



Tagoror. Manual de usuario

Proyecto creado por Carlos Gustavo Pérez Almécija

Supervisado por: Modesto Castrillón Santana y José Javier Lorenzo Navarro

Junio - 2019

Índice general

1.	Prin	meros pasos	1
	1.1.	Inicio de sesión	2
2.	Usa	ando la aplicación	5
	2.1.	Buscar historias	5
		2.1.1. Ver y valorar una historia	6
	2.2.	Subir una historia	7
		2.2.1. Título y descripción	
		2.2.2. Subir un vídeo	8
		2.2.3. Marcar la historia en el mapa	9
	2.3.	Ver tu perfil	10
		2.3.1. Ver tus datos	
		2.3.2. Ver las historias ya vistas y las creadas por ti	

Índice de figuras

1.1.	Logotipo de Tagoror	1
1.2.	Interfaz al empezar usando $Tagoror$	2
1.3.	Interfaz al pulsar el botón de registro en <i>Tagoror</i>	3
1.4.	Correo enviado a un particular para verificar su cuenta en ${\it Tagoror}$	4
1.5.	Usuario iniciando sesión a través de su correo en ${\it Tagoror}$	4
2.1.	Usuario buscando historias en <i>Tagoror</i>	5
2.2.	Usuario viendo información de una historia en <i>Tagoror</i>	6
2.3.	Usuario viendo el vídeo relacionado de una historia en ${\it Tagoror}$	7
2.4.	Usuario subiendo una historia en <i>Tagoror</i>	8
2.5.	Usuario subiendo una historia en <i>Tagoror</i>	8
2.6.	Usuario subiendo una historia en <i>Tagoror</i>	8
2.7.	Usuario subiendo una historia en <i>Tagoror</i>	9
	Usuario marcando una historia en el mapa en <i>Tagoror</i>	9
2.9.	Usuario subiendo una historia en <i>Tagoror</i>	10
	$\boldsymbol{\sigma}$	11
2.11.	Usuario viendo las historias vistas y creadas en <i>Tagoror</i>	12

Índice de cuadros

Capítulo 1

Primeros pasos

Para poder usar Tagoror, deberás disponer de un *smartphone* con una versión de API 23 o superior. Además deberás de disponer de una de las últimas versiones de los servicios de Google.

Por otro lado, se necesitará que el dispositivo disponga del servicio de ubicación, y que esté activo a lo largo de la duración de manejo de la aplicación, o no será posible usar la mayoría de funcionalidades de Tagoror.



Ilustración 1.1: Logotipo de Tagoror

Cabe destacar que también será necesario disponer de conexión a Internet, ya que de otra forma no será posible obtener los datos, o poder subir una historia. Para esto último, además se recomienda encontrarse conectado a una red WiFi para no realizar un gasto excesivo de datos móviles, ya que será necesario subir el vídeo a un servidor localizado en la nube.

Por último, cabe señalar que será necesario que concedas a la aplicación los siguientes permisos, puedes hacerlo tanto antes de comenzar o mientras usas la aplicación, Tagoror se encargará de pedirte estos permisos en el momento indicado:

- ✔ Almacenamiento del dispositivo. Esto será necesario ya que de otra forma no se podrá subir una historia de manera correcta
- ✓ Tus contactos en el dispositivo. Útil para autocompletar ciertos datos como el de inicio de sesión, de forma que recuerde el usuario y contraseña.
- ✔ Acceso a la cámara. Para poder realizar un vídeo desde la propia cámara del smartphone

- ✔ Micrófono del dispositivo. Relativo al punto anterior. De otra forma, no se podría obtener audio en el vídeo.
- ✔ Ubicación del dispositivo. Para poder dar a conocer a la aplicación la distancia a la que te encuentras de las diferentes historias.

Una vez realizado los siguientes pasos, lo primero que te encontrarás será algo parecido a la Ilustración 1.2, en la que deberás elegir la forma en la que debes iniciar sesión.

