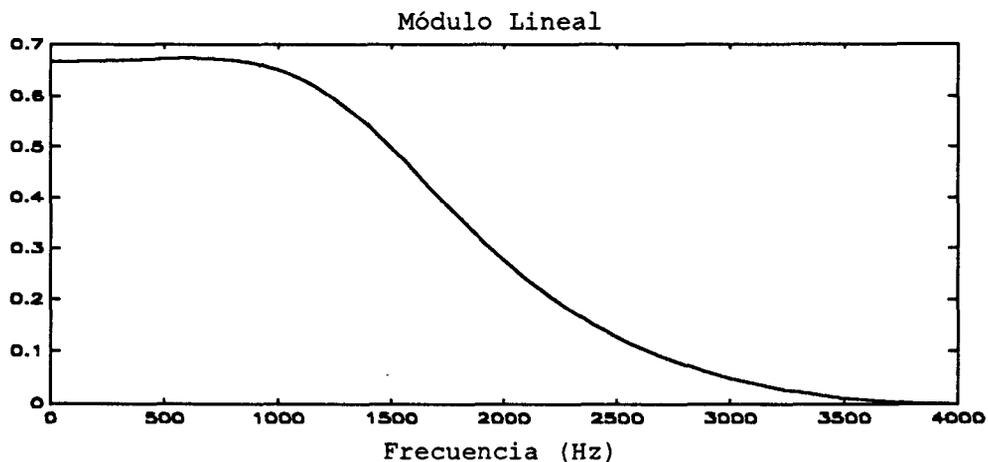
- # Módulo del filtro lineal.
- # Módulo en dB.
- # Fase.

Si por ejemplo diseñamos un filtro con las siguientes características:

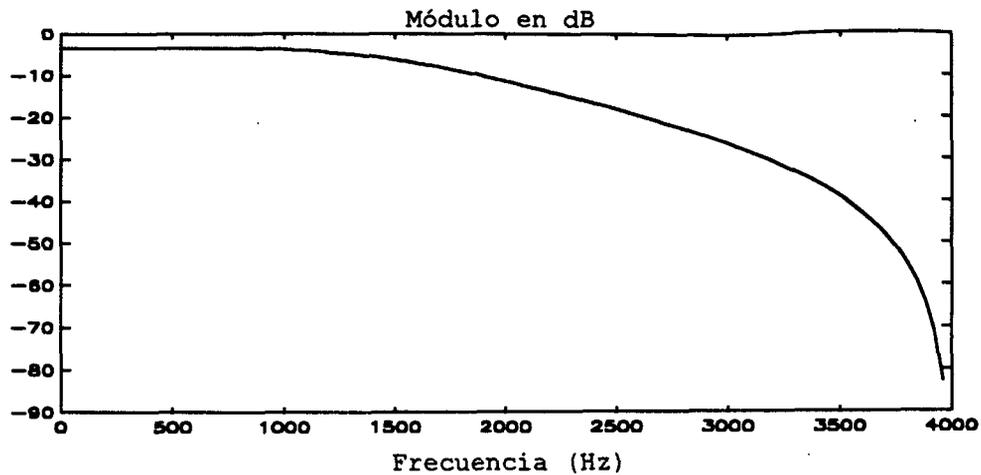
- # Filtro IIR aproximación Butterworth paso bajo.
- # Frecuencia de paso digital $\pi/4$.
- # Frecuencia de atenuación digital $\pi/2$.
- # Atenuación máxima en la banda de paso 1dB.
- # Atenuación mínima en la banda atenuada 9 dB.
- # Frecuencia de muestreo 8 KHz.

Si en el programa queremos ver como es la respuesta del DSP cuando implementemos este filtro con la realización en cascada , el programa arroja el siguiente análisis gráfico:

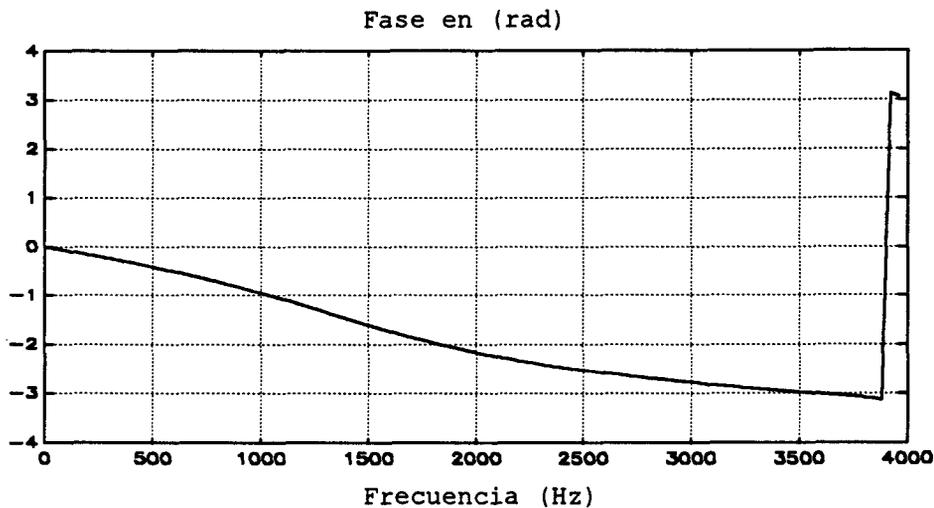
Módulo Lineal:



Módulo en dB:



Fase:



9.7: SIMULAR CON SEÑALES DIGITALIZADAS EN EL DSP TMS320051.

En esta aplicación podemos realizar los siguientes estudios:

Al principio el programa nos da a escoger la señal que queremos poner en la entrada del filtro:

- # Señal de ECG.
- # Señal de VOZ.
- # Otra señal guardada en disco.
- # Última señal tratada.

Estas señales se pueden utilizar de manera análoga a como se utilizaban en el apartado 9.4 con la salvedad de que ahora las señales digitalizadas deben estar codificadas con 14 bits (13 bits de módulo + 1 bit de signo) ya que es así como las trata el DSP TMS320051. Igual que

explicamos en el apartado 9.4 las señales pueden ser cambiadas por otras nuevas para un análisis concreto o para sacar los resultados de un determinado procesado para ello solo basta con utilizar los ficheros con formato Matlab siguientes:

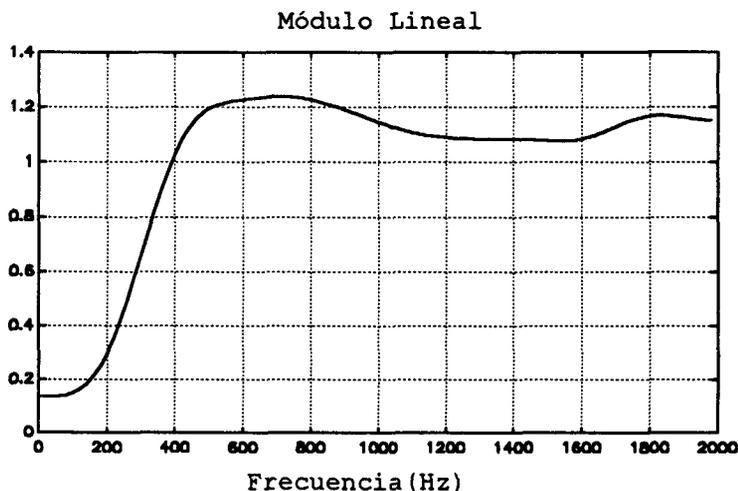
```
# Señal de ECG ; fichero ecgt.mat
# Señal de VOZ ; fichero vozt.mat
# Otra señal en disco ; fichero otra_st.mat
# Ultima señal tratada ; fichero ult_st.mat
```

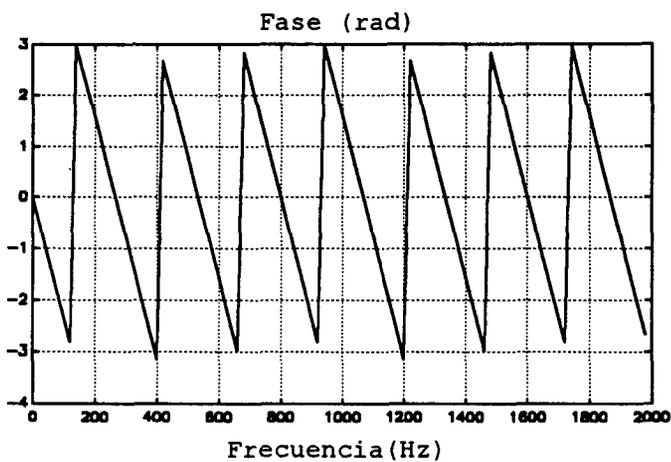
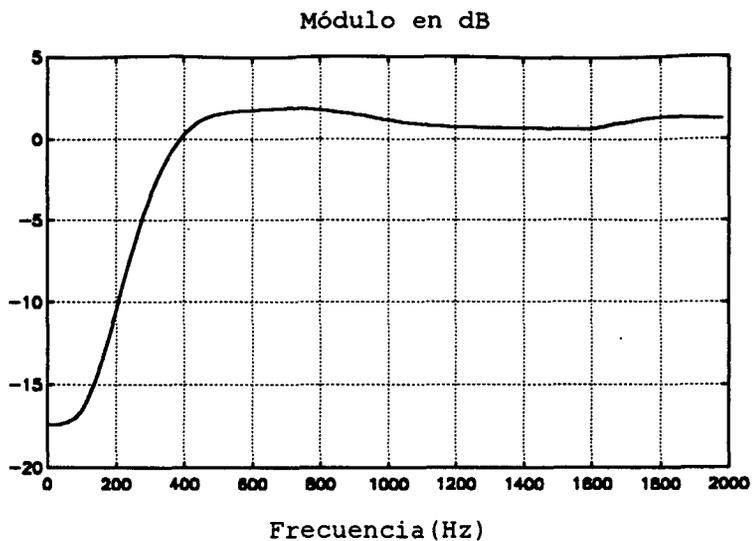
Una vez que le indiquemos al programa que señal vamos a procesar este nos pedirá con que filtro queremos tratarla , luego nos pedirá la frecuencia de muestreo que va típicamente de 15KHz hasta 100Hz y según el tipo de filtro elegido nos pedirá el tipo de realización a utilizar . Como resultado del análisis el programa arroja los siguientes resultados gráficos:

Primeramente muestra las características del filtro que se está utilizando mostrando módulo lineal , módulo en dB y fase todo esto en función de la frecuencia analógica . A continuación muestra las señales de entrada y salida en el dominio temporal pudiendo hacer un ZOOM para observar mejor la señal en estudio . Por último muestra la DEE de la señal de entrada frente a la DEE de la señal de salida con la posibilidad de hacer un ZOOM como en el apartado anterior.

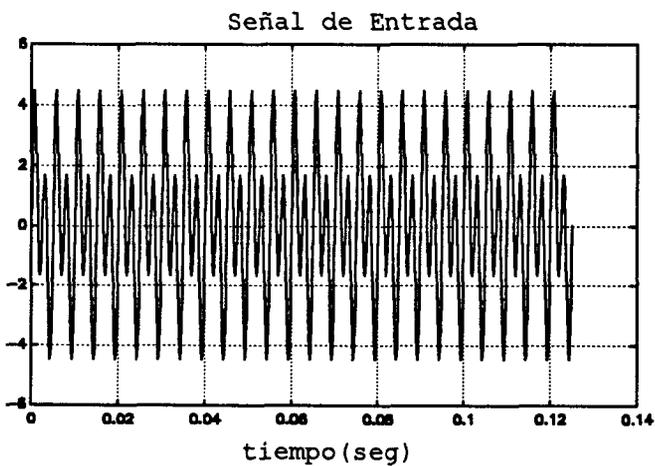
Si por ejemplo hemos diseñado un filtro FIR HAMMING paso alto de orden 30 con una frecuencia de muestreo de 4000 Hz y una frecuencia de corte de 300 Hz y lo atacamos con una señal arbitraria(En este caso son dos tonos) y simulamos la realización directa el DSP tendrá una respuesta como la siguiente:

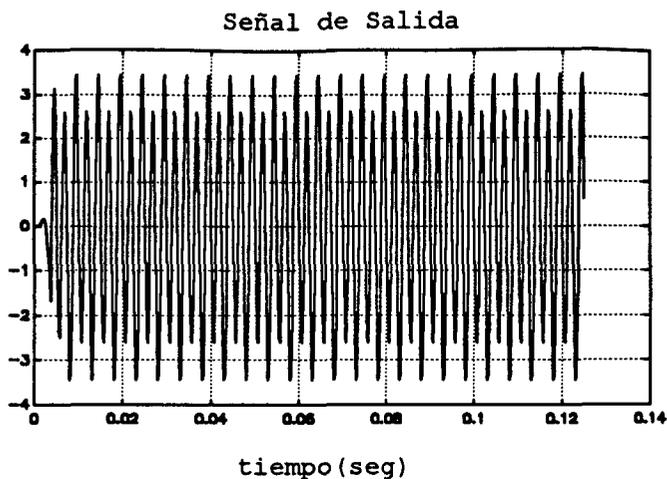
La respuesta global del DSP será:



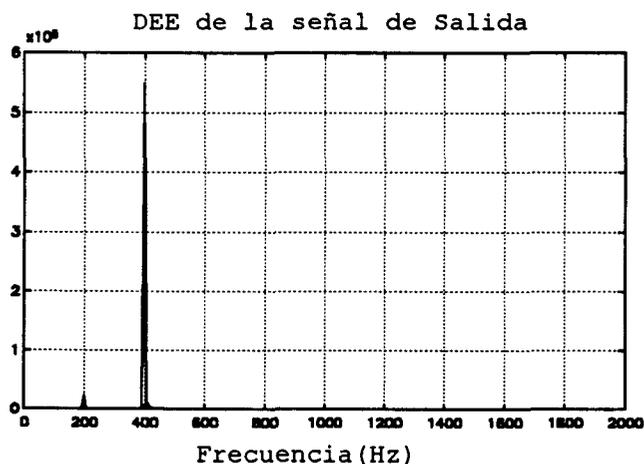
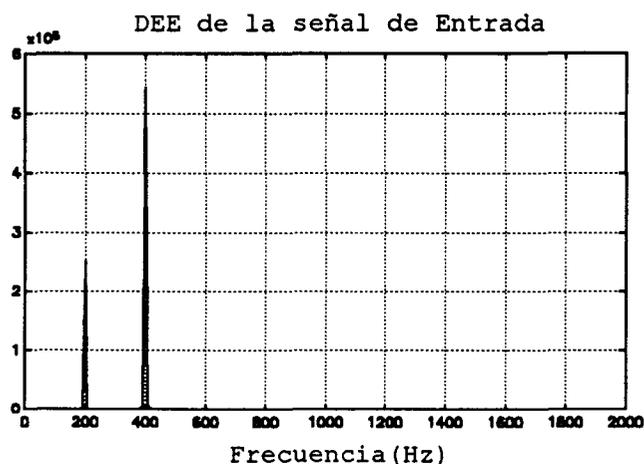


La señal de entrada y salida en el dominio temporal son:





La DEE de la señal de entrada y salida son:



Como se observa en esta aplicación podemos saber como se va comportar el DSP ante una señal de entrada concreta sin tener que trabajar con éste.

Un procedimiento bastante importante que podemos realizar tanto en esta aplicación como la descrita en el apartado 9.4 es que si no tenemos señales digitalizadas con

las que queremos trabajar podemos sintetizarlas con un lenguaje como el MATLAB.

9.8: PROGRAMACIÓN DEL DSP TMDS3200051.

Esta aplicación nos dará la posibilidad de programar los conversores A/D y D/A del DSP así como los filtros que hayamos diseñado con el programa DISFILT . La manera de hacerlo es la siguiente:

En el presente Trabajo Fin de Carrera se han desarrollado unos programas en ensamblador para el DSP TMDS3200051 los cuales ya tienen rutinas para programar los conversores A/D y D/A y otras para programar filtros FIR como IIR . Para que estos algoritmos funcionen solo les faltan unos valores que se deben poner en memoria para indicarle las frecuencias de muestreo de los conversores y los coeficientes de los filtros en cuestión que queramos implementar . Por consiguiente esta aplicación nos dará los valores que se deben poner en memoria para una aplicación concreta y así ya tendremos los algoritmos programados en el DSP.

Al entrar en esta aplicación nos pedirá que queremos programar del DSP:

```
# Conversores A/D y D/A.
# Filtro FIR diseñado.
# Filtro IIR diseñado.
# Filtro Especificado.
```

Si elegimos conversores A/D y D/A nos pedirá a que frecuencia de muestreo queremos que trabajen teniendo un margen que va desde 100 Hz hasta los 15 KHz , una vez elegida esta nos mostrará que valores deben tener los registros **R_TCR** , **P_PRD** , **TA** , **RA** , **TB** y **RB** que serán los valores que tengamos que poner en la memoria del DSP . También nos dirá las frecuencias mínima y máxima de entrada que podemos procesar con esta frecuencia de muestreo.

Cuandoelijamos programar tanto filtro FIR , IIR o Especificado el programa nos dará los valores de los coeficientes de dicho filtro , es decir , los coeficientes de la ecuación en diferencias (coeficientes ya cuantificados para poderlos implementar en el DSP TMDS3200051) que lo caracteriza y que tiene la siguiente forma:

$$\sum_{k=0}^N a_k y[n-k] = \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

Si por ejemplo diseñamos un filtro con las siguientes especificaciones:

```
# Aproximación: Butterworth paso bajo.
```

```
# Frecuencia muestreo: 8 KHz.  
# Frecuencia de paso: 2 KHz.  
# Frecuencia de atenuación: 3 KHz.  
# Atenuación máxima banda de paso: 1 dB.  
# Atenuación mínima banda atenuada: 6 dB.
```

Si una vez realizado un análisis con DISFILT nos interesa programarlo por ejemplo con la realización directa el programa nos arrojará los siguientes resultados:

Conversores A/D y D/A:

```
# Registro R_TCR: 20h.  
# Registro P_PRD: 01h.  
# Registros TA y RA: 16.  
# Registros TB y RB: 41.  
# Frecuencia mínima de entrada: 230 Hz.  
# Frecuencia máxima de entrada: 4 KHz.
```

Filtro IIR diseñado:

Los coeficientes de $x[n-k]$:

```
b0: 2 16380 1  
b1: 4 0 0  
b2: 2 16380 1
```

Los coeficientes de $y[n-k]$:

```
a0: 0 1 0  
a1: 2 16380 1  
a2: 2 8188 2
```

9.9: AYUDA PARA UTILIZAR EL PROGRAMA.

