

Aplicación web multimedia con sistema de anotación del contenido de las intervenciones usando la tecnología Blockchain

Autor: Rubén Delgado González

Tutores: Sr. Álvaro Suárez Sarmiento, Sra. Elsa María Macías López

GITT (Telemática), Junio 2021

Introducción

Actualmente, la utilización de **aplicaciones de videoconferencia** ha aumentado de forma notable para la realización de **reuniones telemáticas**, especialmente durante la situación actual de pandemia.

En diferentes ámbitos donde se realizan este tipo de reuniones, es necesario un sistema que permita **almacenar** las **intervenciones** realizadas en la reunión de forma **unívoca**.

Objetivos

Implantación de una aplicación web de comunicación multimedia con sistema de registro de las intervenciones realizadas.

Desarrollo e integración de una **blockchain** prototipo que permita garantizar la autenticidad del registro de intervenciones.

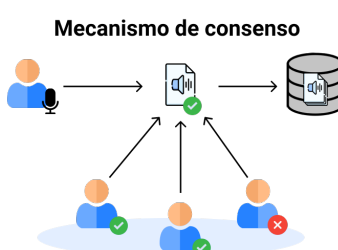
Analizar el rendimiento y usabilidad del sistema desarrollado.

Metodología

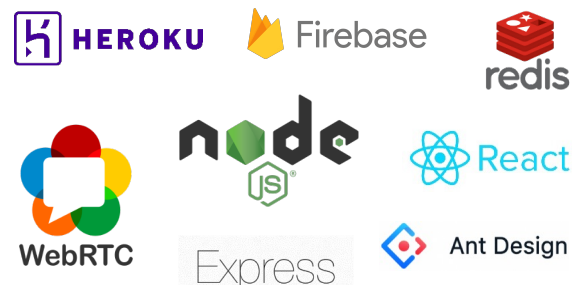
Se propone la implementación de una **aplicación web** que permita convocar reuniones telemáticas multimedia utilizando **WebRTC**.

Para guardar las intervenciones, se implementa un **mecanismo de consenso** para **validar** las intervenciones realizadas en la reunión.

Una vez validadas, se crea un **token** de estas en la **blockchain** para la garantizar la **autenticidad** de las **intervenciones** guardadas.



Tecnologías utilizadas



Resultados y conclusiones

Tras el análisis de los resultados obtenidos, **el sistema es capaz de verificar la autenticidad** de las intervenciones realizadas.

En cuanto a la **usabilidad**, la interfaz desarrollada permite la utilización **intuitiva** de la aplicación y su **uso en diferentes dispositivos**.

Además, el rendimiento del **sistema de videoconferencia** es **óptimo** gracias a **WebRTC**.