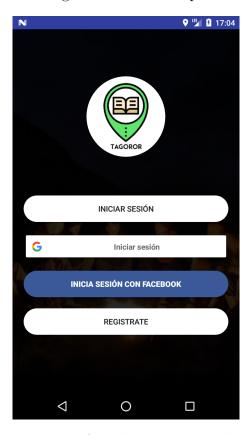


Ilustración 1.2: Interfaz al empezar usando *Tagoror*

1.1. Inicio de sesión

Cómo puedes ver en la Ilustración anterior, puedes iniciar sesión a través de diferentes métodos. Cabe destacar que la información que existe entre estos tres métodos no son compartidas entre ellos, es decir, si inicias sesión con un método no tendrás las mismas historias vistas que con otro método. Volviendo a lo anterior, se puede iniciar sesión a través de:

- ✓ Una cuenta de Google. En la que sólo basta con tener una cuenta e insertar los datos correctamente en la aplicación, y de esta forma ya iniciarías sesión a través de tu cuenta Google.
- ✓ Una cuenta de Facebook. Siguiendo la misma línea, si tienes una cuenta en Facebook, puedes iniciar sesión en Tagoror, sólo basta con insertar correctamente los datos

de inicio de sesión de tu cuenta en Facebook.

✓ A través de una cuenta de correo. Para ello, primero deberás registrarte en la aplicación, de manera que deberás pulsar en el botón de Registro y accederás a una interfaz como la que se puede observar en la Ilustración 1.3.



Ilustración 1.3: Interfaz al pulsar el botón de registro en *Tagoror*

Como podrás ver, necesitas usar una cuenta de correo y una contraseña, y deberás escribirla dos veces cada uno de forma correcta para poder iniciar el proceso de registro en el sistema.

Si has escrito todo de manera correcta, se enviará un correo con un formato similar a la Ilustración 1.4 a tu cuenta de correo.



Ilustración 1.4: Correo enviado a un particular para verificar su cuenta en Tagoror

Una vez llegado este correo, deberás entrar en el enlace mostrado para verificar tu cuenta de usuario. Ya tienes todo listo para entrar a Tagoror a través de tu correo electrónico.

Para ello, sólo debes volver a la interfaz encontrada en la Ilustración 1.2, y pulsar el botón de *Inicio de sesión*. Una vez realizado esto, podrás encontrar algo similar a lo que puedes ver en la Ilustración 1.5.

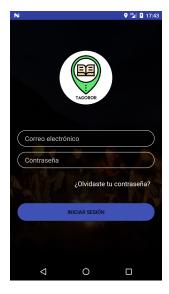


Ilustración 1.5: Usuario iniciando sesión a través de su correo en *Tagoror*

En donde deberás insertar tu correo electrónico y contraseña. Si has hecho esto, podrás empezar a manejar Tagoror con total libertad.

Si has olvidado simplemente pulsa en el botón correspondiente e inserta tu correo electrónico. Se mandará un mensaje al correo insertado dando la posibilidad de reiniciar tu contraseña.

Capítulo 2

Usando la aplicación

Una vez has iniciado sesión, podrás realizar varias acciones, dependiendo de lo que quieras hacer en el momento. Dividiremos lo que puedes hacer en diferentes apartados.

2.1. Buscar historias

Independientemente de cómo hayas iniciado sesión en la aplicación, lo primero que encontrarás será una interfaz similar a la siguiente Ilustración 2.1



Ilustración 2.1: Usuario buscando historias en *Tagoror*

En esta Ilustración podemos ver múltiples componentes que son necesarios explicar:

✔ Un círculo coloreado con borde amarillo y relleno azul transparente. Representa tu ubicación actual, en ella puedes ver lo que se denomina el rango de acción: es la distancia

máxima a la que puedes ver una historia. Dependiendo de la distancia a una historia, podemos encontrar diferentes casos.