En esta parte el programa lo que muestra es una serie de ayudas para cada una de las aplicaciones antes explicadas, si esta ayuda nos es suficiente se debe consultar el presente Manual de usuario.

CAPITULO 10: ANEXO
MANUAL DE PROGRAMACIÓN DISFILT

El programa DISFILT consta de una serie de ficheros los cuales deben estar en un directorio en el cual el MATLAB pueda acceder a ellos cuando se invoquen , es decir , que exista un **path** de Matlab hacia ese directorio.

DISFILT consta de un programa principal y de una serie de funciones asociadas a éste . El programa principal se encuentra en el fichero **disfilt.m** y las funciones asociadas en los ficheros:

```

casc_fir.m
casc_iir.m
coef_ent.m
con_ad.m
cu_coef.m
cu_cte.m
cuan_sen.m
elip_es.m
estab_f.m
f_but_es.m
f_fir.m
menu_fir.m
menu_iir.m
parl_iir.m
present.m
pro_coef.m
re_c_s.m
re_cas.m
re_co_fi.m
re_fi_a.m
re_fi_an.m
re_filt.m
re_p_r.m
re_par.m
re_se_d.m
re_sen.m
re_sent.m
rf.m
tchd_es.m
tchi_es.m

```

Las líneas de código que tienen estos ficheros son:

LISTADO DE DISFILT.M

```

*****
*****
****  PROGRAMA PRINCIPAL DE DISEÑO Y ANALISIS DE FILTROS  ****
*****
*****

```



```

if (elec_fir==2) %%%%%%%%%%% diseño filtro FIR HANNING
[n,w_paso,tipo,error] = menu_fir; % pedimos parámetros del filtro
disp (men_1);
disp (men_2);
if (error==0)
[x_n,y_n] = f_fir(w_paso,n,tipo,2); % calculamos el filtro
save fir_hamm.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
else
kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
end
end

if (elec_fir==3) %%%%%%%%%%% diseño filtro FIR HANNING
[n,w_paso,tipo,error] = menu_fir; % pedimos parámetros del filtro
disp (men_1);
disp (men_2);
if (error==0)
[x_n,y_n] = f_fir(w_paso,n,tipo,3); % calculamos el filtro
save fir_hann.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
else
kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
end
end

if (elec_fir==4) %%%%%%%%%%% diseño filtro FIR BARTLETT
[n,w_paso,tipo,error] = menu_fir; % pedimos parámetros del filtro
disp (men_1);
disp (men_2);
if (error==0)
[x_n,y_n] = f_fir(w_paso,n,tipo,4); % calculamos el filtro
save fir_bart.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
else
kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
end
end

if (elec_fir==5) %%%%%%%%%%% diseño filtro FIR BLACKMAN
[n,w_paso,tipo,error] = menu_fir; % pedimos parámetros del filtro
disp (men_1);
disp (men_2);
if (error==0)
[x_n,y_n] = f_fir(w_paso,n,tipo,5); % calculamos el filtro
save fir_blac.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
else
kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
end
end

end
%%%%%%%%%%
if (elec_d_f==2) %%%%%%%%%%% Cuando elijamos diseño de filtros IIR
%%% mediante transformación bilineal
elec_iir=-1
while((elec_iir<1)|(elec_iir>4))
clc
disp(men_4);
elec_iir=menu('TIPO DE FILTRO IIR:','BUTTERWORTH.','CHEBYSHEV
DIRECTO.','CHEBYSHEV INVERSO.','ELIPTICO.');
```

```

end

if (elec_iir==1) %%%%%%%%%%% diseño filtro IIR Butterworth
[wp,wa,ap,aa,tipo,error]=menu_iir; % pedimos parámetros
disp(men_1);
disp(men_2);
if (error==0)
[x_n,y_n,n]=f_but_es(wp,wa,ap,aa,tipo); % calculamos el filtro

if (tipo>2) % cuando sea Paso-banda o Banda-eliminada
n=2*n; % el orden es el doble.
end

save butter.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
```

```
else
```

```

        kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
    end
end

if (elec_iir==2) %%%%%%%%% diseño filtro IIR Chebyshev directo
    [wp,wa,ap,aa,tipo,error]=menu_iir; % pedimos parámetros
    disp(men_1);
    disp(men_2);
    if (error==0)
        [x_n,y_n,n]=tchd_es(wp,wa,ap,aa,tipo); % calculamos el filtro

        if (tipo>2) % cuando sea Paso-banda o Banda-eliminada
            n=2*n; % el orden es el doble.
        end

        save ched.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
        kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
    else
        kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
    end
end

if (elec_iir==3) %%%%%%%%% diseño filtro IIR Chebyshev inverso
    [wp,wa,ap,aa,tipo,error]=menu_iir; % pedimos parámetros
    disp(men_1);
    disp(men_2);
    if (error==0)
        [x_n,y_n,n]=tchi_es(wp,wa,ap,aa,tipo); % calculamos el filtro

        if (tipo>2) % cuando sea Paso-banda o Banda-eliminada
            n=2*n; % el orden es el doble.
        end

        save chei.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
        kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
    else
        kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
    end
end

if (elec_iir==4) %%%%%%%%% diseño filtro IIR Elíptico
    [wp,wa,ap,aa,tipo,error]=menu_iir; % pedimos parámetros
    disp(men_1);
    disp(men_2);
    if (error==0)
        [x_n,y_n,n]=elip_es(wp,wa,ap,aa,tipo); % calculamos el filtro

        if (tipo>2) % cuando sea Paso-banda o Banda-eliminada
            n=2*n; % el orden es el doble.
        end

        save elip.mat x_n y_n n tipo; % guardamos en el disco
        kiko=menu('Filtro en DISCO','CONTINUAR');
    else
        kiko=menu('parametros **ERRONEOS**','CONTINUAR');
    end
end

end
end

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%%%%%%%% fin de diseño de filtros digitales %%%%%%%%%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

% *****

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
PROGRAMA DE ANALISIS DE FILTROS DIGITALES %%%%%%%%%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%%% Las variables x_n,y_n,n y tipo están en el disco

if (eleccion==2) %%%% Analisis de filtros
    clc
    more on
    men_1=('          *** AN-LISIS DE FILTROS DIGITALES *** ');
    elec_a_f=-1;
    while ((elec_a_f<1)|(elec_a_f>2))

```

```

clc
disp (men_1);
elec_a_f=menu('ELIGE EL TIPO DE AN-LISIS:', 'RESPUESTA DEL FILTRO DISEÑADO
ANTERIORMENTE.', 'RESPUESTA DE UN FILTRO A ESPECIFICAR. ');
end

*****
if (elec_a_f==1) %***** Respuesta filtro diseñado.

    elec_f_d=-1;
    while((elec_f_d<1)|(elec_f_d>9))
        clc
        disp(men_1);
        elec_f_d=menu('TIPO DE FILTRO A ANALIZAR DE LOS DISEÑADOS:', 'FIR
RECTANGULAR.', 'FIR HAMMING', 'FIR HANNING.', 'FIR BARTLETT', 'FIR
BLACKMANN', 'BUTTERWORTH.', 'CHEBYSHEV DIRECTO.', 'CHEBYSHEV INVERSO.', 'ELIPTICO. ');
        end
        %***** filtros FIR

        if (elec_f_d==1) % Filtro FIR RECTANGULAR
            load fir_rect.mat;
            disp('--- FILTRO FIR DE ORDEN: '), disp(n);
            end

        if (elec_f_d==2) % Filtro FIR HAMMING
            load fir_hamm.mat;
            disp('--- FILTRO FIR DE ORDEN: '), disp(n);
            end

        if (elec_f_d==3) % Filtro FIR HANNING
            load fir_hann.mat;
            disp('--- FILTRO FIR DE ORDEN: '), disp(n);
            end

        if (elec_f_d==4) % Filtro FIR BARTLETT
            load fir_bart.mat;
            disp('--- FILTRO FIR DE ORDEN: '), disp(n);
            end

        if (elec_f_d==5) % Filtro FIR BLACKMAN
            load fir_blac.mat;
            disp('--- FILTRO FIR DE ORDEN: '), disp(n);
            end

        %***** filtros IIR

        if (elec_f_d==6) % Filtro BUTTERWORTH
            load butter.mat
            end

        if (elec_f_d==7) % Filtro CHEBYSHEV DIRECTO
            load ched.mat
            end

        if (elec_f_d==8) % Filtro CHEBYSHEV INVERSO
            load chei.mat
            end

        if (elec_f_d==9) % Filtro ELIPTICO.
            load elip.mat
            end

        if(elec_f_d>5)
            disp('--- FILTRO IIR DE ORDEN: '), disp(n);
            end

    end

*****
if (elec_a_f==2) %***** Respuesta filtro a especificar.

    elec_f_e=-1;
    while((elec_f_e<1)|(elec_f_e>4))
        clc
        disp(men_1);
        elec_f_e=menu('TIPO DE FILTRO A ANALIZAR SEGUN ESPECIFICACION:', 'ECUACION EN
DIFERENCIAS.', 'FUNCION RACIONAL E(Z).', 'DIAGRAMA POLOS-CEROS.', 'ULTIMO FILTRO
ESPECIFICADO GUARDADO EN DISCO. ');

```



```

*****
*** Las variables x_n,y_n,n y tipo están en el disco

if (eleccion==3)
    men_1=('          *** FILTRO ANALOGICO GLOBAL *** ');
    ele_fa=-1;
    while ((ele_fa<1)|(ele_fa>2))
        clc
        disp(men_1);

        ele_fa=menu('TIPO DE AN-LISIS ANALÉGICO:', 'RESPUESTA GLOBAL DEL FILTRO DISEÑADO
ANTERIORMENTE.', 'RESPUESTA GLOBAL DEL FILTRO ESPECIFICADO ANTERIORMENTE. ');
    end
    f_m=input('Entra la FRECUENCIA de MUESTREO (Hz): ');

    if (f_m>0)
        if (ele_fa==1) %***** Respuesta global del filtro diseñado ideal
            disp(men_1);
            elec_f_d=-1
            while((elec_f_d<1)|(elec_f_d>9))
                clc
                disp(men_1);
                elec_f_d=menu('TIPO DE FILTRO A ANALIZAR DE LOS DISEÑADOS:', 'FIR
RECTANGULAR.', 'FIR
HAMMING.', 'FIR
HANNING.', 'FIR
BARTLETT.', 'FIR
BLACKMAN.', 'BUTTERWORTH.', 'CHEBYSHEV DIRECTO.', 'CHEBYSHEV INVERSO.', 'ELIPTICO. ');
            end

            if (elec_f_d==1) % Filtro FIR Rectangular
                load fir_rect.mat;
            end

            if (elec_f_d==2) % Filtro FIR Hamming
                load fir_hamm.mat;
            end

            if (elec_f_d==3) % Filtro FIR Hanning
                load fir_hann.mat;
            end

            if (elec_f_d==4) % Filtro FIR Bartlett
                load fir_bart.mat;
            end

            if (elec_f_d==5) % Filtro FIR Blackman
                load fir_blac.mat;
            end

            if (elec_f_d==6) % Filtro BUTTERWORTH
                load butter.mat
            end

            if (elec_f_d==7) % Filtro CHEBYSHEV DIRECTO
                load ched.mat
            end

            if (elec_f_d==8) % Filtro CHEBYSHEV INVERSO
                load chei.mat
            end

            if (elec_f_d==9) % Filtro ELIPTICO.
                load elip.mat
            end
            re_fi_a(x_n,y_n,f_m);
            kiko=menu(' ', 'CONTINUAR');
            close
        end %***** fin de respuesta global del filtro diseñado

        if (ele_fa==2) %*** Filtro global Especificado anteriormente ideal ***
            clc
            disp(men_1);
            load fil_ep.mat %leemos el filtro del disco
            re_fi_a(x_n,y_n,f_m);
            kiko=menu(' ', 'CONTINUAR');
            close
        end %** Fin filtro digital equivalente del analógico ***
    else
        kiko=menu('Frecuencia muestreo **ERRONEA**', 'CONTINUAR');
    end
end

```

```

end
end

#####
##### fin de filtros analógicos #####
#####

*****

#####
##### PROGRAMA DE SIMULACION CON SEÑALES DIGITALIZADAS #####
#####
if eleccion==4
    clc
    men_1=('    *** SIMULACION CON SEDALES DIGITALIZADAS *** ');
    tip_sen=-1
    while ((tip_sen<1)|(tip_sen>4));
        clc
        disp(men_1);
        tip_sen=menu('TIPO DE SEDAL A TRATAR:', 'SEDAL DE ECG.', 'SEDAL DE VOZ.', 'OTRA
SEDAL GUARDADA EN DISCO', 'ULTIMA SEDAL TRATADA. ');
    end

    tip_fil=-1
    while ((tip_fil<1)|(tip_fil>10))
        clc
        disp(men_1);
        tip_fil=menu('FILTRO A UTILIZAR:', 'FIR RECTANGULAR.', 'FIR HAMMING', 'FIR
HANNING', 'FIR BARTLETT', 'FIR BLACKMAN', 'BUTTERWORTH.', 'CHEBYSHEV DIRECTO.', 'CHEBYSHEV
INVERSO.', 'ELIPTICO.', 'FILTRO ESPECIFICADO ANTERIORMENTE. ');
    end
    f_muest=input('Entra frecuencia de muestreo (Hz): ');

    if (f_muest>0)

        disp('Espere leyendo en el disco ....');
        % Leemos la señal guardada en el disco
        if(tip_sen==1)
            load ecg.mat %% SEDAL DE ECG
            senal=ecg;
            ecg=[];
        end
        if(tip_sen==2)
            load voz.mat %% SEDAL DE VOZ
            senal=voz;
            voz=[];
        end
        if(tip_sen==3)
            load otra_s.mat %% OTRA SEÑAL A TRATAR
            senal=otra_s;
            otra_s=[];
        end
        if(tip_sen==4)
            load ult_sen.mat %% ULTIMA SEÑAL TRATADA
            senal=ult_sen;
            ult_sen=[];
        end

        %%% Leemos el filtro del disco

        if (tip_fil==1) % Filtro FIR Rectangular
            load fir_rect.mat;
        end
        if (tip_fil==2) % Filtro FIR Hamming
            load fir_hamm.mat;
        end
        if (tip_fil==3) % Filtro FIR Hanning
            load fir_hann.mat;
        end
        if (tip_fil==4) % Filtro FIR Bartlett
            load fir_bart.mat;
        end
        if (tip_fil==5) % Filtro FIR Blackman
            load fir_blac.mat;
        end
        if (tip_fil==6) % Filtro BUTTERWORTH
            load butter.mat
        end
    end
end

```

```

if (tip_fil==7) % Filtro CHEBYSHEV DIRECTO
    load ched.mat
end
if (tip_fil==8) % Filtro CHEBYSHEV INVERSO
    load chei.mat
end
if (tip_fil==9) % Filtro ELIPTICO.
    load elip.mat
end
if (tip_fil==10) % Filtro ESPECIFICADO ANTERIORMENTE
    load fil_ep.mat
end

    *** Una vez leidas del disco la señal y el filtro pasamos a simular
ult_sen=re_sen(x_n,y_n,f_muest,senal); *** Simulación
save ult_sen.mat ult_sen %guardamos ultima señal en el disco.
ult_sen=[];
else
    kiko=menu('Frecuencia muestreo **ERRONEA**','CONTINUAR');
end

end
#####
****      fin de simulación con señales digitalizadas      ****
#####

% *****

#####
****      PROGRAMA DE SIMULACIÓN DE LOS FILTROS EN EL TMS3200051      ****
#####
if eleccion==5
    men_1=('      *** SIMULACIÓN DE LOS FILTROS CON EL DSP TMS3200051 *** ');

    clc
    tip_fil=-1
    while ((tip_fil<1)|(tip_fil>10))
        clc
        disp(men_1); % Elegimos el tipo de filtro a simular
        tip_fil=menu('FILTRO A SIMULAR:', 'FIR RECTANGULAR.', 'FIR HAMMING', 'FIR
HANNING', 'FIR BARTLETT', 'FIR BLACKMAN', 'BUTTERWORTH.', 'CHEBYSHEV DIRECTO.', 'CHEBYSHEV
INVERSO.', 'ELIPTICO.', 'FILTRO ESPECIFICADO ANTERIORMENTE. ');
    end

        *** Leemos el filtro del disco
if (tip_fil==1) % Filtro FIR Rectangular
    load fir_rect.mat;
end
if (tip_fil==2) % Filtro FIR Hamming
    load fir_hamm.mat;
end
if (tip_fil==3) % Filtro FIR Hanning
    load fir_hann.mat;
end
if (tip_fil==4) % Filtro FIR Bartlett
    load fir_bart.mat;
end
if (tip_fil==5) % Filtro FIR Blackman
    load fir_blac.mat;
end
if (tip_fil==6) % Filtro BUTTERWORTH
    load butter.mat
end
if (tip_fil==7) % Filtro CHEBYSHEV DIRECTO
    load ched.mat
end
if (tip_fil==8) % Filtro CHEBYSHEV INVERSO
    load chei.mat
end
if (tip_fil==9) % Filtro ELIPTICO.
    load elip.mat
end
if (tip_fil==10) % Filtro ESPECIFICADO ANTERIORMENTE
    load fil_ep.mat
end
end

```

```

if ((tip_fil>5)&(tip_fil<10))
    %***** tendremos 3 realizaciones
    %***** filtros IIR %***** * Realización directa
    %***** * Realización en cascada
    x_n_c_c=[]; % * Realización en paralelo
    y_n_c_c=[];
    x_n_c_p=[];
    y_n_c_p=[];

    [x_n_c,y_n_c]=casc_iir(x_n,y_n);% Calculamos la realización
    % en CASCADA

    q=size(y_n_c);
    f=q(1);c=q(2);

    for i=1:f
        for j=1:c
            x(j)=x_n_c(i,j);
            y(j)=y_n_c(i,j);
        end
        [xc,yc]=cu_coef(x,y);
        x_n_c_c=[x_n_c_c;xc];
        y_n_c_c=[y_n_c_c;yc];
    end

    [x_n_p,y_n_p,cte]=parl_iir(x_n,y_n);%Calculamos la realización
    cte=cu_cte(cte); %en paralelo

    q=size(y_n_p);
    f=q(1);c=q(2);

    for i=1:f
        for j=1:c
            x(j)=x_n_p(i,j);
            y(j)=y_n_p(i,j);
        end
        [xc,yc]=cu_coef(x,y);
        x_n_c_p=[x_n_c_p;xc];
        y_n_c_p=[y_n_c_p;yc];
    end

    [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
    delta=[1 zeros(1,199)];
    h_i=filter(x_n,y_n,delta);
    delta=[4096 zeros(1,199)];
    h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
    h_d=round(h_d);
    h_d=h_d/4096;
    h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c);
    h_p=re_par(x_n_c_p,y_n_c_p,cte);
    re_co_fi(h_i,h_d,h_c,h_p,0); % representacion grafica
    kiko=menu(' ','CONTINUAR');
    close
end %fin filtro IIR

```

```

end %fin filtro IIR

```

```

if (tip_fil<6)

```

```

    %***** tendremos 2 realizaciones
    %***** filtros FIR %***** * Realización directa
    %***** * Realización en cascada
    x_n_c_c=[];
    y_n_c_c=[];
    [x_n_c]=casc_fir(x_n); %% Calculamos la realización en
    y_n_c=y_n; %% CASCADA

    p=size(x_n_c);
    f=p(1);c=p(2);
    for i=1:f
        for j=1:c
            x(j)=x_n_c(i,j); %% Cuantificamos los coeficientes
        end %% de los sistemas en cascada
        [xc,yc]=cu_coef(x,y_n_c); %% obteniendo
        x_n_c_c=[x_n_c_c;xc]; %% x_n_c_c ; y_n_c_c
        y_n_c_c=[y_n_c_c;yc,0,0];
    end
    [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
    %% Cuantificamos la realizacion directa

    delta=[1 zeros(1,199)];
    h_i=filter(x_n,y_n,delta);

```

```

        delta=[4096 zeros(1,199)];
        h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
        h_d=round(h_d);
        h_d=h_d/4096;
        h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c);
        re_co_fi(h_i,h_d,h_c,h_c,1); % representacion grafica
        kiko=menu(' ','CONTINUAR');
        close

    end %fin filtro FIR

    if (tip_fil==10)
        %%%%%%%%%%%
        %% Filtro Especificado %%
        %%%%%%%%%%%
        delta=[1 zeros(1,199)];
        h_i=filter(x_n,y_n,delta);
        delta=[4096 zeros(1,199)];
        [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
        h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
        h_d=round(h_d);
        h_d=h_d/4096;
        re_co_fi(h_i,h_d,h_d,h_d,2) % reprresentacion grafica
        kiko=menu(' ','CONTINUAR');
        close

    end %fin filtro especificado

end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
#####      fin de simulación de los filtros en el TMS3200051      #####
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

*****

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
#####      PROGRAMA DE FILTROS ANALOGICOS DEL TMS3200051      #####
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
### Las variables x_n,y_n,n y tipo están en el disco

if (eleccion==6)
    men_1=('    *** FILTRO ANALÓGICO GLOBAL EN EL TMS3200051 *** ');
    ele_fa=-1;
    while ((ele_fa<1)|(ele_fa>2))
        clc
        disp(men_1);
        ele_fa=menu('TIPO DE AN-LISIS ANALÓGICO CON EL TMS3200051:', 'RESPUESTA GLOBAL
DEL FILTRO DISEÑADO ANTERIORMENTE.', 'RESPUESTA GLOBAL DEL FILTRO ESPECIFICADO
ANTERIORMENTE. ');
    end

    clc
    f_mu=-1;
    f_m=-1;
    while ((f_m<1)|(f_m>11));
        clc
        disp(men_1);
        f_m=menu('Entra la FRECUENCIA de MUESTREO:', '15 KHz', '14 KHz', '13 KHz', '12
KHz', '11 KHz', '10 KHz', '9 KHz', '8 KHz', '7 KHz', '6 KHz', 'Otras... ');
    end

    if (f_m==1)
        f_muest=15000;
    end
    if (f_m==2)
        f_muest=14000;
    end
    if (f_m==3)
        f_muest=13000;
    end
    if (f_m==4)
        f_muest=12000;
    end
    if (f_m==5)
        f_muest=11000;
    end
    if (f_m==6)
        f_muest=10000;
    end
end

```

```

if (f_m==7)
    f_muest=9000;
end
if (f_m==8)
    f_muest=8000;
end
if (f_m==9)
    f_muest=7000;
end
if (f_m==10)
    f_muest=6000;
end
if (f_m==11)
    f_muest=1111;
end

if (f_muest==1111)
    clc
    f_mu=-1;
    while ((f_mu<1)|(f_mu>10));
        clc
        disp(men_1);
        f_mu=menu('Entra la FRECUENCIA de MUESTREO:', '5 KHz', '4 KHz', '3 KHz', '2 KHz', '1
        KHz', '800 Hz', '600 Hz', '400 Hz', '200 Hz', '100 Hz');
    end
end

if (f_mu==1)
    f_muest=5000;
end
if (f_mu==2)
    f_muest=4000;
end
if (f_mu==3)
    f_muest=3000;
end
if (f_mu==4)
    f_muest=2000;
end
if (f_mu==5)
    f_muest=1000;
end
if (f_mu==6)
    f_muest=800;
end
if (f_mu==7)
    f_muest=600;
end
if (f_mu==8)
    f_muest=400;
end
if (f_mu==9)
    f_muest=200;
end
if (f_mu==10)
    f_muest=100;
end

elec_f_d=-1;

if (elec_fa==1) %***** Respuesta global del filtro diseñado anteriormente
    disp(men_1);
    elec_f_d=-1;
    while((elec_f_d<1)|(elec_f_d>9))
        clc
        disp(men_1);
        elec_f_d=menu('TIPO DE FILTRO A ANALIZAR DE LOS DISEÑADOS:', 'FIR
        RECTANGULAR.', 'FIR HAMMING.', 'FIR HANNING.', 'FIR BARTLETT.', 'FIR
        BLACKMAN.', 'BUTTERWORTH.', 'CHEBYSHEV DIRECTO.', 'CHEBYSHEV INVERSO.', 'ELIPTICO.');
```

```

end
```

```

if (elec_f_d==1) % Filtro FIR Rectangular
    load fir_rect.mat;
end
```

```

if (elec_f_d==2) % Filtro FIR Hamming
    load fir_hamm.mat;
end
```

```

        if (elec_f_d==3) % Filtro FIR Hanning
            load fir_hann.mat;
        end

        if (elec_f_d==4) % Filtro FIR Bartlett
            load fir_bart.mat;
        end

        if (elec_f_d==5) % Filtro FIR Blackman
            load fir_blac.mat;
        end

        if (elec_f_d==6) % Filtro BUTTERWORTH
            load butter.mat
        end

        if (elec_f_d==7) % Filtro CHEBYSHEV DIRECTO
            load ched.mat
        end

        if (elec_f_d==8) % Filtro CHEBYSHEV INVERSO
            load chei.mat
        end

        if (elec_f_d==9) % Filtro ELIPTICO.
            load elip.mat
        end

    end

    if (ele_fa==2) %%%% Filtro global Especificado anteriormente ideal %%%%
        clc
        disp(men_1);
        load fil_ep.mat %leemos el filtro del disco
    end

    if ((elec_f_d>0)&(elec_f_d<6)) % Elección estructura FIR
        estruc=-1
        while ((estruc<1)|(estruc>2));
            clc
            disp(men_1);
            estruc=menu('Elige tipo de ESTRUCTURA FIR:', 'Realizaci n
DIRECTA', 'Realizaci n en CASCADA');
        end
    end

    if ((elec_f_d>5)&(elec_f_d<10)) % Elecci n estructura IIR
        estruc=-1
        while ((estruc<1)|(estruc>3));
            clc
            disp(men_1);
            estruc=menu('Elige tipo de ESTRUCTURA IIR:', 'Realizaci n
DIRECTA', 'Realizaci n en CASCADA', 'Realizaci n en PARALELO');
        end
    end

    clc
    disp(men_1);

    if (ele_fa==2) % Respuesta anal gica del filtro Especificado
        delta=[4096 zeros(1,199)];
        [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
        h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
        h_d=round(h_d);
        h_d=h_d/4096;
        re_fi_an(h_d,f_muest);
        kiko=menu(' ','CONTINUAR');
        close;
    end

    if ((elec_f_d>0)&(elec_f_d<6)) % Respuesta anal gica FIR
        if (estruc==1) % Para realizaci n directa
            [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
            delta=[4096 zeros(1,199)];
            h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
            h_d=round(h_d);
            h_d=h_d/4096;

```

```

re_fi_an(h_d,f_muest);
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close
end

if (estruc==2) % Para realización en cascada
x_n_c_c=[];
y_n_c_c=[];
[x_n_c]=casc_fir(x_n); %% Calculamos la realización en
y_n_c=y_n; %% CASCADA
p=size(x_n_c);
f=p(1);c=p(2);
for i=1:f
for j=1:c
x(j)=x_n_c(i,j); %% Cuantificamos los coeficientes
end %% de los sistemas en cascada
[xc,yc]=cu_coef(x,y_n_c); %% obteniendo
x_n_c_c=[x_n_c_c;xc]; %% x_n_c_c ; y_n_c_c
y_n_c_c=[y_n_c_c;yc,0,0];
end
h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c);
re_fi_an(h_c,f_muest);
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close;
end

end

if ((elec_f_d>5)&(elec_f_d<10)) % Respuesta analógica IIR
if (estruc==1) % Para realización directa
[x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
delta=[4096 zeros(1,199)];
h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
h_d=round(h_d);
h_d=h_d/4096;
re_fi_an(h_d,f_muest);
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close
end

if (estruc==2) % Para realización en cascada
x_n_c_c=[];
y_n_c_c=[];
[x_n_c,y_n_c]=casc_iir(x_n,y_n);% Calculamos la realización
% en CASCADA
q=size(y_n_c);
f=q(1);c=q(2);

for i=1:f
for j=1:c
x(j)=x_n_c(i,j);
y(j)=y_n_c(i,j);
end
[xc,yc]=cu_coef(x,y);
x_n_c_c=[x_n_c_c;xc];
y_n_c_c=[y_n_c_c;yc];
end
h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c);
re_fi_an(h_c,f_muest);
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close
end

if (estruc==3) % Para realización en paralelo
x_n_c_p=[];
y_n_c_p=[];
[x_n_p,y_n_p,cte]=parl_iir(x_n,y_n);%Calculamos la realización
%en paralelo
q=size(y_n_p);
f=q(1);c=q(2);

for i=1:f
for j=1:c
x(j)=x_n_p(i,j);
y(j)=y_n_p(i,j);
end
[xc,yc]=cu_coef(x,y);
x_n_c_p=[x_n_c_p;xc];

```

```

        y_n_c_p=[y_n_c_p;yc];
    end
    h_p=re_par(x_n_c_p,y_n_c_p,cte);
    re_fi_an(h_p,f_muest);
    kiko=menu(' ','CONTINUAR');
    close
end

end

end

*****
***** fin de filtros analógicos en el TMS3200051 *****
*****
*****
***** PROGRAMA DE SIMULACION CON SEÑALES DIGITALIZADAS EN EL TMS3200051 ****
*****
if eleccion==7
    clc
    men_1=(' *** SIMULACION CON SEÑALES DIGITALIZADAS EN EL TMS3200051 *** ');
    tip_sen=-1;
    while ((tip_sen<1)|(tip_sen>4));
        clc
        disp(men_1);
        tip_sen=menu('TIPO DE SEDAL A TRATAR:','SEDAL DE ECG.','SEDAL DE VOZ.','OTRA
SEDAL GUARDADA EN DISCO','ULTIMA SEDAL TRATADA. ');
    end

    tip_fil=-1;
    while ((tip_fil<1)|(tip_fil>10))
        clc
        disp(men_1);
        tip_fil=menu('FILTRO A UTILIZAR:','FIR RECTANGULAR.','FIR HAMMING','FIR
HANNING','FIR BARTLETT','FIR BLACKMAN','BUTTERWORTH.','CHEBYSHEV DIRECTO.','CHEBYSHEV
INVERSO.','ELIPTICO.','FILTRO ESPECIFICADO ANTERIORMENTE. ');
    end

    clc
    f_mu=-1;
    f_m=-1;
    while ((f_m<1)|(f_m>11));
        clc
        disp(men_1);
        f_m=menu('Entra la FRECUENCIA de MUESTREO:','15 KHz','14 KHz','13 KHz','12
KHz','11 KHz','10 KHz','9 KHz','8 KHz','7 KHz','6 KHz','Otras... ');
    end

    if (f_m==1)
        f_muest=15000;
    end
    if (f_m==2)
        f_muest=14000;
    end
    if (f_m==3)
        f_muest=13000;
    end
    if (f_m==4)
        f_muest=12000;
    end
    if (f_m==5)
        f_muest=11000;
    end
    if (f_m==6)
        f_muest=10000;
    end
    if (f_m==7)
        f_muest=9000;
    end
    if (f_m==8)
        f_muest=8000;
    end
    if (f_m==9)
        f_muest=7000;
    end
    if (f_m==10)
        f_muest=6000;
    end
end

```

```

if (f_mu==1)
    f_muest=1111;
end

if (f_muest==1111)
    clc
    f_mu=-1;
    while ((f_mu<1)|(f_mu>10));
        clc
        disp(men_1);
        f_mu=menu('Entra la FRECUENCIA de MUESTREO:', '5 KHz', '4 KHz', '3 KHz', '2 KHz', '1
KHz', '800 Hz', '600 Hz', '400 Hz', '200 Hz', '100 Hz');
        end
    end

if (f_mu==1)
    f_muest=5000;
end
if (f_mu==2)
    f_muest=4000;
end
if (f_mu==3)
    f_muest=3000;
end
if (f_mu==4)
    f_muest=2000;
end
if (f_mu==5)
    f_muest=1000;
end
if (f_mu==6)
    f_muest=800;
end
if (f_mu==7)
    f_muest=600;
end
if (f_mu==8)
    f_muest=400;
end
if (f_mu==9)
    f_muest=200;
end
if (f_mu==10)
    f_muest=100;
end

% Leemos la señal guardada en el disco
if(tip_sen==1)
    load ecgt.mat %% SEÑAL DE ECG
    senal=ecgt;
    ecgt=[];
end
if(tip_sen==2)
    load vozt.mat %% SEÑAL DE VOZ
    senal=vozt;
    vozt=[];
end
if(tip_sen==3)
    load otra_st.mat %% OTRA SEÑAL A TRATAR
    senal=otra_st;
    otra_st=[];
end
if(tip_sen==4)
    load ult_sent.mat %% ULTIMA SEÑAL TRATADA
    senal=ult_sent;
    ult_sent=[];
end

%%% Leemos el filtro del disco

if (tip_fil==1) % Filtro FIR Rectangular
    load fir_rect.mat;
end
if (tip_fil==2) % Filtro FIR Hamming
    load fir_hamm.mat;
end
if (tip_fil==3) % Filtro FIR Hanning
    load fir_hann.mat;

```

```

end
if (tip_fil==4) % Filtro FIR Bartlett
    load fir_bart.mat;
end
if (tip_fil==5) % Filtro FIR Blackman
    load fir_blac.mat;
end
if (tip_fil==6) % Filtro BUTTERWORTH
    load butter.mat
end
if (tip_fil==7) % Filtro CHEBYSHEV DIRECTO
    load ched.mat
end
if (tip_fil==8) % Filtro CHEBYSHEV INVERSO
    load chei.mat
end
if (tip_fil==9) % Filtro ELIPTICO.
    load elip.mat
end
if (tip_fil==10) % Filtro ESPECIFICADO ANTERIORMENTE
    load fil_ep.mat
end

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
if ((tip_fil>0)&(tip_fil<6)) % Elección estructura FIR
    estruc=-1;
    while ((estruc<1)|(estruc>2));
        clc
        disp(men_1);
        estruc=menu('Elige tipo de ESTRUCTURA FIR:', 'Realizaci
DIRECTA', 'Realizaci
en CASCADA');
    end

    if (estruc==1) %Estructura FIR directa
        [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
        delta=[4096 zeros(1,199)];
        h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
        h_d=round(h_d);
        h_d=h_d/4096;
        ult_sent=re_se_d(h_d,f_muest,senal);
        save ult_sent.mat ult_sent;
        ult_sent=[];
    end

    if (estruc==2) %Estructura FIR cascada
        x_n_c_c=[];
        y_n_c_c=[];
        [x_n_c]=casc_fir(x_n); %% Calculamos la realizaci
en
y_n_c=y_n; %% CASCADA
        p=size(x_n_c);
        f=p(1);c=p(2);
        for i=1:f
            for j=1:c
                x(j)=x_n_c(i,j); %% Cuantificamos los coeficientes
            end %% de los sistemas en cascada
            [xc,yc]=cu_coef(x,y_n_c); %% obteniendo
            x_n_c_c=[x_n_c_c;xc]; %% x_n_c_c ; y_n_c_c
            y_n_c_c=[y_n_c_c;yc,0,0];
        end
        delta=[4096 zeros(1,199)];
        h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c);
        ult_sent=re_se_d(h_c,f_muest,senal);
        save ult_sent.mat ult_sent;
        ult_sent=[];
    end
end
end

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
if ((tip_fil>5)&(tip_fil<10)) % Elección estructura IIR
    estruc=-1;
    while ((estruc<1)|(estruc>3));
        clc
        disp(men_1);
        estruc=menu('Elige tipo de ESTRUCTURA IIR:', 'Realizaci
DIRECTA', 'Realizaci
en CASCADA', 'Realizaci
en PARALELO');
    end

    if (estruc==1) % Estructura IIR directa
        [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
        delta=[4096 zeros(1,199)];