- La historia está fuera de tu rango de acción y no has visto dicha historia. En este caso, el marcador de la historia se volverá de color rojo, de manera que no podrás ver el vídeo que se encuentra relacionado a la historia en cuestión, sin embargo, podrás ver los datos relacionados con la historia como el creador de la misma, título, descripción y valoración. En definitiva, no podrás acceder al contenido de la historia en esta situación.
- La historia está dentro de tu rango de acción y no has visto dicha historia. Si nos encontramos en estas condiciones, el marcador de la historia se volverá azul, de manera que esta vez sí podrás acceder al contenido de la historia, para ello sólo basta con pulsar en el marcador y pulsar en el mensaje emergente en la historia, que tendrá un aspecto similar a la Ilustración 2.2.

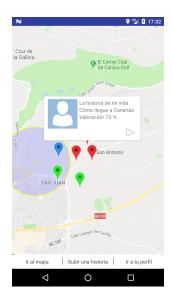


Ilustración 2.2: Usuario viendo información de una historia en Tagoror

- Ya has visto dicha historia. Entonces verás el marcador de la historia de color verde, independientemente de lo lejos que te encuentres. Podrás ver la historia de nuevo siempre que quieras en el apartado de tu perfil.
- ✓ Un punto amarillo dentro del círculo comentado anteriormente. Indica tu posición actual, este punto y el círculo exterior se van moviendo conforme tú lo haces.
- ✓ Marcadores. Representan las diferentes historias que los demás usuarios han subido.

2.1.1. Ver y valorar una historia

Para ver una historia y cómo ya se comentó, deberás acercarte físicamente al lugar en donde se encuentre dicha historia. Si quieres ver una historia deberás pulsar en el marcador de la historia en cuestión, tal como se ve en la Ilustración 2.2. Una vez llegados a este punto deberás pulsar en el mensaje correspondiente a dicha historia, en el que empezará a mostrarse una interfaz como la que aparece en la Ilustración 2.3.

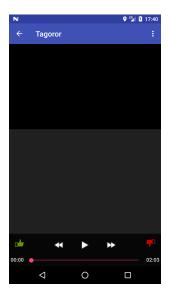


Ilustración 2.3: Usuario viendo el vídeo relacionado de una historia en Tagoror

Una vez llegados a este punto, podrás disfrutar de la historia en cuestión, pudiendo pausarla, reanudarla, ir hacia atrás o adelante en el vídeo, etc. Además, podrás valorar una historia, dando a me gusta o no me gusta. Aún más, si piensas que la historia presenta contenido inadecuado, podrás reportar la historia en la opción que encontrarás en el menú superior.

2.2. Subir una historia

Para subir una historia a Tagoror, deberás entrar en la sección correspondiente a través de la barra de botones que se encuentra disponible la mayor parte de la interacción con la aplicación. Si pulsas en el botón al que nos referimos, llegarás a ver una interfaz similar a la Ilustración 2.4.



Ilustración 2.4: Usuario subiendo una historia en Tagoror

A continuación, dividimos la interfaz en varios subapartados. Cabe destacar que una vez completado correctamente cada apartado, se añadirá un icono de comprobación para notificarte que tienes completado dicha sección. Una vez completes correctamente todos los apartados, el botón de *Enviar historia* se habilitará para que puedas subir una historia. Un ejemplo de lo comentado sería el de la Ilustración 2.9.

2.2.1. Título y descripción



Ilustración 2.5: Usuario subiendo una historia en *Tagoror*

Cómo se puede observar en la Ilustración 2.5, debemos escribir un título y de forma opcional una descripción que concuerde con nuestra historia. Una vez determinemos como mínimo el título, aparecerá el icono de comprobación citado anteriormente.

2.2.2. Subir un vídeo



Ilustración 2.6: Usuario subiendo una historia en Tagoror

Para subir un vídeo encontramos dos opciones, como se puede ver en la Ilustración 2.6. Estas dependerán de si quieres subir el vídeo en el momento a través de la cámara de tu móvil o recogiendo un vídeo que ya tienes guardado en la galería de tu dispositivo. En el primer caso, entrarás en la interfaz de tu cámara en la que sólo podrás realizar un vídeo. Una vez termines, dicho vídeo quedará guardado para que puedas subir la historia.