```

```

    h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
    h_d=round(h_d);
    h_d=h_d/4096;
    ult_sent=re_se_d(h_d,f_muest,senal);
    save ult_sent.mat ult_sent;
    ult_sent=[];
end

if (estruc==2) % Estructura IIR cascada
    x_n_c_c=[];
    y_n_c_c=[];
    [x_n_c,y_n_c]=casc_iir(x_n,y_n);% Calculamos la realización
                                   % en CASCADA

    q=size(y_n_c);
    f=q(1);c=q(2);

    for i=1:f
        for j=1:c
            x(j)=x_n_c(i,j);
            y(j)=y_n_c(i,j);
        end
        [xc,yc]=cu_coef(x,y);
        x_n_c_c=[x_n_c_c;xc];
        y_n_c_c=[y_n_c_c;yc];
    end
    h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c);
    ult_sent=re_se_d(h_c,f_muest,senal);
    save ult_sent.mat ult_sent;
    ult_sent=[];
end

if (estruc==3) % Estructura IIR paralela
    x_n_c_p=[];
    y_n_c_p=[];
    [x_n_p,y_n_p,cte]=parl_iir(x_n,y_n);%Calculamos la realización
                                       %en paralelo
    cte=cu_cte(cte);
    q=size(y_n_p);
    f=q(1);c=q(2);

    for i=1:f
        for j=1:c
            x(j)=x_n_p(i,j);
            y(j)=y_n_p(i,j);
        end
        [xc,yc]=cu_coef(x,y);
        x_n_c_p=[x_n_c_p;xc];
        y_n_c_p=[y_n_c_p;yc];
    end
    h_p=re_par(x_n_c_p,y_n_c_p,cte);
    ult_sent=re_se_d(h_p,f_muest,senal);
    save ult_sent.mat ult_sent;
    ult_sent=[];
end

end

if (tip_fil==10)
    delta=[4096 zeros(1,199)];
    [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
    h_d=filter(x_n_d,y_n_d,delta);
    h_d=round(h_d);
    h_d=h_d/4096;
    ult_sent=re_se_d(h_d,f_muest,senal);
    save ult_sent.mat ult_sent;
    ult_sent=[];
end

end

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
**** Fin de simulación con señales digitalizadas en el TMS3200051 ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

*****

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
***** PROGRAMACIÓN DEL DSP TMS3200051 *****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
if eleccion==8

```

```

men_1=( '          *** PROGRAMACIÓN DEL DSP TMS3200051 *** ');

    apli=-1;
    while ((apli<1)|(apli>4));
        clc
        disp(men_1);
        apli=menu('Elige FUNCIÓN A PROGRAMAR:', 'CONVERSORES A/D Y D/A.', 'FILTRO FIR
DISEÑADO.', 'FILTRO IIR DISEÑADO.', 'FILTRO ESPECIFICADO. ');
    end

    if (apli==1) %%% Programacion A/D y D/A

        clc
        f_mu=-1;
        f_m=-1;
        while ((f_m<1)|(f_m>11));
            clc
            disp(men_1);
            f_m=menu('Entra la FRECUENCIA de MUESTREO:', '15 KHz', '14 KHz', '13 KHz', '12
KHz', '11 KHz', '10 KHz', '9 KHz', '8 KHz', '7 KHz', '6 KHz', 'Otras... ');
        end

        if (f_m==1)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 8');
            FI=(' 420 Hz'); FS=(' 7500 Hz'); FM=(' 15000 Hz');
        end
        if (f_m==2)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 9');
            FI=(' 400 Hz'); FS=(' 7000 Hz'); FM=(' 14000 Hz');
        end
        if (f_m==3)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 10');
            FI=(' 370 Hz'); FS=(' 6500 Hz'); FM=(' 13000 Hz');
        end
        if (f_m==4)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 10');
            FI=(' 340 Hz'); FS=(' 6000 Hz'); FM=(' 12000 Hz');
        end
        if (f_m==5)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 11');
            FI=(' 310 Hz'); FS=(' 5500 Hz'); FM=(' 11000 Hz');
        end
        if (f_m==6)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 12');
            FI=(' 280 Hz'); FS=(' 5000 Hz'); FM=(' 10000 Hz');
        end
        if (f_m==7)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 14');
            FI=(' 250 Hz'); FS=(' 4500 Hz'); FM=(' 9000 Hz');
        end
        if (f_m==8)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 16');
            FI=(' 230 Hz'); FS=(' 4000 Hz'); FM=(' 8000 Hz');
        end
        if (f_m==9)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 18');
            FI=(' 200 Hz'); FS=(' 3500 Hz'); FM=(' 7000 Hz');
        end
        if (f_m==10)
            R_PRD=(' 01 h'); A=(' 21');
            FI=(' 170 Hz'); FS=(' 3000 Hz'); FM=(' 6000 Hz');
        end
        if (f_m==11)
            f_muest=1111;
        end

        if (f_muest==1111)
            clc
            f_mu=-1;
            while ((f_mu<1)|(f_mu>10));
                clc
                disp(men_1);
                f_mu=menu('Entra la FRECUENCIA de MUESTREO:', '5 KHz', '4 KHz', '3 KHz', '2 KHz', '1
KHz', '800 Hz', '600 Hz', '400 Hz', '200 Hz', '100 Hz');
            end
        end

        if (f_mu==1)

```

```

R_PRD=(' 01 h');A=(' 25');
FI=(' 140 Hz');FS=(' 2500 Hz');FM=(' 5000 Hz');
end
if (f_mu==2)
R_PRD=(' 01 h');A=(' 31');
FI=(' 115 Hz');FS=(' 2000 Hz');FM=(' 4000 Hz');
end
if (f_mu==3)
R_PRD=(' 14 h');A=(' 4');
FI=(' 85 Hz');FS=(' 1500 Hz');FM=(' 3000 Hz');
end
if (f_mu==4)
R_PRD=(' 14 h');A=(' 6');
FI=(' 55 Hz');FS=(' 1000 Hz');FM=(' 2000 Hz');
end
if (f_mu==5)
R_PRD=(' 14 h');A=(' 12');
FI=(' 30 Hz');FS=(' 500 Hz');FM=(' 1000 Hz');
end
if (f_mu==6)
R_PRD=(' 14 h');A=(' 15');
FI=(' 25 Hz');FS=(' 400 Hz');FM=(' 800 Hz');
end
if (f_mu==7)
R_PRD=(' 14 h');A=(' 20');
FI=(' 15 Hz');FS=(' 300 Hz');FM=(' 600 Hz');
end
if (f_mu==8)
R_PRD=(' 14 h');A=(' 30');
FI=(' 10 Hz');FS=(' 200 Hz');FM=(' 400 Hz');
end
if (f_mu==9)
R_PRD=(' 50 h');A=(' 16');
FI=(' 6 Hz');FS=(' 100 Hz');FM=(' 200 Hz');
end
if (f_mu==10)
R_PRD=(' 50 h');A=(' 31');
FI=(' 3 Hz');FS=(' 50 Hz');FM=(' 100 Hz');
end

clc
if ((f_m>0)|(f_m<14))
clc;
disp(men_1);
disp(' ');
disp('PROGRAMACIÓN CONVERSORES A/D y D/A');
disp(' ');
fprintf(1,'%s\n\n','* El valor de la frecuencia de muestreo vale:',FM);
fprintf(1,'%s\n\n','* El valor del registro R_TCR vale: 20 h');
fprintf(1,'%s\n\n','* El valor del registro R_PRD vale:',R_PRD);
fprintf(1,'%s\n\n','* El valor de los registros TA y RA vale:',A);
fprintf(1,'%s\n\n','* El valor de los registros TB y RB vale: 41');
fprintf(1,'%s\n\n','* La frecuencia inferior de entrada vale:',FI);
fprintf(1,'%s\n\n','* La frecuencia superior de entrada vale:',FS);
disp(' ');
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
end
end % fin de programación A/D y D/A

if (apli==2) %%% Programación filtro FIR

tip_fil=-1;
while ((tip_fil<1)|(tip_fil>5))
clc
disp(men_1);
tip_fil=menu('Filtro FIR a programar:', 'FIR RECTANGULAR.', 'FIR HAMMING', 'FIR
HANNING', 'FIR BARTLETT', 'FIR BLACKMAN');
end

%%% Leemos el filtro del disco

if (tip_fil==1) % Filtro FIR Rectangular
load fir_rect.mat;
end

```

```

if (tip_fil==2) % Filtro FIR Hamming
load fir_hamm.mat;
end
if (tip_fil==3) % Filtro FIR Hanning
load fir_hann.mat;
end
if (tip_fil==4) % Filtro FIR Bartlett
load fir_bart.mat;
end
if (tip_fil==5) % Filtro FIR Blackman
load fir_blac.mat;
end
estruc=-1
while ((estruc<1)|(estruc>2));
    clc
    disp(men_1);
    estruc=menu('Elige tipo de ESTRUCTURA FIR:', 'Realizaci n
DIRECTA', 'Realizaci n en CASCADA');
end

if (estruc==1) %Estructura FIR directa
[x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
[xp,yp]=pro_coef(x_n_d,y_n_d);
clc;
disp(men_1);
more on
disp('Los coeficientes de x[n-k] para el DSP son:'),disp(xp)
disp(' ');
disp('Los coeficientes de y[n-k] para el DSP son:'),disp(yp)
more off
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
end

if (estruc==2) %Estructura FIR cascada
x_n_c_c=[];
y_n_c_c=[];
[x_n_c]=casc_fir(x_n); %% Calculamos la realizaci n en
y_n_c=y_n; %% CASCADA
p=size(x_n_c);
f=p(1);c=p(2);
for i=1:f
    for j=1:c
        x(j)=x_n_c(i,j); %% Cuantificamos los coeficientes
    end %% de los sistemas en cascada
    [xc,yc]=cu_coef(x,y_n_c); %% obteniendo
    x_n_c_c=[x_n_c_c;xc]; %% x_n_c_c ; y_n_c_c
    y_n_c_c=[y_n_c_c;yc,0,0];
end
clc;
disp(men_1);
for i=1:f
    for j=1:c
        xc(j)=x_n_c_c(i,j);
        yc(j)=y_n_c_c(i,j);
    end
    [xp,yp]=pro_coef(xc,yc);
    more on
    fprintf(1,'%s%d\n','** Filtro N :',i);
    disp('Los coeficientes de x[n-k] para el DSP son:'),disp(xp)
    disp('Los coeficientes de y[n-k] para el DSP son:'),disp(yp)
    disp(' ');
    kiko=menu(' ','Siguiete filtro');
end
more off
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
end
end % fin de programacion FIR

if (apli==3) %%% Programaci n filtro IIR

tip_fil=-1;
while ((tip_fil<1)|(tip_fil>4))
    clc
    disp(men_1);
    tip_fil=menu('Filtro IIR a programar:', 'BUTTERWORTH', 'CHEBYSHEV
DIRECTO.', 'CHEBYSHEV INVERSO.', 'ELIPTICO.', 'FILTRO ESPECIFICADO ANTERIORMENTE. ');
end

```

```

    %%% Leemos el filtro del disco

if (tip_fil==1) % Filtro BUTTERWORTH
    load butter.mat
end
if (tip_fil==2) % Filtro CHEBYSHEV DIRECTO
    load ched.mat
end
if (tip_fil==3) % Filtro CHEBYSHEV INVERSO
    load chei.mat
end
if (tip_fil==4) % Filtro ELIPTICO.
    load elip.mat
end

estruc=-1;
while ((estruc<1)|(estruc>3));
    clc
    disp(men_1);
    estruc=menu('Elige tipo de ESTRUCTURA IIR:', 'Realizaci n
DIRECTA', 'Realizaci n en CASCADA', 'Realizaci n en PARALELO');
end

if (estruc==1) % Estructura IIR directa
    [x_n_d,y_n_d]=cu_coef(x_n,y_n);
    [xp,yp]=pro_coef(x_n_d,y_n_d);
    clc;
    disp(men_1);
    more on
    disp('Los coeficientes de x[n-k] para el DSP son:'), disp(xp)
    disp(' ');
    disp('Los coeficientes de y[n-k] para el DSP son:'), disp(yp)
    more off
    kiko=menu(' ', 'CONTINUAR');
end

if (estruc==2) % Estructura IIR cascada
    x_n_c_c=[];
    y_n_c_c=[];
    [x_n_c,y_n_c]=casc_iir(x_n,y_n); % Calculamos la realizaci n
                                     % en CASCADA
    q=size(y_n_c);
    f=q(1); c=q(2);

    for i=1:f
        for j=1:c
            x(j)=x_n_c(i,j);
            y(j)=y_n_c(i,j);
        end
        [xc,yc]=cu_coef(x,y);
        x_n_c_c=[x_n_c_c;xc];
        y_n_c_c=[y_n_c_c;yc];
    end
    clc;
    disp(men_1);

    for i=1:f
        for j=1:c
            xc(j)=x_n_c_c(i,j);
            yc(j)=y_n_c_c(i,j);
        end
        [xp,yp]=pro_coef(xc,yc);
        more on
        fprintf(1, '%s%d\n', '*Filtro N :', i);
        disp('Los coeficientes de x[n-k] para el DSP son:'), disp(xp)
        disp(' ');
        disp('Los coeficientes de y[n-k] para el DSP son:'), disp(yp)
        kiko=menu(' ', 'Siguiente filtro. ');
    end
    more off
    kiko=menu(' ', 'CONTINUAR. ');
end

if (estruc==3) % Estructura IIR paralela
    x_n_c_p=[];
    y_n_c_p=[];
    [x_n_p,y_n_p,cte]=parl_iir(x_n,y_n); %Calculamos la realizaci n
    cte=cu_cte(cte); %en paralelo

```

```

q=size(y_n_p);
f=q(1);c=q(2);

for i=1:f
    for j=1:c
        x(j)=x_n_p(1,j);
        y(j)=y_n_p(1,j);
    end
    [xc,yc]=cu_coef(x,y);
    x_n_c_p=[x_n_c_p;xc];
    y_n_c_p=[y_n_c_p;yc];
end
clc;
disp(men_1);
disp('El valor de la constante en el DSP vale:'),disp(cte);

for i=1:f
    for j=1:c
        xc(j)=x_n_c_p(1,j);
        yc(j)=y_n_c_p(1,j);
    end
    [xp,yp]=pro_coef(xc,yc);
    more on
    fprintf(1,'%s%d\n','*Filtro N°:',i);
    disp('Los coeficientes de x[n-k] para el DSP son:'),disp(xp);
    disp(' ');
    disp('Los coeficientes de y[n-k] para el DSP son:'),disp(yp);
    kiko=menu(' ','Siguiete filtro.');
```

end

```

more off
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
```

end

```

if (apli==4)% Programacion filtro especificado
load fil_ep.mat % Leemos filtro especificado del disco.
[xc,yc]=cu_coef(x_n,y_n);
[xp,yp]=pro_coef(xc,yc);
clc;
disp(men_1);
more on
disp('Los coeficientes de x[n-k] para el DSP son:'),disp(xp)
disp(' ');
disp('Los coeficientes de y[n-k] para el DSP son:'),disp(yp)
more off
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
```

end

```

end
*****
*****          Fin de programación del DSP TMS3200051          *****
*****

*****
*****          AYUDA PARA USAR EL PROGRAMA          *****
*****
if eleccion==9
ayuda;
end
*****
*****          Fin de ayuda para usar el programa          *****
*****

if eleccion==10 ***** FIN DEL PROGRAMA *****

salir=1;

end

end %FIN DE BUCLE DEL PROGRAMA PRINCIPAL

clear % borramos las variable de memoria.
clc; % borramos la pantalla de texto.
clg; % borramos la pantalla de gráficos
close ; % cerramos todas las ventanas
*****
```

LISTADO DE CASC FIR.M

```

#####
*** Función que realiza la función de transferencia del filtro FIR ****
*** en la realización en cascada ****
*** parametro de entrada: ****
*** Coeficientes del filtro x_n ****
*** paramatro de salida: ****
*** matrices de realización en cascada x_n_c ****
*** cada fila de esta matriz contiene los coeficientes de los ****
*** sistemas en cascada ****
#####
*** function [x_n_c]=casc_fir(x_n) ****
#####
function [x_n_c]=casc_fir(x_n)

x_n=rot90(x_n);
x_n=rot90(x_n); %% Ponemos la función en potencias crecientes

rai_num=roots(x_n); %% Calculamos los ceros de la función

cte_num=x_n(1); % Calculamos el factor de escala que desaparece al calcular
% las raices de los polinomios.

con_num=length(rai_num);

x_n_c=[];

j=1;
while (j<=con_num)
    if (imag(rai_num(j))==0)
        term1=[0,poly([rai_num(j)])];
        x_n_c=[x_n_c;term1]; %% descomponemos en términos el numerador
        j=j+1; %% cuando no tiene raices complejas
    else %% produce términos de orden 1
        x_n_c=[x_n_c;poly([rai_num(j),rai_num(j+1)])];
        j=j+2; %% descomponemos en términos el numerador
    end %% cuando tiene raices complejas
end %% produce términos de orden 2

lon_num=size(x_n_c);
col_num=lon_num(2);

for i=1:col_num
    x_n_c(1,i)=x_n_c(1,i)*cte_num; %% Introducimos la cte del numerador
end %% que se perdió al hallar las raices

x_n_c=rot90(x_n_c);
x_n_c=rot90(x_n_c); %% ponemos en potencias decrecientes
%% la matriz de coeficientes de x[n] en cascada

```

LISTADO DE CASC IIR.M

```

#####
*** Función que realiza la función de transferencia del filtro IIR ****
*** en la realización en cascada ****
*** parametro de entrada: ****
*** Coeficientes del filtro x_n,y_n ****
*** paramatro de salida: ****
*** matrices de realización en cascada x_n_c,y_n_c ****
*** cada fila de esta matriz contiene los coeficientes de los ****
*** sistemas en cascada ****
#####
*** function [x_n_c,y_n_c]=casc_iir(x_n,y_n) ****
#####
function [x_n_c,y_n_c]=casc_iir(x_n,y_n)

x_n=rot90(x_n);
x_n=rot90(x_n);
y_n=rot90(y_n); %% Ponemos la función en potencias crecientes
y_n=rot90(y_n);

rai_num=roots(x_n);
rai_den=roots(y_n); %% Calculamos los polos y los ceros de la función

cte_num=x_n(1); % Calculamos el factor de escala que desaparece al calcular

```

```

cte_den=y_n(1); % las raices de los polinomios.

con_num=length(rai_num);
con_den=length(rai_den);

x_n_c=[];
y_n_c=[];
j=1;k=1;
while (j<=con_num)
    if (imag(rai_num(j))==0)
        term1=[0,poly([rai_num(j)])];
        x_n_c=[x_n_c;term1]; %% descomponemos en términos el numerador
        j=j+1; %% cuando no tiene raices complejas
    else %% produce términos de orden 1
        x_n_c=[x_n_c;poly([rai_num(j),rai_num(j+1)])];
        j=j+2; %% descomponemos en términos el numerador
    end %% cuando tiene raices complejas
end %% produce términos de orden 2

while (k<=con_den)
    if (imag(rai_den(k))==0)
        term2=[0,poly([rai_den(k)])];
        y_n_c=[y_n_c;term2]; %% descomponemos en términos el denominador
        k=k+1; %% cuando no tiene raices complejas
    else %% produce términos de orden 1
        y_n_c=[y_n_c;poly([rai_den(k),rai_den(k+1)])];
        k=k+2; %% descomponemos en términos el denominador
    end %% cuando tiene raices complejas
end %% produce términos de orden 2

lon_num=size(x_n_c);
lon_den=size(y_n_c);
col_num=lon_num(2);
col_den=lon_den(2);

for i=1:col_num
    x_n_c(1,i)=x_n_c(1,i)*cte_num; %% Introducimos la cte del numerador
end %% que se perdió al hallar las raices

for i=1:col_den
    y_n_c(1,i)=y_n_c(1,i)*cte_den; %% Introducimos la cte del denominador
end %% que se perdió al hallar las raices

x_n_c=rot90(x_n_c);
x_n_c=rot90(x_n_c); %% ponemos en potencias decrecientes
%% la matriz de coeficientes de x[n] en cascada

y_n_c=rot90(y_n_c);
y_n_c=rot90(y_n_c); %% ponemos en potencias decrecientes
%% la matriz de coeficientes de y[n] en cascada

```

LISTADO DE COEF_ENT.M

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
*** Función que devuelve los coeficientes del filtro tras pedirlos ****
*** dependiendo del parámetro de entrada: ****
*** opcion: parametro de entrada ****
*** 1.- Ecuación en diferencias ****
*** 2.- Función de transferencia H(Z) ****
*** 3.- diagrama de polos y ceros. ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
*** [x_n,y_n]=coef_ent(opcion) ****
*** x_n=coeficientes de x[n] ****
*** y_n=coeficientes de y[n] ****
*** opcion=parámetro entrada a la función ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function [x_n,y_n]=coef_ent(opcion)

*** Suponemos que la opción de entrada solo es 1,2 ó 3.
***** opcion (1) ecuación en diferencias *****
% pide los coeficientes de la ecuación en diferencias
if opcion==1

```

```

disp(sprintf('\n\n\t ECUACION EN DIFERENCIAS '));
x_n=input('Entra Vector Coeficientes [x(n),x(n-1),...,x(n-N)]: ');
y_n=input('Entra Vector Coeficientes [y(n),y(n-1),...,y(n-M)]: ');
end
*****
***** opción (2) Funcion de transferencia H(Z) *****
% pide los coeficientes de la función H(z)
if opcion==2
disp(sprintf('\n\n\t FUNCION DE TRANSFERENCIA H(Z)=N(Z)/D(Z)'));
x_n=input('Entra Vector Coef. Numerador [a0,a1*z-1,...,aN*z-N]: ');
y_n=input('Entra Vector Coef. Denominador [b0,b1*z-1,...,bM*z-M]: ');
end
*****
***** opción (3) diagrama polos-ceros *****
% pide el lugar geométrico de los polos y de los ceros
if opcion==3
disp(sprintf('\n\n\t DIAGRAMA POLOS-CEROS'));
op_cord=-1;
while ((op_cord<1)|(op_cord>2))
op_cord=menu('Elige Tipo de coordenadas','Rectangulares.','Polares.');
```

end

```

if op_cord==1 % Entrada en coordenadas rectangulares
disp(sprintf('\n\n\t ai=real , bi=imaginario '));
polos=input('Entra polos[a1+i*b1;...;aN+i*BN]: ');
ceros=input('Entra ceros[a1+i*b1;...;aM+i*BM]: ');
polos=conj(polos);
ceros=conj(ceros);
end

if op_cord==2 % Entra en coordenadas polares
disp(sprintf('\n\n\t m1=modulo , f1=fase(grados) '));
polos_p=input('Entra polos[m1,f1;...;mN,fN]: ');
ceros_p=input('Entra ceros[m1,f1;...;mM,fM]: ');

% Cambiamos a coordenadas rectangulares
dimension=size(polos_p);
filas=dimension(1);
for j=1:filas
fase=(-1*polos_p(j,2)*pi)/180; %pasa grados a radianes
polos(j)=(polos_p(j,1)*cos(fase))+i*(polos_p(j,1)*sin(fase));
end

dimension=size(ceros_p);
filas=dimension(1);
for j=1:filas;
fase=(-1*ceros_p(j,2)*pi)/180; % pasa grados a radianes
ceros(j)=(ceros_p(j,1)*cos(fase))+i*(ceros_p(j,1)*sin(fase));
end

polos=polos';
ceros=ceros';
end

% Calcula los coeficientes del filtro
y_n=poly(polos);
x_n=poly(ceros);

ultimo_y=length(y_n);
ultimo_x=length(x_n); % Corrije los grados
% del polinomio generado
% con la función poly.
if y_n(ultimo_y)==0
x_n=[0 x_n];
y_n=y_n(1:ultimo_y-1);
end

if x_n(ultimo_x)==0
y_n=[0 y_n];
x_n=x_n(1:ultimo_x-1);
end

delta=[1 zeros(size(1:199))];
h=filter(x_n,y_n,delta); % Hacemos que una especificaci*en polos
factor=max(abs(fft(h))); % y ceros tenga ganancia unidad
y_n=y_n*factor;
end
*****

```

LISTADO DE CGN AD.N

```

*****
**  CONVIERTE LAS FRECUENCIAS ANALOGICAS A FRECUENCIAS DIGITALES NORM.  **
**  Y VICEVERSA  **
*****
**  Las frecuencias normalizadas de salida son  $1 = \pi$  rad. que corresponde  **
**  a la frecuencia de muestreo medios ( $f_m/2$ )  **
**  los parámetros de entrada son:  **
**      * f_muest :frecuencia de muestreo en (Hz).  **
**      * f_ent  :frecuencia entrada.  **
**      * ad_da  :1 conversión A/D , 0 conversión D/A  **
**  los parámetros de salida son:  **
**      * frecuencia :frecuencia convertida.  **
**  function frecuencia=con_ad(f_muest,f_ent,ad_da)  **
*****

function frecuencia=con_ad(f_muest,f_ent,ad_da)

**** conversión A/D

if (ad_da==1)

    frecuencia=((2*f_ent)/f_muest)*pi;

**** conversión D/A

else

    frecuencia=(f_ent*(f_muest/2))*pi;

end
    
```

LISTADO DE CU COEF M

```

*****
***  FUNCION QUE CUANTIFICA LOS COEFICIENTES DE UN FILTRO Y NOS DA LOS  ***
***  COEFICIENTES QUE TENDRA EN EL DSP TMS3200051  ***
*****
***  Los parámetros de entrada son:  ***
***      x_n,y_n : coeficientes del filtro ideal  ***
***  Parámetros de salida:  ***
***      x_n_c,y_n_c : coeficientes en el filtro real del DSP  ***
*****
***  function [x_n_c,y_n_c]=cu_coef(x_n,y_n)  ***
*****

function [x_n_c,y_n_c]=cu_coef(x_n,y_n)

x_ba=abs(x_n);
y_ba=abs(y_n);      *** Normalizamos los coeficientes
x_max=max(x_ba);
y_max=max(y_ba);

if x_max > y_max
    max_coef=x_max;
else
    max_coef=y_max;
end

if ((max_coef<1)&(max_coef>0))
    max_coef=1;
end

if (max_coef==0)
    x_n_c=[0,0,0];
    y_n_c=[0];
else
    x_n_c_c=x_n/max_coef;
    y_n_c_c=y_n/max_coef;

    *****

    **** Quantificamos los coeficientes  ****

for i=1:length(x_n_c_c)
    valor=x_n_c_c(i);
    
```

```

if (valor>0)
  x_n_c_s(i)=0;
else
  x_n_c_s(i)=1;   %%% Guardamos un vector de signos x_n_c_s para los
                 %%% coeficientes x_n_c_c.
end
end
x_n_c_c=abs(x_n_c_c); %%% Tomamos de x_n_c_c el valor absoluto

for i=1:length(y_n_c_c)
  valor=y_n_c_c(i);
  if (valor>0)
    y_n_c_s(i)=0;
  else
    y_n_c_s(i)=1;   %%% Guardamos un vector de signos y_n_c_s para los
                   %%% coeficientes y_n_c_c
  end
end
y_n_c_c=abs(y_n_c_c); %%% Tomamos de y_n_c_c el valor absoluto

for i=1:length(x_n_c_c) %%%%%%%%%%%%%%%
  j=1;                 %%% Cuantificamos x_n_c_c obteniendo x_n_c %%%
  den=1/2;             %%% en valor absoluto. %%%
  k2=1;               %%% Más tarde colocamos el signo correspondiente %%%
  while (j<13) %%% 14 bits ( 1 signo 13 valor)
    k1=k2;
    k2=den;
    p=x_n_c_c(i);
    if (k1>p)&(p>=k2)
      di_1=abs(p-k1);
      di_2=abs(p-k2);
      if (di_1>di_2)
        x_n_c(i)=k2;
      else
        x_n_c(i)=k1;
      end
    end
    den=den/2;
    j=j+1;
  end
  if x_n_c_c(i)==1
    x_n_c(i)=1;
  end
  if x_n_c_c(i)<(1/4096)
    x_n_c(i)=0;
  end
end

for j=1:length(x_n_c)
  valor=x_n_c_s(j);   %%% ponemos el signo correspondiente
  if (valor==1);
    x_n_c(j)=x_n_c(j)*(-1);
  end
end
                                     %%% fin para x_n_c %%%
                                     %%%%%%%%%%%%%%%

for i=1:length(y_n_c_c) %%%%%%%%%%%%%%%
  j=1;                 %%% Cuantificamos y_n_c_c obteniendo y_n_c %%%
  den=1/2;             %%% en valor absoluto. %%%
  k2=1;               %%% Más tarde colocamos el signo correspondiente %%%
  while (j<13) %%% 14 bit del cuantificador ( 1 signo 13 valor)
    k1=k2;
    k2=den;
    p=y_n_c_c(i);
    if (k1>p)&(p>=k2)
      di_1=abs(p-k1);
      di_2=abs(p-k2);
      if (di_1>di_2)
        y_n_c(i)=k2;
      else
        y_n_c(i)=k1;
      end
    end
    den=den/2;
    j=j+1;
  end
  if y_n_c_c(i)==1
    y_n_c(i)=1;
  end
end

```

```

        if y_n_c_c(i)<(1/4096)
            y_n_c(i)=0;
        end
    end

    for j=1:length(y_n_c)
        valor=y_n_c_s(j);    %% ponemos el signo correspondiente
        if (valor==1);
            y_n_c(j)=y_n_c(j)*(-1);
        end
    end
    %% fin para y_n_c
end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
end

```

LISTADO DE CU_CTE.M

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
**** Función que cuantifica las constantes para el DSP ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
*** Parámetro entrada : cte ****
*** Parámetro salida : cte_c ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function cte_c=cu_cte(cte) ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function cte_c=cu_cte(cte)

    if (cte>0)
        c_s=1;
    else
        c_s=0;
    end
    cte=abs(cte);

    j=1;                *** Cuantificamos cte obteniendo cte_c
    den=1/2;
    k2=1;
    while (j<13)  *** 14 bits ( 1 signo 13 valor)
        k1=k2;
        k2=den;
        p=cte;
        if (k1>p) & (p>=k2)
            di_1=abs(p-k1);
            di_2=abs(p-k2);
            if (di_1>di_2)
                cte_c=k2;
            else
                cte_c=k1;
            end
        end
        den=den/2;
        j=j+1;
    end
    if (cte>=1)
        cte_c=round(cte);
    end
    if cte<(1/4096)
        cte_c=0;
    end

    if c_s==0
        cte_c=cte_c*(-1);
    end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

LISTADO DE CUAN_SEN.M

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
*** Función que devuelve los cuantifica una señal con una precisión ****
*** de 14 bits igual que el DSP ****
*** parametro de entrada: ****
*** Señal sin cuantificar sen_sc ****
*** paramatro de salida: ****
*** Señal cuantificada con 14 bits de precisión sen_c ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function sen_c=cuan_sen(sen_sc); ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

```

function sen_c=cuan_sen(sen_sc);
x_max=max(sen_sc); % normalizamos a 2 elevado (14-1)
x_min=min(sen_sc);
if (abs(x_max)>abs(x_min))
    factor=8191/abs(x_max);
else
    factor=8191/abs(x_min);
end

sen_sc=sen_sc*factor;

%cuantificamos el valor de las muestras
sen_c=round(sen_sc);
    
```

LISTADO DE ELIP ES.M

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% FUNCION QUE CALCULA LOS COEFICIENTES DE UN FILTRO ELIPTICO      %%
%%                               Rizado en ambas bandas            %%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% Se dan especificaciones del filtro y luego da                  %%
%% como salida los coeficientes del filtro y el orden de este    %%
%% parámetros de entrada:                                         %%
%% w_paso :frecuencia de la banda de paso (0-1) l=fm/2           %%
%% w_aten :frecuencia de la banda atenuada(0-1) l=fm/2          %%
%% a_paso :atenuacion en la banda de paso                         %%
%% a_aten :atenuacion en la banda atenuada                       %%
%% tipo   :tipo de filtro 1 FLP, 2 FHP, 3 FBP ,4 FRB             %%
%% w_paso y w_aten dos valores [w1 w2] para paso banda o rehazo b. %%
%% parámetros de salida:                                          %%
%% orden  :orden del filtro calculado                             %%
%% x_n,y_n :Coeficientes del filtro                               %%
%% function [x_n,y_n,n]=elip_es(w_paso,w_aten,a_paso,a_aten,tipo) %%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function [x_n,y_n,n]=elip_es(w_paso,w_aten,a_paso,a_aten,tipo)

[n,wn]=ellipord(w_paso,w_aten,a_paso,a_aten); %calculamos el orden del filtro

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% cálculo de un Elíptico PASO BAJO
if tipo==1

    [x_n,y_n]=ellip(n,a_paso,a_aten,wn);

end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% cálculo de un Elíptico PASO ALTO
if tipo==2

    [x_n,y_n]=ellip(n,a_paso,a_aten,wn,'high');

end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% cálculo de un Elíptico PASO BANDA
if tipo==3

    [x_n,y_n]=ellip(n,a_paso,a_aten,wn);

end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% cálculo de un Elíptico RECHAZO BANDA
if tipo==4

    [x_n,y_n]=ellip(n,a_paso,a_aten,wn,'stop');

end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
    
```

LISTADO DE ESTAB F.M

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% FUNCION ENCARGA DE ESTUDIAR LA ESTABILIDAD DEL FILTRO          %%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
    
```

© Del documento, los autores. Digitalización realizada por ULPGC. Biblioteca Universitaria, 2008

```

*** Toma como parámetros de entrada los coeficientes del filtro *****
*** un indicador para decir si se quiere representar el diagrama *****
*** de polos y ceros y como salida devuelve otro indicador para *****
*** decirnos si el filtro es o no estable *****
*****
*** PARAMETROS DE ENTRADA: *****
*** x_n,y_n:Coeficientes del filtro *****
*** dibujar:1 para dibujar,0 para no dibujar. *****
*** PARAMETROS DE SALIDA: *****
*** estable:1 filtro estable, 0 filtro inestable. *****
*** function estable=estabili(x_n,y_n,dibujar) *****
*****
function estable=estabili(x_n,y_n,dibujar)

if (length(x_n)>length(y_n))
    y_n=[y_n zeros(1,length(x_n)-length(y_n))]; % Obtenemos una función
end % en potencia de zn a partir
% de una de z-n

if (length(y_n)>length(x_n))
    x_n=[x_n zeros(1,length(y_n)-length(x_n))];
end

if length(x_n)==1 % cuando tengamos un polo y un cero
    polos=[0];
    polos=[0];
else
    polos=roots(x_n); % calculamos los polos y los ceros
    polos=roots(y_n);
end

tetap=angle(polos);rhop=abs(polos); % polos y ceros en forma polar
tetac=angle(ceros);rhoc=abs(ceros);

estable=1;

%% comprobamos los polos que esten fuera del ciculo unidad
%% o en su frontera (supondremos filtros causales)

m_p=rhop;
m_c=rhoc;

for j=1:length(rhop)
    if (rhop(j)>=1)
        for k=1:length(rhoc)
            if (round(m_p(j))==round(m_c(k))&(round(tetap(j))==round(tetac(k))))
                m_p(j)=-1; m_c(k)=-10; %valores para eliminar polo y cero
            end
        end
    end
end

for j=1:length(rhop)
    if(m_p(j)>=1)
        estable=0;
        j=length(rhop);
    end
end

if (dibujar==1) % si la opción dibujar =1 dibuja diagrama polos-ceros
    t=0:1:100; % circulo unidad H(jú)
    circ_unidad=exp(i*((2*pi)/50)*t);
    tetac_u=angle(circ_unidad);rhoc_u=abs(circ_unidad);
    circ_un_t=1.1*exp(i*((2*pi)/50)*t);
    tetac_t=angle(circ_un_t);rhoc_t=abs(circ_un_t);

    clg
    subplot(111);
    polar(tetac_t,rhoc_t,'i',tetac,rhoc,'ow',tetap,rhop,'xg',tetac_u,rhoc_u,'g');
    title('POLOS (x) Y CEROS (o) DE H(Z)');

    if (estable==1)
        xlabel('filtro ESTABLE ');
    else
        xlabel('Ojo ***** filtro INESTABLE *****');
    end
end

end

```

LISTABO DE F BUT ES M

```

*****
**** FUNCION QUE CALCULA LOS COEFICIENTES DE UN FILTRO BUTTERWORTH ****
*****
*** Se dan especificaciones del filtro y luego da ****
*** como salida los coeficientes del filtro y el orden de este ****
*** parámetros de entrada: ****
*** w_paso :frecuencia de la banda de paso (0-1) 1=fm/2 ****
*** w_aten :frecuencia de la banda atenuada(0-1) 1=fm/2 ****
*** a_paso :atenuacion en la banda de paso ****
*** a_aten :atenuacion en la banda atenuada ****
*** tipo :tipo de filtro 1 FLP, 2 FHP, 3 FBP ,4 FRB ****
*** w_paso y w_aten dos valores [w1 w2] para paso banda o rehazo b. ****
*** parámetros de salida: ****
*** orden :orden del filtro calculado ****
*** x_n,y_n :Coeficientes del filtro ****
*** function [x_n,y_n,n]=f_but_es(w_paso,w_aten,a_paso,a_aten,tipo) ****
*****
function [x_n,y_n,n]=f_but_es(w_paso,w_aten,a_paso,a_aten,tipo)