En el segundo caso, deberás elegir con qué aplicación deseas buscar el vídeo, por ejemplo: la galería del teléfono, Fotos de Google, etc. Una vez elegida, sólo deberás pulsar en el vídeo que quieras para que el mismo se quede listo para subir a Tagoror.

Una vez hecho una de estas dos opciones, aparecerá el icono de comprobación para notificarte que tienes este apartado listo. Una cosa a señalar es que si decides cambiar de vídeo no tienes sino otra cosa que hacer que volver a empezar en este apartado.

2.2.3. Marcar la historia en el mapa



Ilustración 2.7: Usuario subiendo una historia en *Tagoror*

Una vez pulses en este botón que nos llevará a una interfaz similar a la aparecida en la Ilustración 2.8.



Ilustración 2.8: Usuario marcando una historia en el mapa en *Tagoror*

De esta manera, deberás mantener pulsado en el mapa el lugar donde quieres que esté marcada la historia. Debes de tener en cuenta que puedes apoyarte en las diferentes herramientas que puedes observar en la Ilustración anterior, que son:

- ✔ Una barra de búsqueda. Escribe la ubicación que quieras buscar y podrás encontrar rápidamente el lugar buscado. De manera que si encuentras una ubicación correcta, Tagoror se encargará de llevarte directamente a esta ubicación.
- ✔ Un botón flotante en la parte superior derecha. Al pulsarlo, aparecerá un diálogo preguntandote si deseas marcar la historia directamente en tu posición actual o simplemente acercar la vista a la posición en la que te encuentras.

Una vez marcada la posición de la historia, habrás terminado este apartado y podrás ver la interfaz como se ve en la Ilustración 2.7.

Para finalizar, si has terminado todos los apartados (independientemente del orden), podrás ver que el botón de enviar una historia se encuentra habilitado, cómo se puede ver en la Ilustración 2.9. Si quieres subir la historia, simplemente deberás pulsar en él y esperar a que la historia se suba al sistema. Sé paciente: historias que llegan a durar dos minutos pueden tardar alrededor de 5 segundos; una vez termine de subirse la historia en su totalidad, te notificaremos de que el proceso se ha completado.



Ilustración 2.9: Usuario subiendo una historia en *Tagoror*

Una vez completado todo, la historia se encontrará visible para todos los usuarios en el lugar en el que hayas marcado dicha historia.

2.3. Ver tu perfil

Si quieres acceder a tu perfil, simplemente será necesario que pulses en el botón correspondiente a *Tu perfil*, en la barra de navegación que suele encontrarse a lo largo del uso de la aplicación. Dividimos las acciones que puedes hacer en diferentes subapartados.

2.3.1. Ver tus datos

Aquí podrás ver datos como tu correo electrónico y tu foto de usuario, en esto último si eres un usuario que ha iniciado sesión a través de un correo electrónico, tendrás una foto por defecto. En otros casos, tendrás aquella fotografía que tengas como foto de perfil. Un ejemplo de lo que puedes ver se observa en la Ilustración 2.10.



Ilustración 2.10: Usuario viendo su perfil en *Tagoror*

2.3.2. Ver las historias ya vistas y las creadas por ti

Para acceder a esta acción deberás pulsar la opción correspondiente en la barra de menú situada en la esquina superior derecha. Una vez pulsado dicha opción, verás todas las historias vistas por ti y las que has creado, de forma que no tendrás que volver a acercarte físicamente a ellas para poder verlas de nuevo. Puedes ver a un usuario viendo este apartado en la Ilustración 2.11.



Ilustración 2.11: Usuario viendo las historias vistas y creadas en *Tagoror*

En este punto, puedes ver la historia que quieras pulsando en el botón de reproducir, volviendo a la interfaz encontrada en la Ilustración 2.3, pudiendo volver a hacer las acciones correspondientes a la sección 2.1.1.