[n,wn]=buttord(w_paso,w_aten,a_paso,a_aten); %calculamos el orden del filtro

*****
*** cálculo de un Butterworth PASO BAJO

if tipo==1

[x_n,y_n]=butter(n,wn);

end
*****
*** cálculo de un Butterworth PASO ALTO

if tipo==2

[x_n,y_n]=butter(n,wn,'high');

end
*****
*** cálculo de un Butterworth PASO BANDA

if tipo==3

[x_n,y_n]=butter(n,wn);

end
*****
*** cálculo de un Butterworth RECHAZO BANDA

if tipo==4

[x_n,y_n]=butter(n,wn,'stop');

end
*****

```

LISTABO DE F FIR.M

```

*****
**** FUNCION QUE CALCULA LOS COEFICIENTES DE UN FILTRO FIR ****
**** MEDIANTE EL METODO DE LAS VENTANAS ****
*****
*** Se da el orden del filtro la ventana y las frecuencias de corte ****
*** como salida los coeficientes del filtro ****
*** parámetros de entrada: ****
*** w_paso :frecuencia de la banda de paso (0-1) 1=fm/2 ****
*** tipo :tipo de filtro 1 FLP, 2 FHP, 3 FBP ,4 FRB ****
*** win : ventana 1 Rectan.,2 Hamming,3 Hanning ,4 Bartlett, 5 Blackman ****
*** n :orden del filtro ****
*** w_paso dos valores [w1 w2] para paso banda o rehazo banda ****
*** parámetros de salida: ****
*** x_n,y_n :Coeficientes del filtro ****
*** function [x_n,y_n]=f_fir1(w_paso,n,tipo,win) ****
*****
function [x_n,y_n]=f_fir1(w_paso,n,tipo,win)

y_n=[1];

```

© Del documento, los autores. Digitalización realizada por ULPGC. Biblioteca Universitaria, 2008

```
*****
```

```
*** cálculo de un FIR PASO BAJO
```

```
if tipo==1
```

```
  if win==1    % Ventana Rectangular
    x_n = fir1(n,w_paso,boxcar(n+1));
  end
```

```
  if win==2    % Ventana Hamming
    x_n = fir1(n,w_paso); % por defecto ventana Hamming
  end
```

```
  if win==3    % Ventana Hanning
    x_n = fir1(n,w_paso,hanning(n+1));
  end
```

```
  if win==4    % Ventana Bartlett
    x_n = fir1(n,w_paso,bartlett(n+1));
  end
```

```
  if win==5    % Ventana Blackman
    x_n = fir1(n,w_paso,blackman(n+1));
  end
```

```
end
```

```
*****
```

```
*** cálculo de un FIR PASO ALTO
```

```
if tipo==2
```

```
  if win==1    % Ventana Rectangular
    x_n = fir1(n,w_paso,'high',boxcar(n+1));
  end
```

```
  if win==2    % Ventana Hamming
    x_n = fir1(n,w_paso,'high'); % por defecto ventana Hamming
  end
```

```
  if win==3    % Ventana Hanning
    x_n = fir1(n,w_paso,'high',hanning(n+1));
  end
```

```
  if win==4    % Ventana Bartlett
    x_n = fir1(n,w_paso,'high',bartlett(n+1));
  end
```

```
  if win==5    % Ventana Blackman
    x_n = fir1(n,w_paso,'high',blackman(n+1));
  end
```

```
end
```

```
*****
```

```
*** cálculo de un FIR PASO BANDA
```

```
if tipo==3
```

```
  if win==1    % Ventana Rectangular
    x_n = fir1(n,w_paso,boxcar(n+1));
  end
```

```
  if win==2    % Ventana Hamming
    x_n = fir1(n,w_paso); % por defecto ventana Hamming
  end
```

```
  if win==3    % Ventana Hanning
    x_n = fir1(n,w_paso,hanning(n+1));
  end
```

```
  if win==4    % Ventana Bartlett
    x_n = fir1(n,w_paso,bartlett(n+1));
  end
```

```
  if win==5    % Ventana Blackman
    x_n = fir1(n,w_paso,blackman(n+1));
  end
```

```

end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
    *** cálculo de un FIR RECHAZO BANDA
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

if tipo==4

    if win==1    % Ventana Rectangular
        x_n = fir1(n,w_paso,'stop','boxcar'(n+1));
    end

    if win==2    % Ventana Hamming
        x_n =fir1(n,w_paso,'stop'); % por defecto ventana Hamming
    end

    if win==3    % Ventana Hanning
        x_n =fir1(n,w_paso,'stop','hanning'(n+1));
    end

    if win==4    % Ventana Bartlett
        x_n =fir1(n,w_paso,'stop','bartlett'(n+1));
    end

    if win==5    % Ventana Blackman
        x_n =fir1(n,w_paso,'stop','blackman'(n+1));
    end

end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

LISTADO DE MENU PER.M

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
***          FUNCION QUE PIDE LOS PARAMETROS DEL FIR          ***
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%% Da como salida el orden, las frecuencia normalizadas de corte y
%% el tipo de filtro los parámetros de salida son:
%% * n      :orden
%% * wc     :frecuencias de corte normalizada (0 hasta 1=pi)
%% * tipo   : tipo 1 LP,2 HP, 3BP y 4RB
***
*** function [n,wc,tipo]=menu_fir
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function [n,wc,tipo,error] = menu_fir

error=0;
mens='*** DISEÑO DE FILTROS DIGITALES *** ';
tipo = -1;
while ((tipo<1)|(tipo>4))
    clc
    disp(mens);
    tipo = menu('ELIGE TIPO DE FILTRO FIR','PASO BAJO.','PASO ALTO.','PASO
BANDA.','RECHAZO BANDA. ');
end
n =input('Entra el orden del filtro: ');
clc
if ((tipo==2)|(tipo==4))
    p=(n/2)-floor(n/2); % Arreglamos el orden para filtro
    if (p~=0)          % paso alto y rechazo banda debido a las
        n=n+1;         % restricciones de las funciones de Matlab
    end
end

if tipo == 3
    esp_f=-1;
    while((esp_f<1)|(esp_f>2))
        clc
        disp(mens);
        esp_f = menu('ELIGE TIPO ESPECIFICACIÓN','Especificación
ANALÓGICA','Especificación DIGITAL');
    end

    if (esp_f==1)
        f_m = input ('Entra frecuencia de muestreo (Hz): ');
        wc(1)=input ('Entra frecuencia de corte inferior del filtro 0-fm/2 (Hz):
');
    end
end

```

© Del documento, los autores. Digitalización realizada por ULPGC. Biblioteca Universitaria, 2006

```

        wc(2)=input ('Entra frecuencia de corte superior del filtro 0-fm/2 (Hz):
');
        wc(1)=(wc(1)*2)/f_m;
        wc(2)=(wc(2)*2)/f_m;
    end

    if (esp_f==2)
        wc(1)=input ('Entra frecuencia normalizada de corte inferior del filtro 0-
pi (rad): ');
        wc(2)=input ('Entra frecuencia normalizada de corte superior del filtro 0-
pi (rad): ');
        wc(1)=wc(1)/pi;
        wc(2)=wc(2)/pi;
    end
end

if tipo == 4
    esp_f=-1;
    while((esp_f<1)|(esp_f>2))
        clc
        disp(mens);
        esp_f = menu('ELIGE TIPO ESPECIFICACION', 'Especificacion
ANALOGICA', 'Especificacion DIGITAL');
    end
    if (esp_f==1)
        f_m = input ('Entra frecuencia de muestreo en (Hz): ');
        wc(1)=input ('Entra frecuencia corte inferior del filtro 0-fm/2 (Hz): ');
        wc(2)=input ('Entra frecuencia corte superior del filtro 0-fm/2 (Hz): ');
        wc(1)=(wc(1)*2)/f_m;
        wc(2)=(wc(2)*2)/f_m;
    end

    if (esp_f==2)
        wc(1)=input ('Entra frecuencia normalizada corte inferior del filtro 0-pi
(rad): ');
        wc(2)=input ('Entra frecuencia normalizada corte superior del filtro 0-pi
(rad): ');
        wc(1)=wc(1)/pi;
        wc(2)=wc(2)/pi;
    end
end

if ((tipo==1)|(tipo==2))
    esp_f=-1;
    while((esp_f<1)|(esp_f>2))
        clc
        disp(mens);
        esp_f = menu('ELIGE TIPO ESPECIFICACION', 'Especificacion
ANALOGICA', 'Especificacion DIGITAL');
    end
    if (esp_f==1)
        f_m = input ('Entra frecuencia de muestreo en (Hz): ');
        wc = input ('Entra la frecuencia de corte del filtro 0-fm/2 (Hz): ');
        wc=(2*wc)/f_m;
    end

    if (esp_f==2)
        wc = input ('Entra la frecuencia normalizada de corte del filtro 0-pi
(rad): ');
        wc=wc/pi;
    end
end

if ((n./round(n)~=1)|(n<1))
    error=1;
end

if (length(wc)==2)
    if ((wc(1)>1)|(wc(1)<0)|(wc(2)>1)|(wc(2)<0)|(wc(1)>wc(2)))
        error=1;
    end
end

if (length(wc)==1)
    if ((wc>1)|(wc<0))
        error =1;
    end
end
end

```

LISTADO DE MENU IIR.M

```

#####
****          FUNCION QUE PIDE LOS PARAMETROS DEL IIR          ****
#####
**  Da como salida las frecuencia normalizadas , atenuacion y      ****
**  el tipo de filtro los parámetros de salida son:              ****
**      * w_paso      :frecuencia de paso normalizada            ****
**      * w_aten      :frecuencias atenuada normalizada (0 hasta 1=pi)  **
**      * a_paso      :atenuacion en la banda de paso              **
**      * a_aten      :atenuacion en la banda atenuada            **
**      * tipo        :tipo 1 LP,2 HP, 3BP y 4RB                  **
****                                                                 ****
*** function [w_paso,w_aten,a_paso,a_aten,tipo]=menu_iir          **
#####
function [w_paso,w_aten,a_paso,a_aten,tipo,error]=menu_iir

error=0;
mens='*** DISEÑO DE FILTROS DIGITALES ***';
tipo = -1;
while ((tipo<1)|(tipo>4))
    clc
    disp(mens);
    tipo = menu('ELIGE TIPO DE FILTRO IIR','PASO BAJO.','PASO ALTO.','PASO
BANDA.','RECHAZO BANDA. ');
end
clc
if (tipo == 3) % paso banda
    tip_esp=-1;
    while((tip_esp<1)|(tip_esp>2))
        clc
        disp(mens)
                                tip_esp=menu('ELIGE TIPO ESPECIFICACIÓN','Especificación
ANALÓGICA','Especificación DIGITAL');
        end
        if (tip_esp==1)
            f_m=input('Entra frecuencia de muestreo (Hz): ');
            w_paso(1)=input('Entra frecuencia de paso inferior del filtro 0-fm/2 (Hz):
');
            w_paso(2)=input('Entra frecuencia de paso superior del filtro 0-fm/2 (Hz):
');
            w_aten(1)=input('Entra frecuencia de atenuación inferior del filtro 0-fm/2
(Hz): ');
            w_aten(2)=input('Entra frecuencia de atenuación superior del filtro 0-fm/2
(Hz): ');
            w_paso=(w_paso*2)/f_m;
            w_aten=(w_aten*2)/f_m;
        end
        if (tip_esp==2)
            w_paso(1)=input('Entra frecuencia normalizada de paso inferior del filtro 0-
pi (rad): ');
            w_paso(2)=input('Entra frecuencia normalizada de paso superior del filtro 0-
pi (rad): ');
            w_paso=w_paso/pi;
            w_aten(1)=input('Entra frecuencia normalizada de atenuación inferior del
filtro 0-pi (rad): ');
            w_aten(2)=input('Entra frecuencia normalizada de atenuación superior del
filtro 0-pi (rad): ');
            w_aten=w_aten/pi;
        end
    end

    if (tipo == 4) % rechazo banda
        tip_esp=-1;
        while((tip_esp<1)|(tip_esp>2))
            clc
            disp(mens)
                                tip_esp=menu('ELIGE TIPO ESPECIFICACIÓN','Especificación
ANALÓGICA','Especificación DIGITAL');
            end
            if (tip_esp==1)
                f_m=input('Entra la frecuencia de muestreo (Hz): ');
                w_aten(1)=input ('Entra frecuencia de paso inferior del filtro 0-fm/2 (Hz):
');
                w_aten(2)=input ('Entra frecuencia de paso superior del filtro 0-fm/2 (Hz):
');
            end
        end
    end
end

```

```

w_paso(1)=input ('Entra frecuencia de atenuaci3n inferior del filtro 0-fm/2
(Hz): ');
w_paso(2)=input ('Entra frecuencia de atenuaci3n superior del filtro 0-fm/2
(Hz): ');
w_aten=((2*w_aten)/f_m);
w_paso=((2*w_paso)/f_m);
end
if(tip_esp==2)
w_aten(1)=input ('Entra frecuencia normalizada de paso inferior 0-pi (rad):
');
w_aten(2)=input ('Entra frecuencia normalizada de paso superior 0-pi (rad):
');
w_aten=w_aten/pi;
w_paso(1)=input('Entra frecuencia normalizada de atenuaci3n inferior 0-pi
(rad): ');
w_paso(2)=input('Entra frecuencia normalizada de atenuaci3n superior 0-pi
(rad): ');
w_paso=w_paso/pi;
end
end

if (tipo==1) %paso bajo
tip_esp=-1;
while((tip_esp<1)|(tip_esp>2))
clc
disp(mens)
tip_esp=menu('ELIGE TIPO ESPECIFICACI3N','Especificaci3n
ANAL3GICA','Especificaci3n DIGITAL');
end
if (tip_esp==1)
f_m=input('Entra la frecuencia de muestreo (Hz): ');
w_paso=input ('Entra la frecuencia de paso del filtro 0-fm/2 (Hz): ');
w_aten=input ('Entra la frecuencia de atenuaci3n del filtro 0-fm/2 (Hz): ');
w_paso=((2*w_paso)/f_m);
w_aten=((2*w_aten)/f_m);
end
if (tip_esp==2)
w_paso=input ('Entra la frecuencia normalizada de paso del filtro 0-pi (rad):
');
w_paso=w_paso/pi;
w_aten=input ('Entra la frecuencia normalizada de atenuaci3n del filtro 0-pi
(rad): ');
w_aten=w_aten/pi;
end
end

if (tipo==2) % paso alto
tip_esp=-1;
while((tip_esp<1)|(tip_esp>2))
clc
disp(mens)
tip_esp=menu('ELIGE TIPO ESPECIFICACI3N','Especificaci3n
ANAL3GICA','Especificaci3n DIGITAL');
end
if(tip_esp==1)
f_m=input('Entra la frecuencia de muestreo (Hz): ');
w_aten=input ('Entra la frecuencia de paso del filtro 0-fm/2 (Hz): ');
w_paso=input ('Entra la frecuencia de atenuaci3n del filtro 0-fm/2 (Hz): ');
w_aten=((2*w_aten)/f_m);
w_paso=((2*w_paso)/f_m);
end
if(tip_esp==2)
w_aten=input ('Entra la frecuencia normalizada de paso del filtro 0-pi (rad):
');
w_aten=w_aten/pi;
w_paso=input ('Entra la frecuencia normalizada de atenuaci3n de 0-pi (rad):
');
w_paso=w_paso/pi;
end
end

a_paso = input ('Valor de atenuaci3n en la banda de paso [>0dB](dB): ');
a_aten = input ('Valor de atenuaci3n en la banda atenuada [>0dB](dB): ');

if ((a_aten<=0)|(a_paso<=0))
error=1;
end
end

```

```

if (length(w_paso)==2)
    if ((w_paso(1)>1) | (w_paso(1)<0) | (w_paso(2)>1) | (w_paso(2)<0) | (w_paso(1)>w_paso(2)))
        error=1;
    end
    if ((w_aten(1)>1) | (w_aten(1)<0) | (w_aten(2)>1) | (w_aten(2)<0) | (w_aten(1)>w_aten(2)))
        error=1;
    end
    if ((w_aten(1)>w_paso(1)) | (w_aten(2)<w_paso(2)))
        error=1;
    end
end

if (length(w_paso)==1)
    if ((w_paso<0) | (w_paso>1) | (w_aten<0) | (w_aten>1) | (w_paso>w_aten))
        error=1;
    end
end

```

```

*****

```

LISTADO DE PARL_IIR_M

```

*****
*** Función que realiza la función de transferencia del filtro IIR ****
*** en la realización en paralelo ****
*** parametro de entrada: ****
*** Coeficientes del filtro x_n,y_n ****
*** paramatro de salida: ****
*** matriz de realización en paralelo x_n_p,y_n_p,const ****
*** cada fila de la matriz da un sistema en paralelo ****
*****
*** function [x_n_p,y_n_p,const]=parl_iir(x_n,y_n) ****
*****
function [x_n_p,y_n_p,const]=parl_iir(x_n,y_n)
x_n=rot90(x_n);
x_n=rot90(x_n); %% ponemos en potencias crecientes la función H(z)
y_n=rot90(y_n);
y_n=rot90(y_n);

[resid,polos,const]=residue(x_n,y_n); %% Cálculo de residuos,polos y cte.
const=sum(const);
num_polos=length(polos);
x_n_p=[];
y_n_p=[];
c=1;

while (c<=num_polos)
    k=imag(polos(c));

    if k==0
        term1=[0,0,resid(c)]; %% Cálculo de los términos cuando los
        x_n_p=[x_n_p;term1]; %% polos son reales (los residuos también
        term2=[0,poly([polos(c)])]; %% son reales)
        y_n_p=[y_n_p;term2];
        c=c+1;
    else
        %% Cálculo de los términos cuando los polos son complejos
        term3=[0,resid(c)+resid(c+1),-(resid(c)*polos(c+1)+resid(c+1)*polos(c))];
        x_n_p=[x_n_p;term3];
        y_n_p=[y_n_p;poly([polos(c),polos(c+1)])];
        c=c+2;
    end
end
x_n_p=rot90(x_n_p);
x_n_p=rot90(x_n_p); %% ponemos los términos en potencias decrecientes
y_n_p=rot90(y_n_p);
y_n_p=rot90(y_n_p);

```

LISTADO DE PRESENT_M

```

*****
% PANTALLA DE PRESENTACION DEL PROGRAMA DE ANALISIS DE FILTROS DIGITALES %
*****
clc
c1g
load f_pres.mat ; % La grafica está en la variable H_M
f=-pi:(2*pi)/200:pi-(2*pi/200);

```

```

subplot(111)
plot(f,H_M,'y');
xlabel('Frecuencia digital');
ylabel('Amplitud en dB');
title('Programa de simulaci³n <<DISFILT>>')
text(-2,14,'AUTOR TFC:Rafael Socas Guti³rrez. ');
text(-2,6,'TUTOR:D. Juan Ru³z Alzola. ')

```

LISTADO DE PRO_COEF.M

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
*****  FUNCION QUE PROGRAMA LOS COEFICIENTES EN EL DSP  *****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
****  Valores de entrada:  ****
****    * x_n_c    * y_n_c    ****
****  Valores de salida:  ****
****    * x_prog   *y_prog   ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
****  function [x_prog,y_prog]=pro_coef(x_n_c,y_n_c)  ****
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function [x_prog,y_prog]=pro_coef(x_n_c,y_n_c)

y_prog=[];    % Programaci³n de los coeficientes AN

if (abs(1/y_n_c(1))==1)
    y_prog(1,1)=0;
else
    % Valor de A0 programado
    y_prog(1,1)=1;
end

y_prog(1,2)=abs(1/y_n_c(1));

if ((1/y_n_c(1))>0)
    y_prog(1,3)=0;
else
    y_prog(1,3)=1;
end

for i=2:length(y_n_c)

    if ((abs(y_n_c(i))>.75)&(abs(y_n_c(i))<=1))
        if (y_n_c(i)>0)
            y_prog(i,1)=4;y_prog(i,2)=0;y_prog(i,3)=0;
        else
            y_prog(i,1)=3;y_prog(i,2)=0;y_prog(i,3)=0;
        end
    end

    if ((y_n_c(i)>0)&(y_n_c(i)<.75))
        y_prog(i,1)=2;
    end

    if ((y_n_c(i)<0)&(y_n_c(i)>-.75))
        y_prog(i,1)=1;
    end

    if (y_n_c(i)==0)
        y_prog(i,1)=0;y_prog(i,2)=0;y_prog(i,3)=0;
    end

    if ((abs(y_n_c(i))<.75)&(abs(y_n_c(i))>.375))
        y_prog(i,2)=16380;y_prog(i,3)=1;
    end

    if ((abs(y_n_c(i))<.375)&(abs(y_n_c(i))>.1875))
        y_prog(i,2)=8188;y_prog(i,3)=2;
    end

    if ((abs(y_n_c(i))<.1875)&(abs(y_n_c(i))>.09375))
        y_prog(i,2)=4092;y_prog(i,3)=3;
    end

    if ((abs(y_n_c(i))<.09375)&(abs(y_n_c(i))>.046875))
        y_prog(i,2)=2044;y_prog(i,3)=4;
    end

    if ((abs(y_n_c(i))<.046875)&(abs(y_n_c(i))>.0234375))
        y_prog(i,2)=1022;y_prog(i,3)=5;
    end

    if ((abs(y_n_c(i))<.0234375)&(abs(y_n_c(i))>.01171875))
        y_prog(i,2)=508;y_prog(i,3)=6;
    end
end

```

```

end
if ((abs(y_n_c(i))<.01171875)&(abs(y_n_c(i))>.005859375))
    y_prog(i,2)=252;y_prog(i,3)=7;
end
if ((abs(y_n_c(i))<.005859375)&(abs(y_n_c(i))>.002929687))
    y_prog(i,2)=124;y_prog(i,3)=8;
end
if ((abs(y_n_c(i))<.002929687)&(abs(y_n_c(i))>.00146484375))
    y_prog(i,2)=60;y_prog(i,3)=9;
end
if ((abs(y_n_c(i))<.00146484375)&(abs(y_n_c(i))>.000732421875))
    y_prog(i,2)=28;y_prog(i,3)=10;
end
if ((abs(y_n_c(i))<.000732421875)&(abs(y_n_c(i))>.0003662109))
    y_prog(i,2)=12;y_prog(i,3)=11;
end
if ((abs(y_n_c(i))<.0003662109)&(abs(y_n_c(i))>.00012207))
    y_prog(i,2)=4;y_prog(i,3)=12;
end
if (abs(y_n_c(i))<.00012207)
    y_prog(i,1)=0;y_prog(i,2)=0;y_prog(i,3)=0;
end

end

x_prog=[]; % Programamos coeficientes BN
for i=1:length(x_n_c)
    if ((abs(x_n_c(i))>.75)&(abs(x_n_c(i))<=1))
        if (x_n_c(i)>0)
            x_prog(i,1)=4;x_prog(i,2)=0;x_prog(i,3)=0;
        else
            x_prog(i,1)=3;x_prog(i,2)=0;x_prog(i,3)=0;
        end
    end

    if ((x_n_c(i)>0)&(x_n_c(i)<.75))
        x_prog(i,1)=2;
    end

    if ((x_n_c(i)<0)&(x_n_c(i)>-.75))
        x_prog(i,1)=1;
    end

    if (x_n_c(i)==0)
        x_prog(i,1)=0;x_prog(i,2)=0;x_prog(i,3)=0;
    end

    if ((abs(x_n_c(i))<.75)&(abs(x_n_c(i))>.375))
        x_prog(i,2)=16380;x_prog(i,3)=1;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.375)&(abs(x_n_c(i))>.1875))
        x_prog(i,2)=8188;x_prog(i,3)=2;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.1875)&(abs(x_n_c(i))>.09375))
        x_prog(i,2)=4092;x_prog(i,3)=3;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.09375)&(abs(x_n_c(i))>.046875))
        x_prog(i,2)=2044;x_prog(i,3)=4;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.046875)&(abs(x_n_c(i))>.0234375))
        x_prog(i,2)=1022;x_prog(i,3)=5;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.0234375)&(abs(x_n_c(i))>.01171875))
        x_prog(i,2)=508;x_prog(i,3)=6;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.01171875)&(abs(x_n_c(i))>.005859375))
        x_prog(i,2)=252;x_prog(i,3)=7;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.005859375)&(abs(x_n_c(i))>.002929687))
        x_prog(i,2)=124;x_prog(i,3)=8;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.002929687)&(abs(x_n_c(i))>.00146484375))
        x_prog(i,2)=60;x_prog(i,3)=9;
    end
    if ((abs(x_n_c(i))<.00146484375)&(abs(x_n_c(i))>.000732421875))
        x_prog(i,2)=28;x_prog(i,3)=10;
    end
end

```

```

end
if ((abs(x_n_c(1))<.000732421875)&(abs(x_n_c(1))>.0003662109))
    x_prog(1,2)=12;x_prog(1,3)=11;
end
if ((abs(x_n_c(1))<.0003662109)&(abs(x_n_c(1))>.00012207))
    x_prog(1,2)=4;x_prog(1,3)=12;
end
if (abs(x_n_c(1))<.00012207)
    x_prog(1,1)=0;x_prog(1,2)=0;x_prog(1,3)=0;
end
end
end

```

LISTADO DE RE_C_S_M

```

#####
****   FUNCION QUE DA LA SALIDA DE LA REALIZACION EN CASCADA   ****
****   PARA EL DSP TMS3200051 CON LOS COEFICIENTES YA CUANTIFICADOS   ****
#####
*** Parámetros de entrada:                                     **
***   * x_n_c_c: matriz de coeficientes de x_n de los sistemas en cascada**
***     cada sistema esta en una fila.                             **
***   * y_n_c_c: matriz de coeficientes de y_n de los sistemas en cascada**
***     cada sistema está en una fila.                             **
***   * se_ent: señal de entrada al DSP.                          **
*** Parámetros de salida:                                       **
***   * se_sal: señal de salida del DSP.                          **
#####
****   function se_sal=re_c_s(x_n_c_c,y_n_c_c,se_ent)   ****
#####
****   function se_sal=re_c_s(x_n_c_c,y_n_c_c,se_ent)

```

```

l_x=size(x_n_c_c);
l_y=size(y_n_c_c);
l_x=l_x(1);
l_y=l_y(1);

% rellenamos las matrices de coeficientes
% con (1,0,0) factor unitario en la cascada
% para luego no tener problemas al referenciarlas
if (l_x>l_y)
    for i=(l_y+1):l_x
        y_n_c_c(i,1)=1;
        y_n_c_c(i,2)=0;
        y_n_c_c(i,3)=0;
    end
end

if (l_y>l_x)
    for i=(l_x+1):l_y
        x_n_c_c(i,1)=1;
        x_n_c_c(i,2)=0;
        x_n_c_c(i,3)=0;
    end
end

h1=se_ent;
cont=size(x_n_c_c);
cont=cont(1);

for i=1:cont
    for j=1:3
        x(j)=x_n_c_c(i,j); %% calculamos cada sistema
        y(j)=y_n_c_c(i,j); %% de la cascada
    end
    xa=abs(x);
    ya=abs(y);
    xa=max(xa); %% Cuando los coeficientes de un sistema son cero
    ya=max(ya); %% no lo ponemos.

    if ((xa>0)&(ya>0))
        h2=filter(x,y,h1); %% calculamos la respuesta de cada sistema
        h2=round(h2); %% redondeamos ya que el DSP redondea al dividir
        h1=h2; %% ,porque divide desplazando bits a la derecha
    end
end
se_sal=h2/4096;

```

LISTADO DE RE_CAS_M

```

*****
****  FUNCION QUE DA LA RESPUESTA DE LA REALIZACION EN CASCADA  ****
****  PARA EL DSP TMS3200051 CON LOS COEFICIENTES YA CUANTIFICADOS  ****
*****
*** Parámetros de entrada:                                     **
*** * x_n_c: matriz de coeficientes de x_n de los sistemas en cascada**
***   cada sistema esta en una fila.                          **
*** * y_n_c: matriz de coeficientes de y_n de los sistemas en cascada**
***   cada sistema está en una fila.                          **
*** Parámetros de salida:                                     **
*** * h_c: respuesta al impulso del sistema en cascada        **
*** Da una respuesta de longitud 200                          **
*****
****      function h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c)                ****
*****
****      function h_c=re_cas(x_n_c_c,y_n_c_c)                ****
*****

l_x=size(x_n_c_c);
l_y=size(y_n_c_c);
l_x=l_x(1);
l_y=l_y(1);

if (l_x>l_y)
    for i=(l_y+1):l_x
        y_n_c_c(i,1)=1;
        y_n_c_c(i,2)=0;
        y_n_c_c(i,3)=0;
    end
end

if (l_y>l_x)
    for i=(l_x+1):l_y
        x_n_c_c(i,1)=1;
        x_n_c_c(i,2)=0;
        x_n_c_c(i,3)=0;
    end
end

delta=[4096 zeros(1,199)];%% generamos la delta del DSP
h1=delta;
cont=size(x_n_c_c);
cont=cont(1);

for i=1:cont
    for j=1:3
        x(j)=x_n_c_c(i,j); %% calculamos cada sistema
        y(j)=y_n_c_c(i,j); %% de la cascada
    end
    xa=abs(x);
    ya=abs(y);
    xa=max(xa); %% Cuando los coeficientes de un sistema son cero
    ya=max(ya); %% no lo ponemos.

    if ((xa>0)&(ya>0))
        h2=filter(x,y,h1); %% calculamos la respuesta de cada sistema
        h2=round(h2);%% redondeamos ya que el DSP redondea al dividir
        h1=h2; %% ,porque divide desplazando bits a la derecha
    end
end
h_c=h2/4096;

```

LISTADO DE RE CO FI.M

```

*****
****  FUNCION QUE REPRESENTA LAS CARACTERISTICAS DE LAS DIFERENTES  ****
****  REALIZACIONES . DIRECTA , CASCADA Y PARALELO                ****
*****
****  Los parámetros de entrada son:                               ****
****  * hi :respuesta al impulso ideal                            ****
****  * hd :respuesta al impulso real con realización directa    ****
****  * hc :respuesta al impulso real con realización en cascada. ****
****  * hp :respuesta al impulso real con realización en paralelo. ****
****  * tipo :tipo de filtro 1 FIR, 0 IIR ,2 OTRO                 ****
****  Supondremos que las h[n] tiene 200 valores                 ****
****      function re_co fi(hi,hd,hc,hp,tipo)                    ****
*****

```

```

function re_co_fi(hi,hd,hc,hp,tipo)

HI=fft(hi);
HD=fft(hd);    % Calculamos y truncamos las TF de las diferentes h[n]
HC=fft(hc);
HI=(HI(1:100));
HD=(HD(1:100));
HC=(HC(1:100));
M_I=abs(HI);
M_I_D=20*(log(M_I)/log(10));
F_I=angle(HI);    %% Hallamos los módulos y las fases
M_D=abs(HD);    %% de las TFs.
M_D_D=20*(log(M_D)/log(10));
F_D=angle(HD);
M_C=abs(HC);
M_C_D=20*(log(M_C)/log(10));
F_C=angle(HC);

if tipo==0    %% Cuando sea un filtro IIR calculamos
    HP=fft(hp);    %% la debida a la realización en paralelo
    HP=(HP(1:100));
    M_P=abs(HP);
    M_P_D=20*(log(M_P)/log(10));
    F_P=angle(HP);
end

f_norm=0:3.14/100:3.14-(3.14/100); %% vector de frecuencias digitales

clf
if tipo==0    %% Representamos los parámetros para IIR o FIR respectivamente
    subplot(223)
    plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_D,'--r',f_norm,M_C,'--g',f_norm,M_P,'--b');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo lineal');
    title('MODULO DEL FILTRO');
end
if tipo==1
    subplot(223)
    plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_D,'--r',f_norm,M_C,'--g');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo lineal');
    title('MODULO DEL FILTRO');
end
if tipo==2
    subplot(223)
    plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_D,'--r');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo lineal');
    title('MODULO DEL FILTRO');
end

if tipo==0
    subplot(224)
    plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_D,'--r',f_norm,F_C,'--g',f_norm,F_P,'--b');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Fase (rad)');
    title('FASE DEL FILTRO');
end
if tipo==1
    subplot(224)
    plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_D,'--r',f_norm,F_C,'--g');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Fase (rad)');
    title('FASE DEL FILTRO');
end
if tipo==2
    subplot(224)
    plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_D,'--r');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Fase (rad)');
    title('FASE DEL FILTRO');
end

if tipo==0
    subplot(211)
    plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_D_D,'--r',f_norm,M_C_D,'--g',f_norm,M_P_D,'--b');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');

```

```

ylabel('Módulo en dB');
title('blanco--IDEAL rojo--DIRECTA verde--CASCADA azul--PARALELO');
if (max(M_D)>10)
    kiko=menu('Realizaci3n DIRECTA *NO DEBE IMPLEMENTARSE*', 'CONTINUAR');
end
if (max(M_C)>10)
    kiko=menu('Realizaci3n CASCADA *NO DEBE IMPLEMENTARSE*', 'CONTINUAR');
end
if (max(M_F)>10)
    kiko=menu('Realizaci3n PARALELO *NO DEBE IMPLEMENTARSE*', 'CONTINUAR');
end

end
if tipo==1
    subplot(211)
    plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_D_D,'--r',f_norm,M_C_D,'--g');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo en dB');
    title('blanco--IDEAL rojo--DIRECTA verde--CASCADA');
    if (max(M_D)>10)
        kiko=menu('Realizaci3n DIRECTA *NO DEBE IMPLEMENTARSE*', 'CONTINUAR');
    end
    if (max(M_C)>10)
        kiko=menu('Realizaci3n CASCADA *NO DEBE IMPLEMENTARSE*', 'CONTINUAR');
    end
end

if tipo==2
    subplot(211)
    plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_D_D,'--r');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo en dB');
    title('blanco--IDEAL rojo--DIRECTA ');
    if (max(M_D)>10)
        kiko=menu('Realizaci3n DIRECTA *NO DEBE IMPLEMENTARSE*', 'CONTINUAR');
    end
end

end

if tipo==0
    kiko=menu(' ', 'CONTINUAR');
    close

    subplot(223) %forma directa
    plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_D,'--r');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo lineal');
    title('MODULO DEL FILTRO');
    subplot(224)
    plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_D,'--r');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Fase (rad)');
    title('FASE DEL FILTRO');
    subplot(211)
    plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_D_D,'--r');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo en dB');
    title('blanco--IDEAL rojo--DIRECTA ');
    kiko=menu(' ', 'CONTINUAR');
    close

    subplot(223) %forma cascada
    plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_C,'--g');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo lineal');
    title('MODULO DEL FILTRO');
    subplot(224)
    plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_C,'--g');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Fase (rad)');
    title('FASE DEL FILTRO');
    subplot(211)
    plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_C_D,'--g');
    xlabel('Frecuencia digital (rad)');
    ylabel('Módulo en dB');
    title('blanco--IDEAL verde--CASCADA');
    kiko=menu(' ', 'CONTINUAR');

```

```

close

subplot(223) %forma paralelo
plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_P,'--b');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Módulo lineal');
title('MODULO DEL FILTRO');
subplot(224)
plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_P,'--b');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Fase (rad)');
title('FASE DEL FILTRO');
subplot(211)
plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_P_D,'--b');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Módulo en dB');
title('blanco--IDEAL azul--PARALELO');

end

if (tipo==1)
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close

subplot(223) %forma directa
plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_D,'--r');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Módulo lineal');
title('MODULO DEL FILTRO');
subplot(224)
plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_D,'--r');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Fase (rad)');
title('FASE DEL FILTRO');
subplot(211)
plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_D_D,'--r');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Módulo en dB');
title('blanco--IDEAL rojo--DIRECTA');
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close

subplot(223) %forma cascada
plot(f_norm,M_I,'-w',f_norm,M_C,'--g');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Módulo lineal');
title('MODULO DEL FILTRO');
subplot(224)
plot(f_norm,F_I,'-w',f_norm,F_C,'--g');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Fase (rad)');
title('FASE DEL FILTRO');
subplot(211)
plot(f_norm,M_I_D,'-w',f_norm,M_C_D,'--g');
xlabel('Frecuencia digital (rad)');
ylabel('Módulo en dB');
title('blanco--IDEAL verde--CASCADA');

end

```

LISTADO DE REFI A N

```

#####
%%      representación del MODULO,RETARDO DE GRUPO      %%
%%      de un filtro ANALOGICO                          %%
#####
%%      funcion re_fi_a(b,a,fm)                          %%
%%      fm=frecuencia de muestreo                       %%
%%      a=vector de coeficientes y[n]                   %%
%%      b=vector de coeficientes x[n]                   %%
#####
function re_fi_a(b,a,fm)

delta_t=[1 zeros(1,199)]; % generamos la delta de dirac
h_t=filter(b,a,delta_t); % cálculo respuesta al impulso
frecuencia=0:fm/200:fm/2-(fm/200); % vector de frecuencia
H_w=fft(h_t); % transformada de fourier de h(t);

```

```
H_w=(H_w(1:100)); % truncamos y cogemos el espectro positivo
[Ret_grupo]=grpdelay(b,a,100); % cálculo de retardo de grupo
Ret_grupo=Ret_grupo/fm; %Pasamos retardo de grupo a segundos
H_modulo=abs(H_w); % módulo de H(W)
H_modulo_log=20*(log(H_modulo)/log(10)); % módulo en dB

clf
subplot(222);plot(frecuencia,Ret_grupo,'g'); % representa retardo de grupo
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Segundos');
title('RETARDO DE GRUPO');grid;

subplot(212);plot(frecuencia,H_modulo_log,'g'); % representamos el módulo en dB
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo en dB (Voltaje)');
title('MÓDULO DE H(W)');grid;

subplot(221);plot(frecuencia,H_modulo,'g'); % módulo lineal
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo lineal ');
title('MÓDULO DE H(W)');grid;
```

LISTADO DE RE FI AN M

```
*****
**          representación del MODULO,FASE          **
**          de un filtro ANALOGICO                  **
*****
***          function re_fi_an(h_t,fm)              ***
****          fm=frecuencia de muestreo            ***
****          h_n=respuesta del filtro              ***
****          nota: Suponemos que h_t tiene 200 muestras ***
*****
function re_fi_an(h_t,fm)

frecuencia=0:fm/200:fm/2-(fm/200); % vector de frecuencia
H_w=fft(h_t); % transformada de fourier de h(t);
H_w=(H_w(1:100)); % truncamos y cogemos el espectro positivo
H_modulo=abs(H_w); % módulo de H(W)
H_modulo_log=20*(log(H_modulo)/log(10)); % módulo en dB
H_fase=angle(H_w); % Calculamos la fase

clf
subplot(222);plot(frecuencia,H_fase,'g'); % representa la fase
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Radianes');
title('FASE');grid;

subplot(212);plot(frecuencia,H_modulo_log,'g'); % representamos el módulo en dB
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo en dB (Voltaje)');
title('MODULO DE H(W)');grid;

subplot(221);plot(frecuencia,H_modulo,'g'); % módulo lineal
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo lineal ');
title('MODULO DE H(W)');grid;
```

LISTADO DE RE FILT M

```
*****
**          representación del MODULO,RETARDO DE GRUPO Y DIAGRAMA **
**          DE POLOS Y CEROS de un filtro DIGITAL **
*****
***          function re_filt(b,a)                  ***
****          a=vector de coeficientes y[n]        ***
****          b=vector de coeficientes x[n]        ***
*****
function re_filt(b,a)

delta_n=[1 zeros(1,199)]; % generamos la delta de dirac
h_n=filter(b,a,delta_n); % cálculo respuesta al impulso
f_norm=0:3.14/100:3.14-(3.14/100); % vector de frecuencia normalizada
H_w=fft(h_n); % transformada de fourier de h(n);
H_w=(H_w(1:100)); % truncamos y cogemos el espectro positivo
H_fase=angle(H_w); % Calculamos la fase
[Ret_grupo]=grpdelay(b,a,100); % cálculo de retardo de grupo
H_modulo=abs(H_w); % módulo de H(Ú)
```

```

H_modulo_log=20*(log(H_modulo)/log(10)); % módulo en dB

if (length(b)>length(a))
    a=[a zeros(1,length(b)-length(a))]; % Obtenemos una función
end % en potencia de zn a partir
% de una de z-n

if (length(a)>length(b))
    b=[b zeros(1,length(a)-length(b))];
end

if (length(b)==1)
    ceros=[0];
    polos=[0];
else
    ceros=roots(b); % calculamos los polos y los ceros
    polos=roots(a);
end

tetap=angle(polos); rhop=abs(polos); % polos y ceros en forma polar
tetac=angle(ceros); rhoc=abs(ceros);

t=0:1:100; % circulo unidad H(jΩ)
circ_unidad=exp(i*((2*pi)/50)*t);
circ_t=1.1*exp(i*((2*pi)/50)*t);
tetac_u=angle(circ_unidad); rhoc_u=abs(circ_unidad);
teta_t=angle(circ_t); rho_t=abs(circ_t);

clf
subplot(212);plot(f_norm,H_modulo_log,'g'); % representamos el módulo en dB
xlabel('Frecuencia digital (rad)');ylabel('Módulo en dB (Voltaje)');
title('MODULO DEL FILTRO');grid;

subplot(211);plot(f_norm,H_modulo,'g'); % módulo lineal
xlabel('Frecuencia digital (rad)');ylabel('Módulo lineal ');
title('MODULO DEL FILTRO');grid;

kiko= menu(' ','CONTINUAR');
close

subplot(211);plot(f_norm,H_fase,'g'); % representa la fase
xlabel('Frecuencia digital (rad)');ylabel('Radianes');
title('FASE');grid;

subplot(212);plot(f_norm,Ret_grupo,'g'); % representa retardo de grupo
xlabel('Frecuencia digital (rad)');ylabel('Muestras');
title('RETARDO DE GRUPO');grid;

kiko= menu(' ','CONTINUAR');
close

subplot(111); % representamos polos
polar(tetap,rhop,'*y');title('Diagrama de Polos');

kiko= menu(' ','CONTINUAR');
close

subplot(111); % representamos ceros
polar(tetac,rhoc,'Oy');title('Diagrama de Ceros');

kiko= menu(' ','CONTINUAR');
close
    
```

LISTADO DE RE P R M

```

*****
*** FUNCION QUE DA LA SALIDA DE LA REALIZACION EN PARALELO ***
*** PARA EL DSP TMS3200051 CON LOS COEFICIENTES YA CUANTIFICADOS ***
*****
*** Parámetros de entrada: ***
*** * x_n_c_p: matriz de coeficientes de x_n de los sistemas en parale. **
*** cada sistema esta en una fila. **
*** * y_n_c_p: matriz de coeficientes de y_n de los sistemas en parale. **
*** cada sistema está en una fila. **
*** * cont: Constante de las etapas en paralelo **
*** * se_ent :Señal de entrada. **
    
```

```

*** Parámetros de salida:
*** * se_sal: Señal de salida.
*****
**** function se_sal=re_p_r(x_n_c_p,y_n_c_p,cont,se_ent)
****
*****
***** function se_sal=re_p_r(x_n_c_p,y_n_c_p,cont,se_ent)

l_x=size(x_n_c_p);
l_x=l_x(1);
k=length(se_ent);
h_p=zeros(1:k);

    for i=1:l_x
        for j=1:3
            x(j)=x_n_c_p(i,j);
            y(j)=y_n_c_p(i,j); % Calculamos los coeficientes de los
                end % sistemas en paralelo
            h_p=h_p+filter(x,y,se_ent); % calculamos las salidas independientes
            h_p=round(h_p); % Redondeamos igual que lo hace el DSP
        end

hcont=se_ent.*cont; % Respuesta debido al término constante
h_p=hcont+h_p; % respuesta total del sistema
h_p=round(h_p);
h_p=h_p/4096;
se_sal=h_p; % Obtenemos la salida que tendría el DSP

*****

```

LISTADO DE RE PAR M

```

*****
**** FUNCION QUE DA LA RESPUESTA DE LA REALIZACION EN PARALELO
**** PARA EL DSP TMD83200051 CON LOS COEFICIENTES YA CUANTIFICADOS
****
*****
*** Parámetros de entrada:
*** * x_n_c_p: matriz de coeficientes de x_n de los sistemas en parale.
*** cada sistema esta en una fila.
*** * y_n_c_p: matriz de coeficientes de y_n de los sistemas en parale.
*** cada sistema está en una fila.
*** * cont: Constante de las etapas en paralelo
*** Parámetros de salida:
*** * h_p: respuesta al impulso del sistema en paralelo
*** Da una respuesta de longitud 200
*****
**** function h_p=re_par(x_n_c_p,y_n_c_p,cont)
****
*****
***** function h_p=re_par(x_n_c_p,y_n_c_p,cont)

l_x=size(x_n_c_p);
l_x=l_x(1);
delta=[4096 zeros(1,199)]; % generamos la delta del DSP
h_p=zeros(size(1:200));

    for i=1:l_x
        for j=1:3
            x(j)=x_n_c_p(i,j);
            y(j)=y_n_c_p(i,j); % Calculamos los coeficientes de los
                end % sistemas en paralelo
            h_p=h_p+filter(x,y,delta); % calculamos las respuestas globales
            h_p=round(h_p); % Redondeamos igual que lo hace el DSP
        end

hcont=delta.*cont; % Respuesta debido al término constante
h_p=hcont+h_p; % respuesta total del sistema
h_p=round(h_p);
h_p=h_p/4096; % Obtenemos la respuesta que tendría el DSP

*****

```

LISTADO DE RE SE D M

```

*****
** Función que representa la señal de salida de un filtros dado y los
** parámetros del filtro por donde pasa la señal ..
*****
** Los parámetros de entrada son:
**

```

```

%%      * h:respuesta al impulso del filtro.          ***
%%      * sen_ent :señal de entrada.                 ***
%%      * f_muest :frecuencia de muestreo           ***
%%      Devuelve la señal de salida - sen_sal       ***
%%      function sen_sal=re_se_d (h,f_muest,sen_ent) ***
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
function sen_sal=re_se_d (h,f_muest,sen_ent)

sen_sal=conv(h,sen_ent); % Calculamos la señal de salida
sen_sal=sen_sal(1:length(sen_ent));
H_W=fft(h); % Calculamos H(W)
h_n=[];
H_F=angle(H_W);
H_F=H_F(1:100);% Calculamos la fase de H(W)
H_W=abs(H_W); % Calculamos módulo de H(W)
H_W=H_W(1:100); % Cogemos parte positiva del espectro
H_W_D=20*(log(H_W)/log(10)); %módulo en dB de Voltaje
frc=f_muest/2;
f_n=0:frc/100:frc-(frc/100); % Vector de frecuencias

n=length(sen_ent);
S_E=fft(sen_ent);
S_E=abs(S_E);
S_E=S_E(1:n/2); %% Densidad Espectral de energía de la señal de entrada
DEE_E=S_E.*S_E;
S_E=[];

S_S=fft(sen_sal);
S_S=abs(S_S);
S_S=S_S(1:n/2); %% Densidad Espectral de energía de la señal de salida
DEE_S=S_S.*S_S;
S_S=[];

% Ahora representamos las señales
clc;
subplot(221);
plot(f_n,H_W,'g');grid % Dibujamos módulo lineal del filtro
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo Lineal');
title('MODULO DEL FILTRO');
subplot(222);
plot(f_n,H_F,'g');grid % Dibujamos la fase del filtro
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Radianes');
title('FASE');
subplot(212);
plot(f_n,H_W_D,'g');grid % Dibujamos módulo en dB.
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo en (dB)');
title('MODULO DEL FILTRO');
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close

clc; % Señal de entrada y salida del filtro
k=n;
k1=0;
k2=n/f_muest;
opst=1;
while (opst~=3)
    t=k1:(k2-k1)/k:k2-((k2-k1)/k); % Generamos vector de tiempos
    clc;
    subplot(211);
    plot(t,sen_ent(k1*f_muest+1:k2*f_muest),'g');grid ;
    xlabel('Segundos');ylabel('Amplitud');title('SEÑAL DE ENTRADA AL FILTRO');
    subplot(212);
    plot(t,sen_sal(k1*f_muest+1:k2*f_muest),'g');grid ;
    xlabel('Segundos');ylabel('Amplitud');title('SEÑAL DE SALIDA DEL FILTRO');
    kiko=menu(' ','CONTINUAR');

    opst=-1;
    while((opst<1)|(opst>3))
        clc
        opst=menu('Entra opción:','Zoom de la señal.','Señal inicial.','Continuar.');
```

```

        if((ti>ts)|(ti==ts)|(ti<0)|(ts<0)|((k1*f_muest+1)>n)|((k2*f_muest)>n))
            k=n;
            k1=0;
            k2=n/f_muest;
        end
    end

    if (opst==2)
        k=n;
        k1=0;
        k2=n/f_muest;
    end
end

    clg; % Energia de la señal de entrada y salida
    p=n;
    p1=0;
    p2=frc;
opst=1;
while (opst~=3)
    f_n_e=p1:(p2-p1)/(p/2):p2-((p2-p1)/(p/2)); %% Vector de frecuencias para DEE
    clg;
    subplot(211);
    l1=((p1*n)/(2*frc))+1;
    l2=((p2*n)/(2*frc));
    plot(f_n_e,DEE_E(l1:l2),'g');grid % Dibujamos DEE de la señal de entrada al filtro
    xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('U. energia/Hz');
    title('DENSIDAD ESPECTRAL DE ENERGIA - SEDAL DE ENTRADA');
    subplot(212);
    plot(f_n_e,DEE_S(l1:l2),'g');grid % Dibujamos DEE de la señal de salida al filtro
    xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('U. energia/Hz');
    title('DENSIDAD ESPECTRAL DE ENERGIA - SEDAL DE SALIDA');
    kiko=menu(' ','CONTINUAR');

    opst=-1;
    while((opst<1)|(opst>3))
        clc
        opst=menu('Entra opcion:','Zoom de la señal.','Señal inicial.','Continuar. ');
    end
    close
    if (opst==1)
        fi=input('Entra el valor de frecuencia inferior 0-fm/2 (Hz): ');
        fs=input('Entra el valor de frecuencia superior 0-fm/2 (Hz): ');
        p=((fs-fi)*n)/frc;
        p1=fi;
        p2=fs;

        z1=((p1*n)/(2*frc))+1;
        z2=((p2*n)/(2*frc));

        if((fi<0)|(fs<0)|(fi>fs)|(fi==fs)|(z1>n/2)|(z2>n/2))
            p=n;
            p1=0;
            p2=frc;
        end
    end

    end
    if (opst==2)
        p=n;
        p1=0;
        p2=frc;
    end
end
end

```

LISTADO DE RE SEN.M

```

#####
%% Función que representa la señal de salida de un filtros dado y los %%
%% parámetros del filtro por donde pasa la señal .. %%
#####
%% Los parámetros de entrada son: %%
%% * x,y :coeficientes del filtro. %%
%% * sen_ent :señal de entrada. %%
%% * f_muest :frecuencia de muestreo %%
%% Devuelve la señal de salida - sen_sal %%
%% function sen_sal=re_sen(x,y,f_muest,sen_ent) %%

```

```

*****
function sen_sal=re_sen(x,y,f_muest,sen_ent)

sen_sal=filter(x,y,sen_ent); % Calculamos la señal de salida
delta=[1 zeros(size(1:199))]; % Generamos delta de Dirac
h_n=filter(x,y,delta); % Calculamos h[n]
delta=[];
H_W=fft(h_n); % Calculamos H(W)
h_n=[];
H_W=abs(H_W); % Calculamos módulo de H(W)
H_W=H_W(1:100); % Cogemos parte positiva del espectro
H_W_D=20*(log(H_W)/log(10)); %módulo en dB de Voltaje
frc=f_muest/2;
f_n=0:frc/100:frc-(frc/100); % Vector de frecuencias
ret_grup=grpdelay(x,y,100);
ret_grup=ret_grup/f_muest; % Retardo de grupo en segundos

n=length(sen_ent);
S_E=fft(sen_ent);
S_E=abs(S_E);
S_E=S_E(1:n/2); %% Densidad Espectral de energía de la señal de entrada
DEE_E=S_E.*S_E;
S_E=[];

S_S=fft(sen_sal);
S_S=abs(S_S);
S_S=S_S(1:n/2); %% Densidad Espectral de energía de la señal de salida
DEE_S=S_S.*S_S;
S_S=[];

% Ahora representamos las señales
clg;
subplot(221);
plot(f_n,H_W,'g');grid % Dibujamos módulo lineal del filtro
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo Lineal');
title('MODULO DEL FILTRO');
subplot(222);
plot(f_n,ret_grup,'g');grid % Dibujamos retardo de grupo del filtro
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Segundos');
title('RETARDO DE GRUPO');
subplot(212)
plot(f_n,H_W_D,'g');grid % Dibujamos módulo en dB.
xlabel('Frecuencia (Hz)');ylabel('Módulo en (dB)');
title('MODULO DEL FILTRO');
kiko=menu(' ','CONTINUAR');
close
    clg; % Señal de entrada y salida del filtro
    k=n;
    k1=0;
    k2=n/f_muest;
    opst=1;
    while (opst~=3)
        t=k1:(k2-k1)/k:k2-((k2-k1)/k); % Generamos vector de tiempos
        clg;
        subplot(211);
        plot(t,sen_ent(k1*f_muest+1:k2*f_muest),'g');grid % Dibujamos señal de entrada al
        filtro
        xlabel('Segundos');ylabel('Amplitud');
        title('SEÑAL DE ENTRADA AL FILTRO');
        subplot(212);
        plot(t,sen_sal(k1*f_muest+1:k2*f_muest),'g');grid % Dibujamos señal de salida del
        filtro
        xlabel('Segundos');ylabel('Amplitud');title('SEÑAL DE SALIDA DEL FILTRO');
        kiko=menu(' ','CONTINUAR');
        opst=-1;
        while((opst<1)|(opst>3))
            clc
            opst=menu('Entra opci*o:n:','Zoom de la señal.','Señal inicial.','Continuar.');
```

end

close

if (opst==1)

ti=input('Entra el valor de tiempo inferior 0-tm (seg): ');

ts=input('Entra el valor de tiempo superior 0-tm (seg): ');

k=(ts-ti)*f_muest;

k1=ti;

k2=(k/f_muest)+k1;

if((ti>ts)|(ti==ts)|(ti<0)|(ts<0)|((k1*f_muest+1)>n)|((k2*f_muest)>n))